**GameWindow**

1. Нажимаем Attack

-Подсвечиваются те персы противника, которые доступны для атаки

1.1 Нажимаем на любого из этих персов

-Анимация удара атакующего перса (мб +звук)

-Уровень здоровья атакуемого перса уменьшается, ход переходит к следующему персу в списке очерёдности

2. Нажимаем Skill

-Подсвечиваются те персы, на которых можно применить скилл

2.1 Нажимаем на любого из этих персов

-В зависимости от скилла меняются характеристики перса\персов

3. Разное

-Очередность ходов показана снизу

-Перс, который ходит подсвечивается на поле и стоит первым в списке очерёдности игроков (слева внизу самое большое окошко)

-Очередь распределяется согласно инициативе персов

-Можно нажать Attack или Skill, чтобы атаковать или заюзать скилл соответственно

-Можно нажать правой кнопкой на любую иконку (учитывая иконки в нижнем списке) для просмотра характеристик персов (выпадающее окно)

-Характеристики перса, который ходит в данный момент, раасположены слева сверху. Они меняются, когда ходит другой перс

-Когда умирает перс, его иконку можно затемнить (или найти какой-нибудь особый спрайт)

-Когда умирают все персы, открывается EndWindow