Федеральное агентство связи Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Курсовая работа по дисциплине «Человеко-машинное взаимодействие»

Выполнил студент группы ИП-811 Адов А.С. Проверил преподаватель Мерзлякова Е. Ю.

Содержание

Задание	3
Анализ задач и пользователей	
Выбор репрезентативных задач	
Заимствование	
Черновой вариант дизайна	
Конечное приложение	
3 часть курсового проекта	
СWТ-анализ	
GOMS-анализ	
Оценка интерфейса в соответствии с принципами Нильсена — Молиха	
Вывод	

Задание

Создать приложение «Книга рецептов» .

Приложение включает в себя следующие функции:

- 1. Поиск рецептов блюд по названию.
- 2. Добавление рецептов.
- 3. Редактирование рецептов.
- 4. Возможность добавления рецептов в избранное.
- 5. Возможность просмотра даты добавления нового рецепта.
- 6. Возможность отметить дату приготовления блюда.
- 7. Возможность просмотреть даты приготовления блюда.
- 8.Выход из приложения.

Анализ задач и пользователей

Цель:найти двух человек, которые могут быть заинтересованы в решении предложенной задачи. Дайте их краткое описание (возраст, образование, профессия, навыки в выбранной сфере, навыки владения компьютером).

Требование: люди должны быть заинтересованы в решении предложенной задачи.

Решение:так как вариант задания «Книга рецептов», для рассмотрения заинтересованных лиц был выбран женский пол, потому что, согласно статистике, женщины чаще всего предрасположены к приготовлению блюд, так как муж часто является «добытчиком», то есть работает, а жена занимается домашним хозяйством.

Из лиц женского пола было выбрано 2 близких человека:

- 1. Мама: возраст –54лет, образование –высшее педагогическое, учитель, навыки в выбранной сфере –знание многих рецептов, навыки владения компьютером среднее.
- 2.Жена: возраст —19лет, образование —среднее полное, учится в универе, навыки в выбранной сфере —приготовление блюд, навыки владения компьютером —среднее.

Выбор репрезентативных задач

Задача: перечислить репрезентативные задачи; затем все задачи, решение которых будет поддерживать разрабатываемая программа.

Решение:

Репрезентативные задачи:

1. Поиск рецептов блюд по названию:

Позволяет каждому члену семьи найти определённый рецепт блюда по названию.

2. Добавление рецептов:

Необходимо, чтобы система предоставляла удобный интерфейс создания рецептов своих собственных блюд.

3. Редактирование рецептов:

Система должна предоставлять возможность редактирования ингредиентов и инструкции по приготовлению уже существующих рецептов.

Второстепенные задачи:

- 1. Возможность добавлять рецепты в избранное.
- 2. Возможность просмотра даты добавления нового рецепта.
- 3. Возможность отмечать дату приготовления блюда.
- 4. Возможность просмотра даты приготовления блюда.
- 5.Выход из приложения.

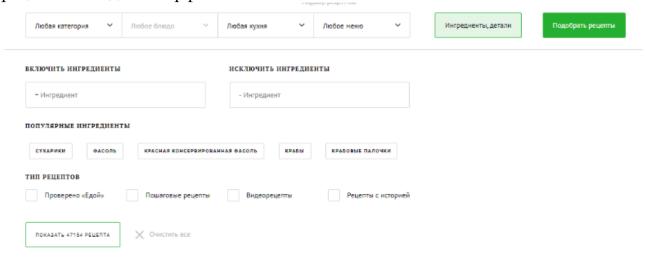
Заимствование

Задача: найти приложения или сайты, с которых можно заимствовать какиелибо решения интерфейса, приведите ссылку на источник. Эти приложения не обязательно должны выполнять точно такие же задачи. Заимствовать можно что угодно, даже расположение кнопок. Выберите и напишите, что именно Вы будете заимствовать из данных приложений и зачем.

Решение:

1.Eda.ru

Онлайн сервис про еду. Из данного сервиса была заимствована идея поиска рецептов блюд и интерфейс поиска.



2.Povarenok.ru

На данном сайте была заимствована идея сортировки по дате рецепта.

Черновой вариант дизайна

Меню: Содержит выход из программы, добавление нового рецептаи удаление рецепта.

Помощь: содержит инструкцию пользования программой и сведения о программе

Тип сортировки: combobox,содержащий сортировку по названию по алфавиту (по убыванию и возрастанию), сначала избранные, и по кухне по алфавиту(по убыванию и возрастанию). Всего 5 типов сортировки.

Кухня блюда: combobox,содержащий разные кухни блюда.

Тип блюда: combobox,содержащий разные типы блюда.

Поиск: осуществляет поиск по названию или нужным ингредиентам блюда.

Кнопки добавить и удалить рецепт осуществляют добавление и удаление рецепта.

При выборе какого-то рецепта справа будет выводиться картинка блюда, ниже ингредиенты и сам рецепт.

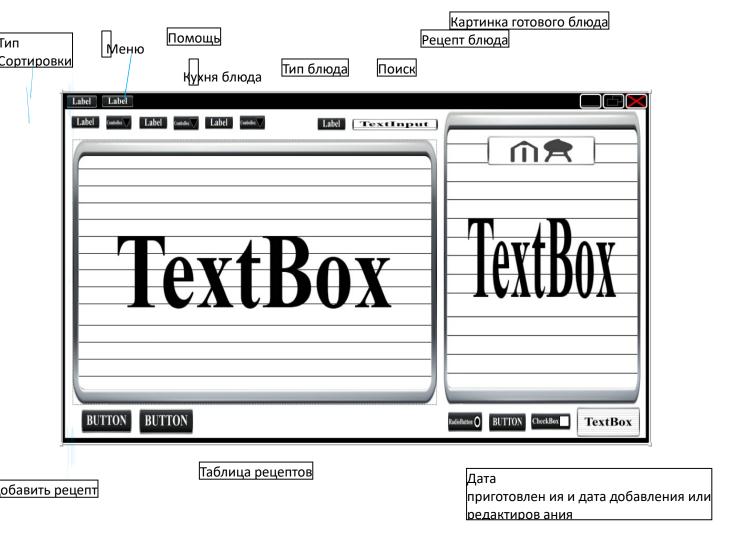
Отметить, как избранное добавить рецепт в группу избранное.

Редактировать рецепт запускает окно редактирования рецепта.

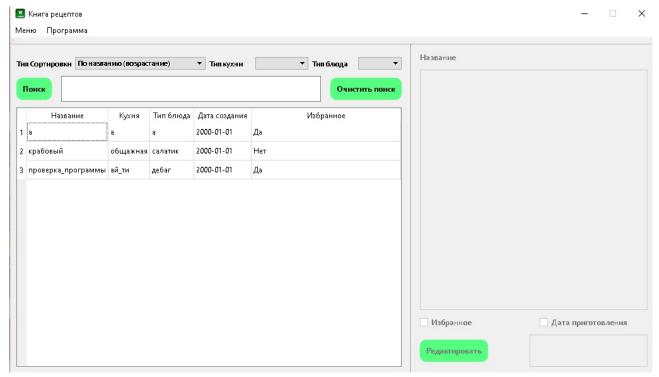
Отметить дату приготовления позволяет сохранить, когда было приготовлено блюдо.

Чуть правее выводятся дата приготовления и дата добавления или редактирования блюда.

Таблица рецептов будет состоять из столбцов: название, тип блюда, кухня блюда, дата добавления или редактирования, дата приготовления, принадлежность к группе избранных.



Конечное приложение



Puc.1 «Окно приложения, отображающее таблицу с рецептами, имеющимися в базе данных, и кнопки, с помощью которых происходит редактирование таблицы рецептов»

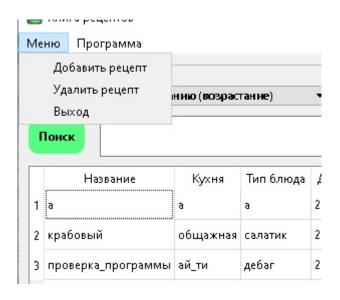


Рис.2 «Выпадающее меню при нажатии на кнопку «Меню», предоставляющее возможность выхода из программы, а также добавления и удаления рецептов из таблицы»

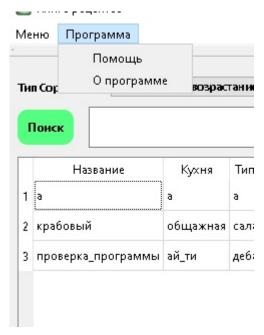


Рис.3 «Выпадающее меню при нажатии на кнопку «Программа», позволяющее выбрать пункт помощи, с описанием программы и доступных действий»

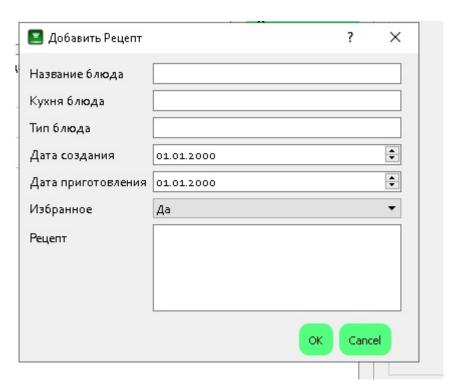


Рис.4 «Окно добавления рецепта, появляющееся при выборе пункта «Добавить рецепт», позволяющее заполнить желаемую информацию о блюде. В качестве полей для заполнения представлены название блюда, его тип и принадлежность к кухне, а также дата создания рецепта и дата последнего приготовления данного блюда. Помимо прочего имеется поле «Избранное» с выбором вариантов да/нет. И присутствует текстовое поле для написания самого рецепта.»

	Название	Кухня	Тип блюда	Дата создания	Избранное
1	example	example	example	2000-01-01	Да
2	а	a	а	2000-01-01	Да
3	крабовый	общажная	салатик	2000-01-01	Нет
4	проверка_программы	ай_ти	дебаг	2000-01-01	Да

Puc.5 «Результат добавления рецепта, для которого все текстовые поля были заполнены example»

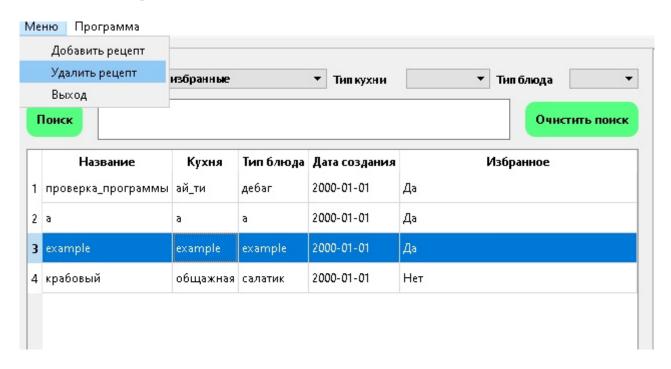


Рис.6 «Выбор строки для удаления»

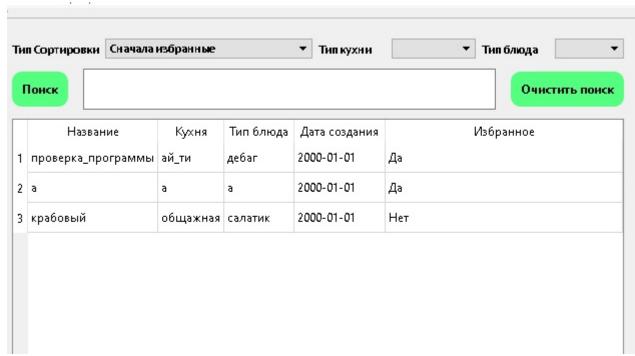


Рис. 7 «Результат после удаления выбранного (example) рецепта из таблицы»

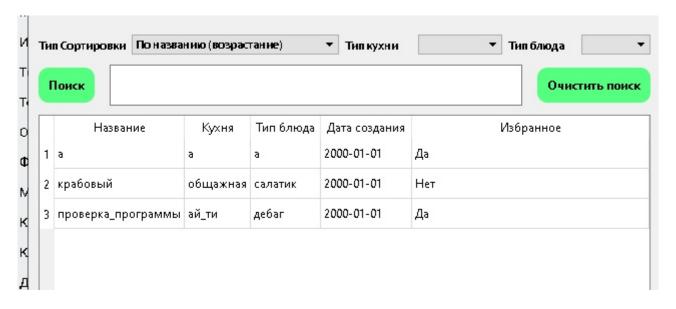


Рис.8 «Результат сортировки блюд по возрастанию названия блюда»

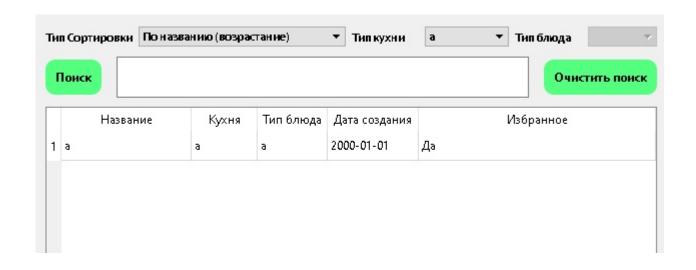


Рис.9 «Выбор определенного типа кухни для отображения(кухня а)»

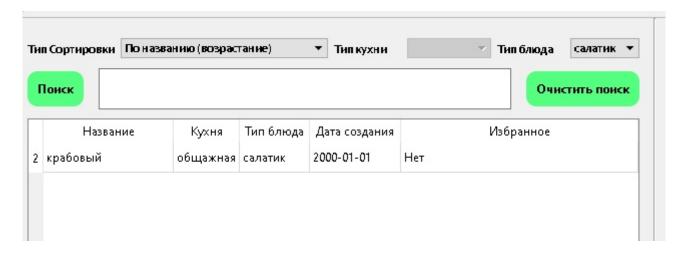


Рис.10 «Результат при выборе определенного типа блюда(салатик)»

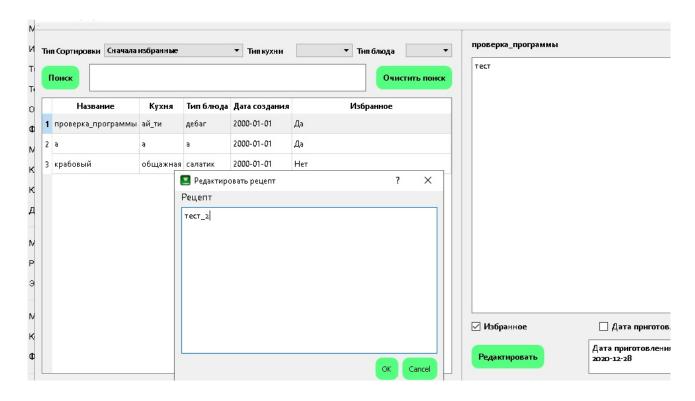
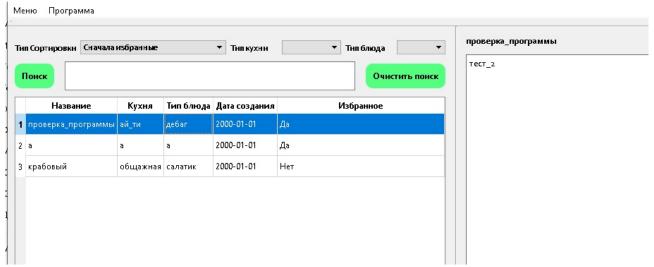


Рис.11 «Результат при выборе строки из таблицы рецептов и последующего клика по кнопке «Редактировать» (для примера изменяем тест на тест 2)»



 $Puc.12\ «Результат принятия изменения посредством клика по кнопке «<math>OK$ » в окне редактирования»

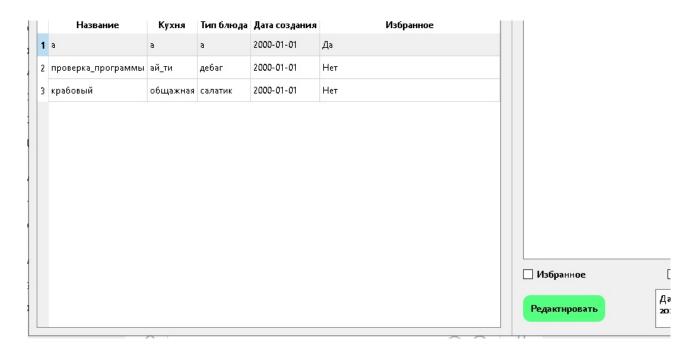


Рис.13 «Результат снятия галочки «Избранное» с блюда проверка_программы»

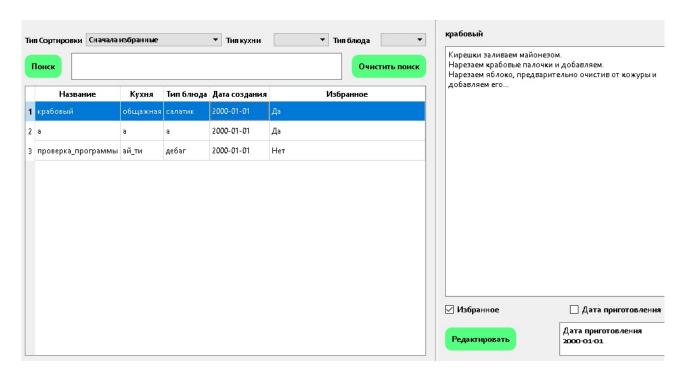


Рис.14 «Результат добавления галочки в «Избранное» для рецепта крабовый»

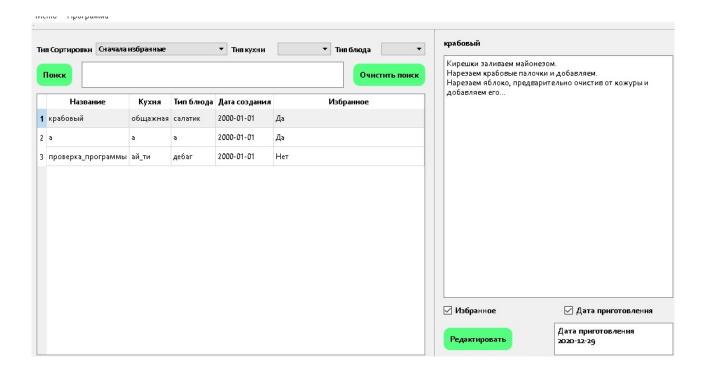


Рис.15 «Результат добавления галочки в «Дата приготовления» для крабовый (дата приготовления изменена на текущую)»



Рис.16 «Результат ввода в окно поиска запроса крабовый и последующего клика по кнопке «Поиск» »



Рис.17 «Результат клика по кнопке «Очистить поиск» »

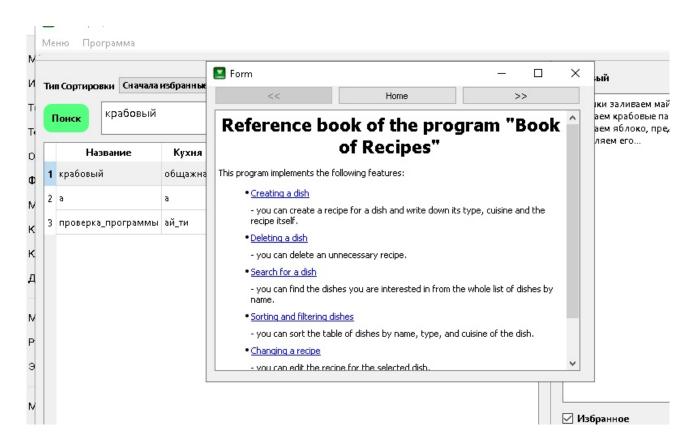
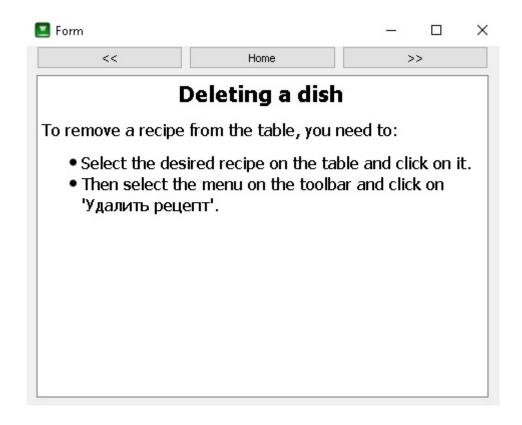


Рис.18 «Результат при нажатии на пункт «Помощь» (в пункте Программа)»



Puc.19 «Результат перехода по ссылке в окне помощи на страницу **Deleting a** dish»

3 часть курсового проекта

CWT-анализ

Для анализа были выбраны следующие две задачи:

- 1)Добавление записи рецепта в таблицу.
- 2) Удаление записи рецепта в таблицу.

№1. Добавление:

- 1. Нужно запустить приложение. Для того чтобы запустить приложение, нужно совершить двойное нажатие левой кнопкой мыши по файлу kniga.exe.
- (У пользователя не должно возникнуть никаких проблем на данном этапе)
- 2.В появившемся окне нажать на пункт «Меню», выбрать «Добавить рецепт». (На данном этапе у пользователя может возникнуть проблема с поиском пункта «Меню», поскольку его трудно заметить ввиду его маленького размера) -Решение:

Увеличить размер надписи «Меню».

3.В открывшемся окне заполнить желаемые графы.

(На данном этапе пользователь может столкнуться с такой проблемой, как непонимание того, что следует вводить в поле «Кухня блюда»)

-Решение:

Заменить ввод текста в поле «Кухня блюда» на выпадающее меню, с возможностью выбора из ранее заготовленных шаблонов(с целью сохранить возможность определить специфичную кухню блюда, например бабушкин рецепт, в шаблоны добавить пункт «другое», позволяющий сделать запись вручную).

4. Нажать кнопку «ОК».

(У пользователя не должно возникнуть никаких проблем на данном этапе)

№2.Удаление:

- 1. Нужно запустить приложение. Для того чтобы запустить приложение, нужно совершить двойное нажатие левой кнопкой мыши по файлу kniga.exe.
- (У пользователя не должно возникнуть никаких проблем на данном этапе)
- 2.В представленной таблице щелчком мыши выбрать желаемую для удаления строку с рецептом.
- (У пользователя не должно возникнуть никаких проблем на данном этапе)
- 3. Нажать на пункт «Меню», выбрать «Удалить рецепт».
- (На данном этапе у пользователя может возникнуть проблема с поиском пункта «Меню», поскольку его трудно заметить ввиду его маленького размера)

-Решение:

Увеличить размер надписи «Меню».

GOMS-анализ

Для анализа были выбраны следующие две задачи:

- 1)Добавление записи рецепта в таблицу.
- 2) Удаление записи рецепта в таблицу.

№1. Добавление:

- 1. Выбрать пункт добавления рецепта:
- 1.1. Формирование идеи о том, что нужно добавить рецепт (М)
- 1.2. Кликнуть на пункт «Меню». (PB)
- 1.3 Кликнуть на пункт «Добавить рецепт». (PB)
- 1.4. Ожидание открытия окна для заполнения информации о блюде (R)
- 2. Заполнить поля:
- 2.1. Кликнуть на поле ввода «Название блюда» (PB)
- 2.2. Переместить руку на клавиатуру (Н)
- 2.3. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.4. Записать желаемый текст (К)
- 2.5. Переместить руку на мышку (Н)
- 2.6. Кликнуть на пункт «Кухня блюда» (PB)
- 2.7. Переместить руку на клавиатуру (Н)
- 2.8. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.9. Записать желаемый текст (К)
- 2.10. Переместит руку на мышку (Н)
- 2.11. Кликнуть на пункт «Тип блюда» (РВ)
- 2.12. Переместить руку на клавиатуру (Н)
- 2.13. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.14. Записать желаемый текст (К)
- 2.15. Переместить руку на мышку (Н)
- 2.16. Кликнуть на пункт «Дата создания» (PB)
- 2.17. Переместить руку на клавиатуру (Н)
- 2.18. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.19. Записать желаемую дату(К)
- 2.20. Переместить руку на мышку(Н)
- 2.21. Кликнуть на пункт «Дата приготовления»(PB)
- 2.22. Переместить руку на клавиатуру (Н)
- 2.23. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.24. Записать желаемую дату(К)
- 2.25. Переместить руку на мышку(Н)
- 2.26. Кликнуть на пункт «Избранное»(РВ)

- 2.27. Кликнуть на необходимый вариант(да/нет) (РВ)
- 2.28. Кликнуть на пункт «Рецепт» (РВ)
- 2.29. Переместить руку на клавиатуру(Н)
- 2.30. Формирование идеи для записи текста (М)
- 2.31. Записать желаемый текст (К)
- 3.1. Переместить руку на мышку(Н)
- 3.2. Кликнуть на кнопку «ОК»(PB)

Всего:

P=11*1.1=12.1

B=11*0.2=2.2

H=12*0.4=4.8

K=6*0.2=1.2

R=1*0.25=0.25

M=7*1.35=9.45

Оценка среднего времени решения этой задачи равна 30

№2. Удаление:

- 1. Выбор рецепта для удаления
- 1.1Формирование идеи о том, что нужно удалить рецепт (М)
- 1.2 Кликнуть на желаемую для удаления строку в таблице(РВ)
- 2. Удаление рецепта
- 2.1 Кликнуть на пункт «Меню». (РВ)
- 2.2 Кликнуть на пункт «Удалить рецепт». (PB)

Всего:

P=3*1.1=3.3

B=3*0.2=0.6

M=1*1.35=1.35

Оценка среднего времени решения этой задачи равна 5.25

Оценка интерфейса в соответствии с принципами Нильсена — Молиха

1. Простой и естественный диалог. В интерфейсе отсутствует не относящаяся к теме или редко используемая информация. Вся взаимосвязанная информация

группируется и появляется в порядке, который соответствует ожиданию пользователя.

- 2. Говорите на языке пользователя. В программе не используются специфические термины. Всё написано простым языком, который будет понятен человеку, не имеющему опыт в работе с компьютером.
- 3. Минимизируйте загрузку памяти пользователя. Вся информация выводится только тогда, когда пользователь выберет нужный пункт меню.
- 4. Обеспечьте обратную связь. Пользователь видит эффект, оказываемый его действиями на систему. Например, при вводе новой записи в таблицу пользователь увидит, как результат появился а таблице на экране.
- 5. Обеспечьте хорошо обозначенные выходы. Пользователь имеет возможность выйти из любой части программы, не повредив её данные.
- 6. Предотвращайте ошибки. Пользователь не сможет выбрать или записать неверную информацию в пункт «Избранное».
- 7. Снабдите программу систему помощи. В пункте меню «Помощь» пользователь может найти всю информацию о программе.

Вывод

Благодаря курсу «Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие» мне удалось создать приложение для хранения различных рецептов «Книга рецептов».

Данное приложение позволяет всегда иметь возможность записать понравившийся рецепт, или найти старый. С его помощью можно сохранить заинтересовавший рецепт и просмотреть уже записанные ранее рецепты, а

также выбирать избранные из них, редактировать их, и запоминать дату последнего приготовления, что может быть полезно для тех, кто хочет придерживаться определенного режима питания.

Я считаю, что приложение может быть полезным всем, кто хочет и любит готовить различные блюда, сохраняя при этом их рецепты, для возможности повторить приготовление из наиболее понравившихся.