«Математические методы в научной организации труда»

Лекция

Овчинников Павел Евгеньевич МГТУ «СТАНКИН», ст.преподаватель кафедры ИС заместитель директора ИИСТ Росстандарт, ПК 3/4 ТК 461, отв.секретарь

Терминология: информационная система

ГОСТ 34.321-96 Информационные технологии. Система стандартов по базам данных. Эталонная модель управления данными Система, которая организует хранение и манипулирование информацией о предметной области

ГОСТ Р 50922-2006 Защита информации. Основные термины и определения Совокупность содержащейся в базах данных информации и обеспечивающих ее обработку информационных технологий и технических средств

ГОСТ 7.0-99 СИБИД. Информационно-библиотечная деятельность. Библиография. Термины и определения

Система, предназначенная для хранения, обработки, поиска, распространения, передачи и предоставления информации

Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-Ф3

Совокупность содержащейся в базах данных информации и обеспечивающих ее обработку информационных технологий и технических средств

Информационные технологии - процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов

<u>ΓΟCT 7.0-99</u> <u>149-Φ3</u>

Терминология: модель

Р 50.1.028-2001 Информационные технологии поддержки жизненного цикла продукции. Методология функционального моделирования

4.1 Модель - искусственный объект, представляющий собой отображение (образ) системы и ее компонентов.

Считается, что М (модель) *моделирует* А (оригинал), если М *отвечает на вопросы относительно* А

Модель разрабатывают для:

- понимания,
- анализа и
- принятия решений

Модель разрабатывают при:

- реконструкции (реинжиниринге) или
- замене существующей, либо
- проектировании новой системы.

Терминология: система

Система представляет собой совокупность взаимосвязанных и взаимодействующих частей, выполняющих некоторую полезную работу

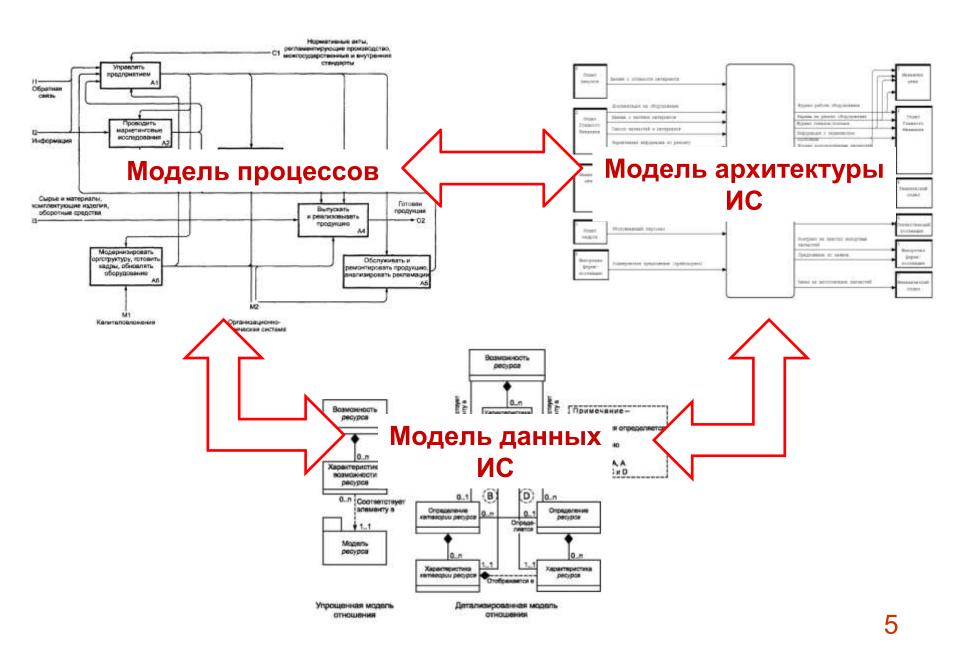
Частями (элементами) системы могут быть любые комбинации разнообразных сущностей, включающие:

- людей
- информацию
- программное обеспечение
- оборудование
- изделия
- сырье или
- энергию (энергоносители)

Модель описывает:

- что происходит в системе
- как ею управляют
- что она преобразует
- какие средства использует для выполнения своих функций и
- что производит

Основные модели информационных систем



Терминология: информация

ГОСТ 7.0-99 СИБИД. Информационно-библиотечная деятельность, библиография. Термины и определения

Информация - сведения, воспринимаемые человеком и (или) специальными устройствами как отражение фактов материального или духовного мира в процессе коммуникации

Федеральный закон от 27.07.2006 N 149-ФЗ (ред. от 21.07.2014) «Об информации, информационных технологиях и о защите информации»

Информация - сведения (сообщения, данные) независимо от формы их представления

ГОСТ 34.321-96 Информационные технологии. Система стандартов по базам данных. Эталонная модель управления данными

Данные - информация, представленная в формализованном виде, пригодном для передачи, интерпретации или обработки с участием человека или автоматическими средствами

Объектно-ориентированный подход (инженерия знаний)



Объектно-ориентированный подход (инженерия знаний)

Знания - структурированная информация, связанная причинно-следственными отношениями и образующая системы.

Научные знания могут быть:

- эмпирическими (на основе опыта или наблюдения)
- теоретическими (на основе анализа абстрактных моделей)

Научные знания в любом случае должны быть обоснованными на эмпирической или теоретической доказательной основе

Теоретические знания:

- абстракции
- аналогии
- схемы

отображающие структуру и природу процессов изменения объектов, протекающих в предметной области. Эти знания объясняют явления и могут использоваться для прогнозирования <u>поведения</u> <u>объектов</u>

Терминология: научная организация труда

Научная организация труда (**HOT**) — **процесс** совершенствования организации <u>труда</u> на основе достижений <u>науки</u> и передового опыта

Термином «НОТ» характеризуют обычно улучшение **организационных форм** использования живого труда в рамках отдельно взятого трудового коллектива (например, предприятия) или общества в целом

Конечной целью применения методов научной организации труда является **экономия времени**, затрачиваемого в процессе труда

Труд — целесообразная, **сознательная** <u>деятельность</u> человека, направленная на удовлетворение <u>потребностей</u> индивида и <u>общества</u>

В процессе этой деятельности человек при помощи орудий труда осваивает, изменяет и приспосабливает к своим целям предметы природы, использует механические, физические и химические свойства предметов и явлений природы и заставляет их взаимно влиять друг на друга для достижения заранее намеченной цели

НОТ (Википедия)

Терминология: инновации

Источник определений - основное методологическое руководство для учета и анализа инноваций и инновационной деятельности:

Oslo Manual: Guidelines for Collecting and Interpreting Innovation Data OECD/Eurostat, 2005

Руководство Осло: Рекомендации по сбору и анализу данных по инновациям ОЭСР/Евростат, перевод ЦИСН, 2010

Определение:

Инновация есть внедрение какого-либо нового или значительно улучшенного:

- продукта (товара или услуги) или
- процесса,
- нового метода маркетинга или
- нового **организационного метода** в деловой практике, организации рабочих мест или внешних связях.

Инновации: какие они бывают?

В соответствии с определением:

- продуктовые (пример: электронные пропуска)
- процессные (пример: цифровое проектирование)
- маркетинговые (пример: аренда лицензий)
- организационные (пример: социальные сети в учебном процессе)

Принято рассматривать инновации с позиции «новое для предприятия», поскольку именно деятельность конкретных предприятий способна сформировать макроинновации в отраслях, регионах и целых государствах

Инновации же, в свою очередь, могут состоять из ряда микроинноваций, которые проще всего объяснить как изменения в деятельности отдельного сотрудника предприятия или отдельного потребителя

Инновации: кто придумал это слово?

В своей работе «Теория экономического развития» (1911) Йозеф Шумпетер впервые рассмотрел вопросы «новых комбинаций» изменений в развитии и дал полное описание инновационного процесса

Термин «инновация» Йозеф Шумпетер стал использовать в 30-е гг. XX века, понимая при этом под инновацией изменение с целью внедрения и использования новых видов потребительских товаров, новых производственных, транспортных средств, рынков и форм организации в промышленности

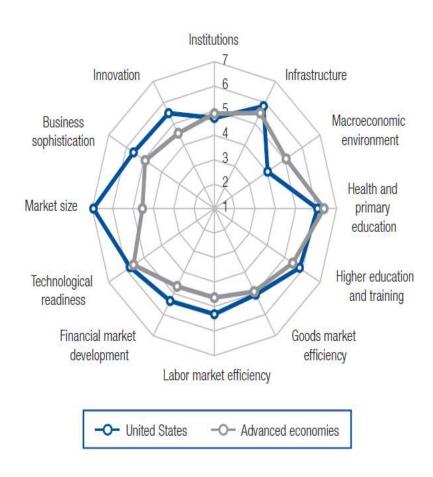
Согласно Йозефу Шумпетеру, **инновация** является главным **источником прибыли**: «прибыль, по существу, является результатом выполнения новых комбинаций», «без развития нет прибыли, без прибыли нет развития»

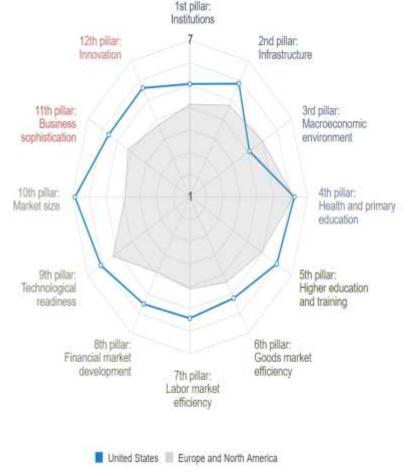
Инновации – это экономический термин!

Global Competitiveness Index: США

2014-2015: 3/144

2017-2018: 2/137

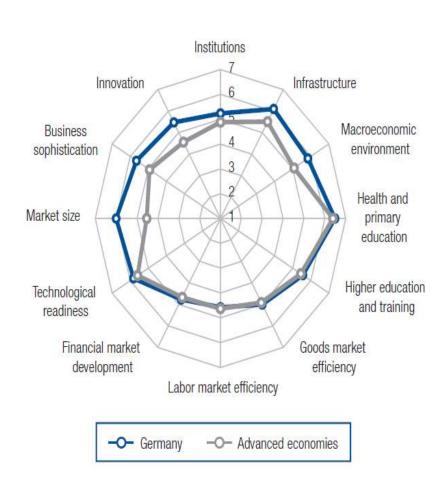


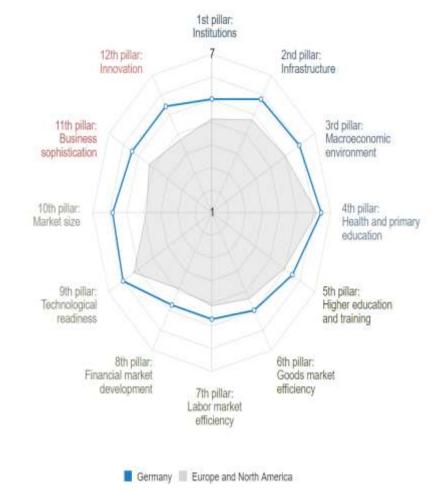


Global Competitiveness Index: Германия

2014-2015: 5/144

2017-2018: 5/137

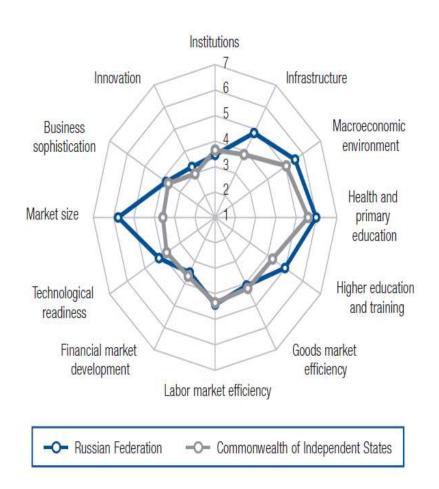


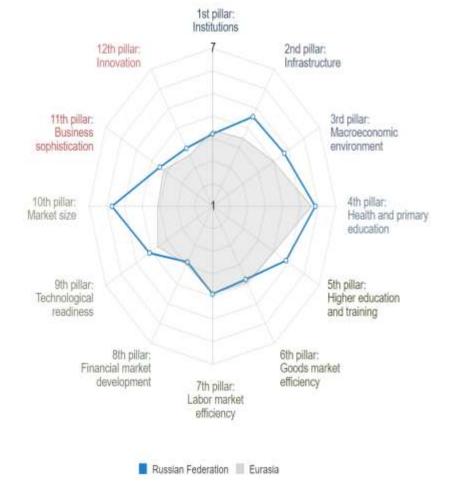


Global Competitiveness Index: Россия

2014-2015: 53/144

2017-2018: 38/137

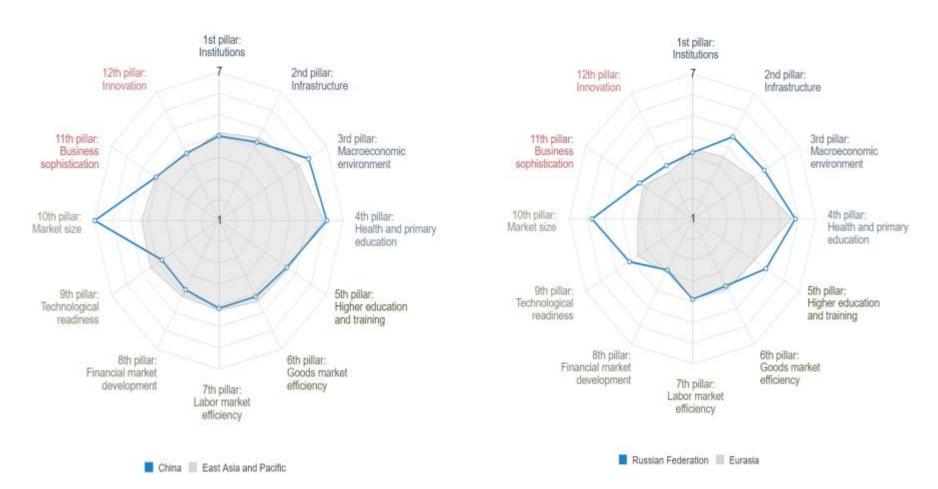




Global Competitiveness Index: Китай

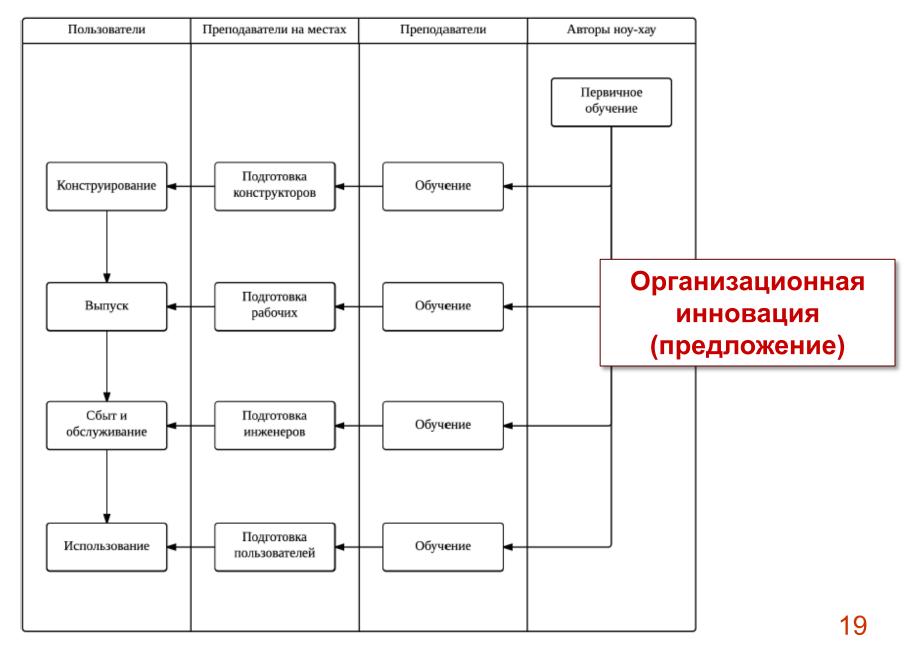
2017-2018: 27/137

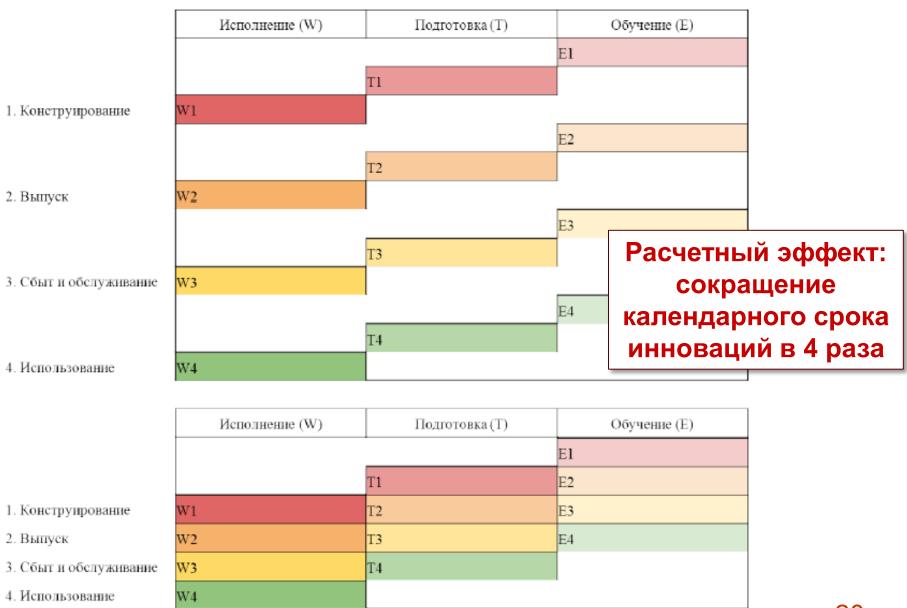
2017-2018: 38/137











Информационные технологии и системы

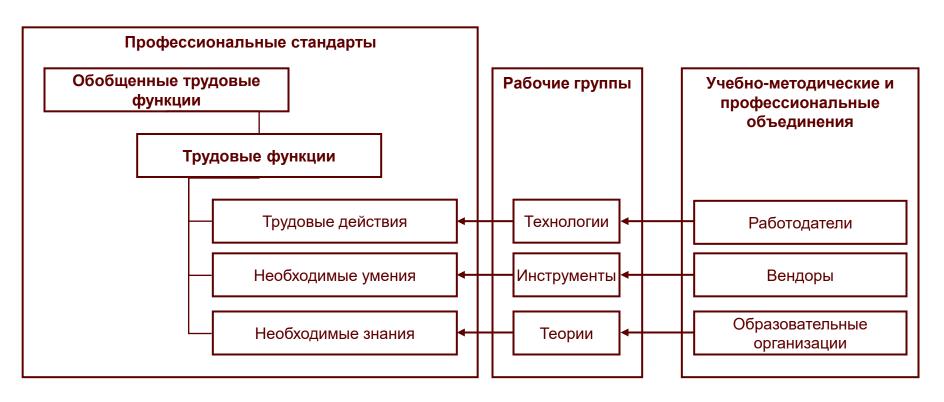
Информационная система – совокупность содержащейся **в базах данных** информации и обеспечивающих ее обработку **информационных технологий** и **технических средств**

Совокупность программ на носителях данных и программных документов, предназначенная для отладки, функционирования и проверки работоспособности автоматизированной системы, составляет ее программное обеспечение (англ. software), наряду с которым рассматриваются еще восемь различных видов обеспечения:

- организационное
- методическое
- техническое
- математическое
- информационное
- лингвистическое
- правовое
- эргономическое

Правовое и методическое обеспечение

Структура профессиональных стандартов и условия для успешной разработки



Позиция исполнителя ИТ: «Программист»

П. Описание трудовых функций, входящих в профессиональный стандарт (функциональная карта вида профессиональной деятельности)

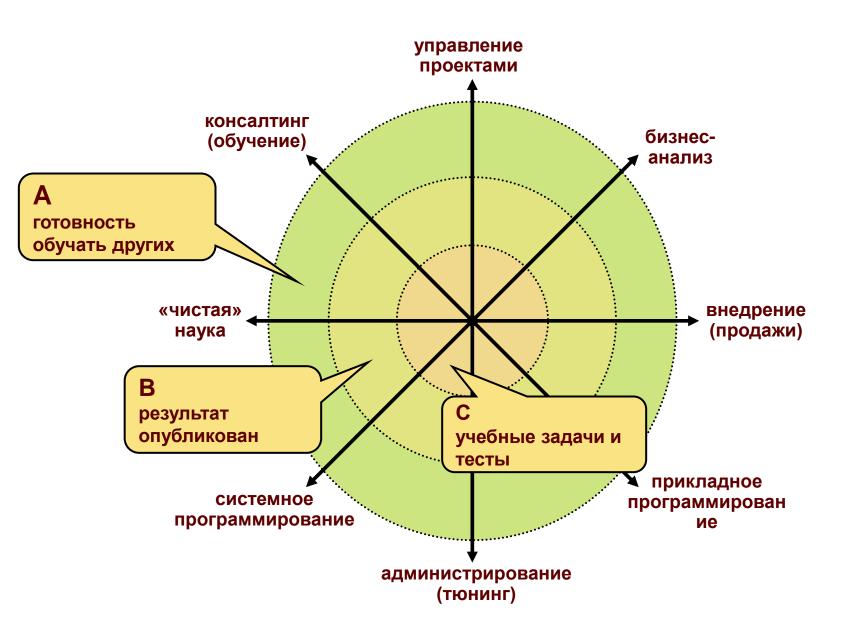
Обобщенные трудовые функции			Трудовые функции		
код	наименование	уровень квалификации	наименование	код	уровень (подуровень) квалификации
A	Разработка и отладка программного кода	3	Формализация и алгоритмизация поставленных задач	A/01.3	3
			Написание программного кода с использованием языков программирования, определения и манипулирования данными	A/02.3	3
			Оформление программного кода в соответствии с установленными требованиями	A/03.3	3
			Работа с системой контроля версий	A/04.3	3
			Проверка и отладка программного кода	A/05.3	3
В	Проверка работоспособности и рефакторинг кода программного обеспечения	4	Разработка процедур проверки работоспособности и измерения характеристик программного обеспечения	B/01.4	4
			Разработка тестовых наборов данных	B/02.4	4
			Проверка работоспособности программного обеспечения	B/03.4	4
			Рефакторинг и оптимизация программного кода	B/04.4	4
			Исправление дефектов, зафиксированных в базе данных дефектов	B/04.5	4

Позиция заказчика ИТ: «Менеджер по информационным технологиям»

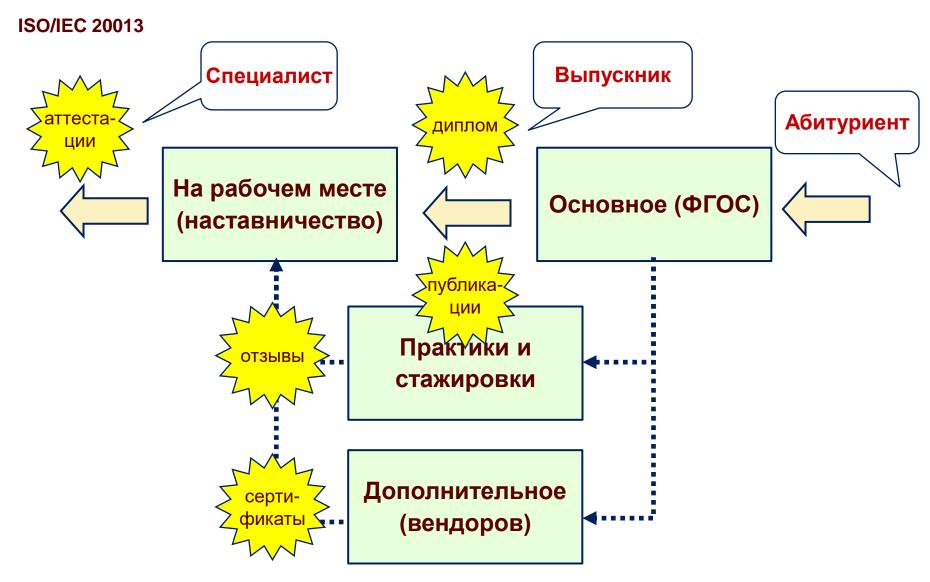
II. Описание трудовых функций, входящих в профессиональный стандарт (функциональная карта вида профессиональной деятельности)

	Обобщенные трудовые ф	рункции	Трудовые функции				
код	наименование	уровень квалификации	наименование	код	уровень (подуровень) квалификации		
A	Управление ресурсами ИТ	6	Управление качеством ресурсов ИТ	A/01.6	6		
			Управление ИТ-инфраструктурой	A/02.6	6		
			Управление расходами на ИТ	A/03.6	6		
			Управление изменениями ресурсов ИТ	A/04.6	6		
			Управление отношениями с поставщиками и потребителями ресурсов ИТ	A/05.6	6		
			Управление персоналом, обслуживающим ресурсы ИТ	A/06.6	6		
			Управление информационной безопасностью ресурсов ИТ	A/07.6	6		
В	Управление сервисами ИТ	7	Управление договорами об уровне предоставления сервисов ИТ (SLA)	B/01.7	7		
			Управление ИТ-проектами	B/02.7	7		
			Управление моделью предоставления сервисов ИТ	B/03.7	7		
			Управление изменениями сервисов ИТ	B/04.7	7		
			Управление отношениями с пользователями и поставщиками сервисов ИТ	B/05.7	7		
			Управление персоналом, осуществляющим предоставление сервисов ИТ	B/06.7	7		
			Управление непрерывностью сервисов ИТ	B/07.7	7		
С	Управление информационной средой	8	Управление стратегией ИТ	C/01.8	8		
			Управление программами и портфелями ИТ-проектов	C/02.8	8		
			Управление формированием и внедрением системы показателей оценки эффективности ИТ	C/03.8	8		
			Управление изменениями информационной среды	C/04.8	8		
			Управление отношениями с поставщиками и потребителями	C/05.8	8		

Как сориентироваться в ИТ: упрощаем задачу



Открываем путь к профессионализму: Электронное портфолио



Проблема оптимального выбора

1. Выбор места практики

Основные задачи производственной практики:

- уточнение профессиональной ориентации студентов
- выявление студентами актуальных задач для ВКР (дипломных проектов)

Производственная практика завершается сдачей Отчета с приложением к нему Дневника практики

2. Выбор научного руководителя и темы

Основные задачи научно-исследовательской работы

- определение общего направления работы (предметной области)
- подбор и изучение нормативных, научных и других материалов
- формализация объекта и предмета исследований
- формализация проблемы и цели исследований

Научно-исследовательская работа совмещается с производственной практикой или дополняет ее.

Проблема оптимального выбора

Отчет о НИР представляется научному руководителю в самом начале сентября и может служить:

- основой для формирования Задания на ВКР
- основой для формирования Главы 1 ВКР
- постановкой задачи для выполнения <u>лабораторных работ и курсовых</u> проектов

Тип ВКР – исследовательская работа.

Цель исследования — обеспечение качества и сокращение длительности циклов разработки и обновления программных средств при использовании гибких подходов.

Объект исследования – информационные процессы, системы и инструменты поддержки разработки и обновления программных средств.

Предмет исследования – процессы и системы поддержки гибкой разработки мобильных приложений.

Методы исследования – системный анализ, процессный подход, функциональное моделирование, прототипирование, теория массового обслуживания, теория ограничений.

Проблема оптимального выбора

3. Выбор предпочтительных ролей в коллективной работе

Цитатник Рунета:

Родилась замечательная идея по отбору сотрудников в ИТ-компанию: нужно взять сложную головоломку, собрать ее наполовину и предлагать кандидатам собрать ее до конца. В зависимости от результата:

- кандидат собрал головоломку правильно и до конца специалист идет в отдел разработки;
- кандидат сломал головоломку в процессе сборки специалист идет в отдел тестирования;
- кандидат разобрал головоломку до нуля специалист идет в отдел анализа;
- кандидат сказал, что наполовину собранная головоломка и так выглядит неплохо специалист идет в отдел внедрения;
- кандидат не заметил просьбы собрать головоломку метит в менеджеры проекта.

Математические методы: задача о марьяже

Задача о свадьбе — математическая задача из области кооперативных игр

Кооперативная <u>теория игр</u> занимается изучением игр, в которых группы игроков — коалиции — могут объединять свои усилия

Этим она отличается от некооперативных игр, в которых коалиции неприемлемы и каждый обязан играть за себя

Формулировка задачи: требуется найти стабильные соответствия между элементами двух множеств, имеющих свои предпочтения. В более простой формулировке: составить брачные пары из женихов и невест таким образом, чтобы мужа из одной семьи и жену из другой не тянуло друг к другу сильнее, чем к своим законным супругам

Набор правил, следование которым всегда приводит к образованию стабильных пар, получил название алгоритма Гейла-Шепли или «алгоритма отложенного согласия»

Множество практических механизмов на основе алгоритма Гейла-Шепли разработал нобелевский лауреат <u>Элвин Рот</u>

Эти механизмы были внедрены в деятельность больниц по набору врачей и интернов, в правила многих американских профессиональных спортивных ассоциаций по набору спортсменов в команды

Математические методы: задача о марьяже

Классическая постановка задачи

Пусть даны два множества M (множество мужчин) и W (множество женщин), причём для каждого m є M элементы из W отсортированы в некотором порядке. Аналогичные предпочтения введены и для элементов из W

Задача – разбить эти 2 множества на стабильные пары вида (m, w)

- Решение:
- IIIaг 1.
 - Каждый мужчина делает предложение номеру 1 в своём списке.
 - Каждая женщина отвергает сразу всех неприемлемых кандидатов, и «откладывает» наиболее предпочтительное, а остальные отвергает
- Illar k
 - Всякий мужчина, отвергнутый на шаге k-1, делает новое предложение следующей приемлемой женщине из своего списка, которая его ещё не отвергла
 - Каждая женщина оставляет одно наиболее предпочтительное из предложений, полученных ей к настоящему моменту, и отвергает остальные

Результат. Когда не делается ни одного предложения, алгоритм останавливается и составляются пары: женщина и тот мужчина, чьё предложение она оставила

Математические методы: задача о марьяже

Модификация задачи «один – ко многим» или «задача о поступлении в колледж»

Рассмотрим два конечных непересекающихся множества: колледжей и студентов, представляемых в виде:

$$C = \{c_1, c_2, \dots c_n\}$$
 и $S = \{s_1, s_2, \dots s_m\}$ соответственно.

Каждый студент имеет **предпочтения относительно колледжей**, а каждый колледж имеет **предпочтения относительно студентов**, аналогично классической постановке задачи о марьяже

Отличие заключается в том, что каждому колледжу с ϵ С ставится в соответствие некоторое натуральное число q_c ϵ N, называемое **квотой**, которое показывает максимально возможное количество студентов, которые могут быть зачислены в колледж с

Алгоритм для данной модификации задачи о марьяже выглядит аналогично алгоритму в классической постановке задачи

Отличие заключается в том, что множество предложений содержит $\sum_i q_{c_i}$ элементов, т.е. каждый колледж делает количество предложений, эквивалентное соответствующей квоте

Моделирование: процессы кадровой работы

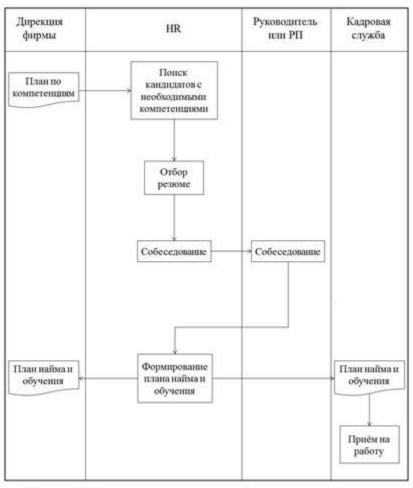
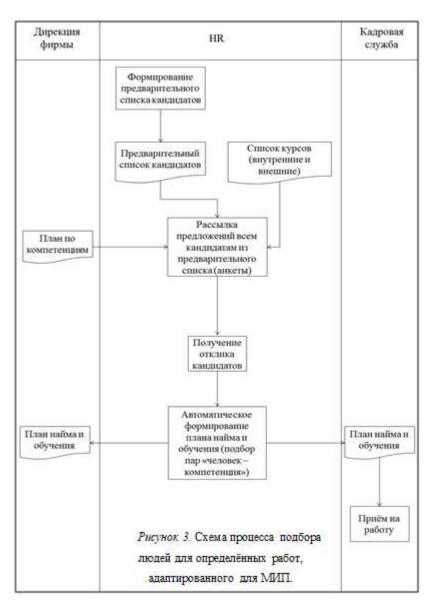


Рисунок 2. Схема процесса подбора людей для определённых работ в крупной компании.



Перспектива: электронный сервис по организации стажировок

1. Горизонтальное взаимодействие

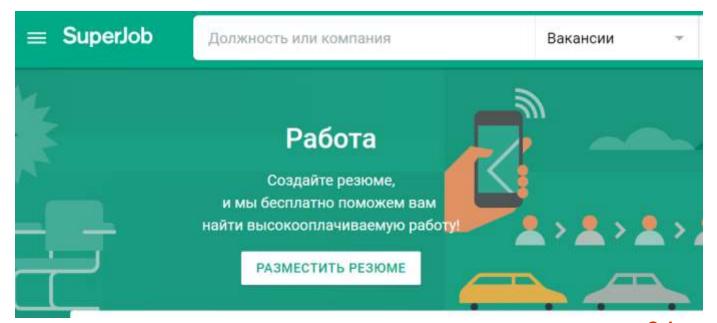
Возможность выполнить комплексный проект совместно с однокурсниками

2. Вертикальное взаимодействие

Возможность выполнить комплексный проект совместно со старшекурсниками

3. Внешнее взаимодействие

Возможность получить опыт работы с крупной кадровой компанией



Спасибо за внимание!

Контактная информация:

Овчинников Павел Евгеньевич – p.ovchinnikov@stankin.ru