**ChoiceWindow**

1. Нажимаем на иконку перса (в списке доступных персов)

- Высвечивается его характеристики и иконка справа сверху

-Все свободные поля для размещения перса на поле подсвечиваются (или как-то выделяются)

-Подсвечивается иконка самого перса в списке доступных персов

2. Нажимаем на любое из свободных (подсвеченных) полей

-На нем появляется иконка перса, поле перестает быть подсвеченным(остальные поля, как и сам перс остаются подсвеченными)

-Уменьшается количество монет на стоимость перса

3. Наводим на иконку перса на поле.

-Сверху справа на иконке появляется крестик, при нажатии которого, перс удаляется с поля, монеты за перса восстанавливаются

4. Нажимаем Discard

-Все иконки героев удаляются с полей, поля подсвечиваются все поля, монеты восстанавливаются

5. Нажимаем Main menu

-Выход в главное меню

6. Нажимаем Start

-Наинается бой

7. Нажимаем на Player 2 (по дефолту сначала выбран Player 1)

-Меняется состояние полей (если Player 2 ещё не выбирал героев, то поля просто пустые, если выбирал, то согласно пику), количество монет

4. Другое

-Информация сверху справа меняется в зависимости от выбранного (подсвеченного перса)

-При нехватке монет, пустые клетки (если они есть) НЕ подсвечиваются, соответственно поместить выбранного перса больше никуда нельзя, можно только удалять уже размещённых; надпись -5\10 coins меняет свой цвет (на красный например)

-Start можно нажать только если ВСЕ поля будут заполнены персами и лимит монет не будет нарушен

-Изначально в списке доступных персов выбран первый перс (т.к. если не будет выбран ни один, то на месте характеристик героя будет просто пустое, это тупо), все поля подсвечены

-Можно переключаться между игроками (Player1/Player2) в любое время, пока не начат бой