Пошаговая игра(бой)

Описание:

Программа представляет собой игру, в которой предстоит пройти три небольших уровня, атакуя врагов.

Программа удовлетворяет следующим требованиям к содержанию проекта:

1. Тема выбрана самостоятельно
2. Приложение создано с «нуля» в среде Microsoft Visual Studio на языке C# и имеет графический интерфейс
3. Приложение имеет многокомпонентную архитектуру: GameFight(проект) и ClassLibraryGame(dll-сборка)
4. В программе разработано несколько классов(Enemy, Hero)
5. В качестве хранилищ данных используются массивы, коллекции, файлы.
6. Используются свойства и методы для работы с хранилищами.
7. Создан и реализован интерфейс ILifeBeing
8. В программе реализована работа с файлами: чтение из файла для доступа к уровням после прохождения предыдущего и запись уровней в файл. Также стирание файла при желании начать игру заново. Все файлы хранятся в папке AppData.
9. Используется механизм исключений при чтении из файла и записи в файл.

Инструкция

*При запуске игры имеется три кнопки:*

**Play** – открывает окно для выбора одного из трех уровней.

**Exit** – выходит из игры.

**Clear Saves** – стирает все сохранения, закрывая доступ ко всем уровням кроме первого.

При открытии окна для выбора уровней можно вернуться обратно, нажав кнопку **Back** либо выбрать один из трех уровней(Изначально отрыт только первый уровень, поэтому остальные кнопки об этом вас уведомят)

*При попадании на уровень:*

Нажмите на кнопку **Attack**, чтобы атаковать врага(атака имеет погрешность в значении для большего интереса), и **Heal**, чтобы восстановить себе здоровья(количество зелий здоровья ограничено, это можно заметить сверху слева от героя)

После вашей атаки, враг тоже будет вас атаковать.

Если вы захотите выйти во время игры, нажмите **Give Up**(Сдаться), игра засчитает вам поражение и вернет в главное меню.

При прохождении уровня вам откроется следующий.

На третьем уровне вам попадется Маг, способный восстановить однократно себе здоровье.

Хорошей игры!