



Cahier des charges

Forge Rock And Stone

Création du site par Arthur Bouvier
Sous la direction des forgerons nains

En l'honneur de Karl, fondateur
de Rock And Stone

Promotion Batoche 2021-2023



Table des matières :

Table des matières :	2
Objectif du site Rock And Stone :	3
Fonctionnalités du site :	4
A quoi ressemblera le site ?	5
Comment allons-nous nous y prendre ?	6



Objectif du site Rock And Stone :

Avec la forge Rock And Stone, nous avons décidé de créer ce site web afin de faciliter les prises de commandes de nos clients. La route est longue pour des nains, nous limitons donc les déplacements nécessaires de la part des clients ce qui aura pour but d'étendre l'influence de Rock And Stone.

Le site proposera principalement une vente d'épées de différents métaux (cuivre, fer, acier). Nous rajouterons aussi notre histoire afin que le client puisse se renseigner sur nos facultés.



Fonctionnalités du site :

Afin de donner au client une expérience agréable, il est de notre devoir de créer un site simple d'utilisation. Pour ce faire, nous allons intégrer un menu qui permettra au client de se déplacer dans le site avec facilité.

Pour protéger les informations du client, celui-ci devra créer un compte puis se connecter sur ce compte pour passer ses propres commandes. Une fois connecté, une base de données privée sera créée pour ce client afin de stocker ses commandes et les modifier comme bon lui semble.

Sachant que l'approvisionnement en métaux est de moins en moins grande quantité à cause de l'épuisement des mines, il y aura une hausse mensuelle des prix plus ou moins grande selon le type de métal. Mais nous nous engageons à ne pas augmenter le prix de la main d'œuvre. Nous aurons tout de même une promotion sur les épées chaque mois de l'anniversaire du site.

Malheureusement, de par la baisse des stocks en métaux, chaque client ne pourra commander que jusqu'à 3 épées en cuivre, 2 en fer et 1 en acier.



A quoi ressemblera le site ?

Tout au long de la navigation sur le site de Rock And Stone, le client aura en haut de la page un menu pour se diriger plus facilement s'il se perd dans ses recherches.

Pour la page d'accueil, nous vous montrerons en fond l'entrée de notre sublime cité naine, mais un garde arrêtera le client sur la prochaine page afin qu'il se connecte avant de le laisser se déplacer sur le site.

Une fois entrée dans la cité, le client se retrouvera sur des pages intermédiaires, elles ne seront pas essentielles au bon fonctionnement du site, mais présenteront l'intérieur de la cité naine et la forge de Rock And Stone.

Une fois que le client à fini de visiter la cité, il se retrouvera sur la page des commandes. Pour garder l'originalité de notre forge, les informations seront retranscrites sur un parchemin.

A partir de celui-ci, il est ensuite possible de se déplacer vers les différentes épées vendues par la forge. Nous présenterons l'épée selon la taille choisie par le client sur un nouveau parchemin.

Nous réutiliserons ce parchemin une fois de plus pour présenter les différents métaux utilisés par la forge avec leur prix par lingot.



Comment allons-nous nous y prendre ?

Pour créer le site de la forge, nous avons décidé de rajouter un “background” à toutes les pages pour éblouir le client de la magnificence des cités naines. Nous allons aussi intégrer un menu à toutes les pages qui sera régi par son propre css. Il fonctionnera avec des balise nav, ul et li pour créer des sous-menus dans des menus dans un même groupe.

Pour simuler une navigation comme dans la vie réelle, nous allons rajouter des petits textes avec des “hrefs” pour que le client se déplace zone par zone en cliquant sur ce texte. Cette méthode sera commune pour toutes les pages.

Lorsque le client se connectera, nous récupérerons ses informations (pseudo et mot de passe) pour créer une database. Cette database aura tout simplement comme nom “pseudo_mot_de_passe.db” et une table sera intégré directement à cette database avec comme nom “pseudo_mot_de_passe_commande”.

Cette database enregistrera toutes les commandes que le client passera en cliquant sur un bouton sur la page de commande des épées. Cette database pourra ensuite afficher toutes les épées commandées par le client dans une page “mes commandes” avec un “for row in cursor”. Pour finir, sur cette même page, le client pourra effacer toutes ses commandes avec un “cursor.execute(“DELETE FROM...””).

Afin de faciliter la navigation et d'éviter toute confusion, nous interdirons l'accès à certaines parties du site comme les commandes tant que le client n'est pas connecté. Pour ce faire, nous rajouterons une variable globale “is_connected” qui sera un booléen. S'il est vrai, le client



pourra se déplacer où il veut, sinon il restera vers l'accueil du site sans espoir de rentrer dedans.

Bien évidemment, nous allons créer une database qui enregistrera chaque client lors de la création de leur compte afin qu'ils puissent se connecter. Nous allons tout simplement faire un `conn.execute("INSERT INTO ...")`.

Une fois les databases client créés, nous allons nous focaliser sur les épées. Sachant que le cours des matériaux ne fait qu'augmenter chaque mois, nous allons `datetime.now()` pour augmenter le prix tous les mois pour chaque type d'épée et de métal. Une fois les prix calculés, nous les rajouterons dans la database. Ce seront ces informations que le client récupérera lorsqu'il commandera une épée.

Pour fêter la création du site, nous allons faire une promotion sur toutes les épées de 20 % à chaque mois de l'anniversaire du site de la même façon que l'augmentation des tarifs du métal.