Федеральное агентство связи

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Сибирский государственный университет

телекоммуникаций и информатики»

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Практическая работа №2 по дисциплине

«Человеко-машинное взаимодействие»

Выполнил студент группы ИП-811

Адов А.С.

Проверил преподаватель

Мерзлякова Е. Ю.

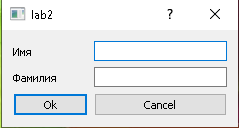
Новосибирск, 2020

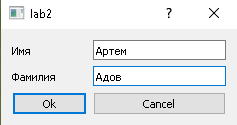
**ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №2**

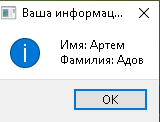
**Цель:** Создание собственного диалогового окна, класс QDialog.

**РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ**









Код программы

*Заголовочные файлы*

inputdialog\_adov.h

#ifndef INPUTDIALOG\_ADOV\_H

#define INPUTDIALOG\_ADOV\_H

#include <QDialog>

#include <QLineEdit>

class QLineEdit;

class InputDialog\_Adov: public QDialog

{

Q\_OBJECT

private:

QLineEdit \*m\_ptxtFirstName;

QLineEdit \*m\_ptxtLastName;

public:

InputDialog\_Adov(QWidget \*pwgt = 0);

QString **firstName**() const;

QString **lastName**() const;

};

#endif // INPUTDIALOG\_ADOV\_H

startdialog\_adov.h

#ifndef STARTDIALOG\_ADOV\_H

#define STARTDIALOG\_ADOV\_H

#include <QWidget>

#include <QPushButton>

#include <QMessageBox>

#include "inputdialog\_adov.h"

class StartDialog\_Adov: public QPushButton

{

Q\_OBJECT

public:

StartDialog\_Adov(QWidget \*pwgt = 0) : QPushButton("Нажми", pwgt)

{

connect(this, SIGNAL(clicked()), SLOT(slotButtonClicked()));

}

public slots:

void **slotButtonClicked**()

{

InputDialog\_Adov \*pInputDialog = new InputDialog\_Adov;

if(pInputDialog->*exec*() == QDialog::Accepted){

QMessageBox::information(0, "Ваша информация: ", "Имя: " + pInputDialog->firstName() + "\nФамилия: " + pInputDialog->lastName());

}

delete pInputDialog;

}

};

#endif // STARTDIALOG\_ADOV\_H

*Исходные файлы*

inputdialog\_adov.cpp

#include "inputdialog\_adov.h"

#include <QLabel>

#include <QLayout>

#include <QString>

#include <QPushButton>

InputDialog\_Adov::**InputDialog\_Adov**(QWidget \*pwgt): QDialog(pwgt)

{

m\_ptxtFirstName = new QLineEdit;

m\_ptxtLastName = new QLineEdit;

QLabel \*plblFirstName = new QLabel("&Имя");

QLabel \*plblLastName = new QLabel("&Фамилия");

plblFirstName->setBuddy(m\_ptxtFirstName);

plblLastName->setBuddy(m\_ptxtLastName);

QPushButton \*pcmdOk = new QPushButton("&Ok");

QPushButton \*pcmdCancel = new QPushButton("&Cancel");

connect(pcmdOk, SIGNAL(clicked()), SLOT(accept()));

connect(pcmdCancel, SIGNAL(clicked()), SLOT(reject()));

QGridLayout \*ptopLayout = new QGridLayout;

ptopLayout->addWidget(plblFirstName,0,0);

ptopLayout->addWidget(plblLastName,1,0);

ptopLayout->addWidget(m\_ptxtFirstName,0,1);

ptopLayout->addWidget(m\_ptxtLastName,1,1);

ptopLayout->addWidget(pcmdOk,2,0);

ptopLayout->addWidget(pcmdCancel,2,1);

setLayout(ptopLayout);

}

QString InputDialog\_Adov::**firstName**() const

{

return m\_ptxtFirstName->text();

}

QString InputDialog\_Adov::**lastName**() const

{

return m\_ptxtLastName->text();

}

}

main.cpp

#include "mainwindow.h"

#include "startdialog\_adov.h"

#include <QApplication>

int main(int argc, char \*argv[])

{

QApplication a(argc, argv);

StartDialog\_Adov startDialog;

startDialog.show();

return a.exec();

}

startdialog\_adov.cpp

#include "startdialog\_adov.h"