2SIO

Wissem Laffi

Yanis Bouquet

Alexis Beriot

Saadia Zakariyya

Spécifications Technico Fonctionnelles Détaillées

Sommaire

I. De	scription du projet	5
II. I	Modélisation UML	7
III. E	Ecran	9
IV. E	Base de données	18
1-	Dictionnaire de données	18
2-	Dépendances fonctionnelles	18
3-	Modèle Conceptuel de Données (MCD)	19
4-	Structure des tables	21
V. 7	Technique	23
VI.	Gestion projet	24
VI.	I Trello	30
VI.	II Planning	31
VI A	nnexes	33

Figure 1 : Diagramme de classe	8
Figure 2: Page d'accueil	9
Figure 3 : Accueil étudiant	10
Figure 4 : Page info étudiant	11
Figure 5 : Page bilan 1	12
Figure 6 : Page d'accueil tuteur	12
Figure 7 : Page info tuteur	13
Figure 8 : Page d'accueil admin	13
Figure 9 : Page paramètre admin	14
Figure 10 : Page d'affectation tuteur	15
Figure 11 : Assignation Elève	16
Figure 12 : Paramètres Généraux	16
Figure 13 : Intégration Etudiant à Spécialisation	17
Figure 14 : Intégration Etudiant à Classe	17
Figure 15 : MCD	20
Figure 16 : Planning lot 1	24
Figure 17 : Planning lot 2	25
Figure 18 : Planning lot 3	26
Figure 19 : planning lot 4	27
Figure 20 : Planning lot 5	28
Figure 21 : Arborescence	29
Figure 22 : Trello	30
Figure 23 : démo planning	31
Figure 24 : Planning détaillé	31
Figure 25 : Planning détaillé	32
Figure 26 : Dictionnaire de données	33
Figure 27 : Branche du git	34
Figure 28 : Branche git chef Projet	34

<u>Version</u>	<u>Date</u>	<u>Auteur</u>	<u>Modification</u>	<u>Client</u>
1.0	8/11	Zakariyya	Première version	M.Goudet
1.1	18/11	Zakariyya	Ajout de maquette, modification du diagramme de classe	M.Goudet
2.0	18/11	Zakariyya	Modification des maquettes et diagramme de classe	M.Goudet
2.1	02/12	Zakariyya	Correction des erreurs, ajouts des nouvelles maquettes	M.Goudet

I. Description du projet

L'école FSI à Lyon propose des formations en alternance jusqu'au BAC+5, notamment une filière numérique. Le suivi des étudiants en alternance est actuellement géré par un fichier Excel, ce qui pose des problèmes de performance et de sécurité. La coordinatrice du tutorat souhaite donc développer une application web pour faciliter le suivi des étudiants et des tuteurs.

La gestion du tutorat sera centralisée dans une Base de Données (BDD) dédiée. Cette BDD stockera l'ensemble des informations relatives aux étudiants, aux tuteurs et au suivi des sessions de tutorat.

Le projet vise à développer une application web pouvant gérer le suivi des élèves ainsi que des tuteurs au sein d'un établissement scolaire. Cette application web sera divisée en plusieurs parties :

- Une page inscription / connexion pour les élèves et les tuteurs. Pour les tuteurs, permettre l'ajout de notes, de suivi des élèves...Pour les élèves, consultation de leurs notes
- Une partie connexion pour la coordinatrice des tuteurs. Ajout de nouveaux élèves, de tuteurs, affecter les tuteurs aux élèves.
- Une page alerte, permettant de savoir les retards, absences des élèves.
- Une partie paramètre, permettant de définir des informations telles que la spécialité, la classe et le nom et prénom des tuteurs.

L'application web aura comme nom : eFsi

Le projet sera développé par 3 développeurs. Un développeur s'occupera du design du site web et l'autre s'occupera de son bon fonctionnement. Le 3e développeur s'occupera de la base de données, de la connexion pour les tuteurs et étudiants. Il y aura également le chef de projet qui s'occupera des documents professionnels, de certaines pages et de l'avancement du projet.

Le site internet doit respecter les conditions du client qui sont :

- Un site sobre
- Respect du MCD
- Le base de données doit être fait en SQL sous MySQL et l'application web en PHP
- Chaque front doit être cohérent avec les autres.
- Le logo doit apparaître à chaque page
- L'application doit être responsive, c'est-à-dire qu'elle doit fonctionner sur plusieurs types d'appareils (téléphone, ordinateur, tablette, ...).
- · L'application web doit être sécurisé
- Le MVC doit être suivi

II. Modélisation UML

Pour ce projet, une modélisation préalable est nécessaire afin de définir les liens entre les différentes classes du système. Nous utiliserons un diagramme UML pour représenter cette structure.

Pour la réalisation de ce diagramme, nous avons choisi WhiteStarUML, un logiciel familier pour la création de diagrammes de classe.

Structure du diagramme :

Le diagramme de classe présente une hiérarchie claire entre les entités du système.

· Héritage:

- Les classes Bilan1 et Bilan2 héritent de la classe Bilan. Cette relation est justifiée par la présence d'attributs communs aux deux classes, à l'exception du sujet de mémoire.
- Les classes Administrateur, Tuteur et Etudiant héritent de la classe Utilisateur. Cette structure logique permet de regrouper les attributs et méthodes communs à tous les types d'utilisateurs.

Cette approche permet de garantir une organisation claire et cohérente du système, facilitant ainsi le développement et la maintenance du site web.

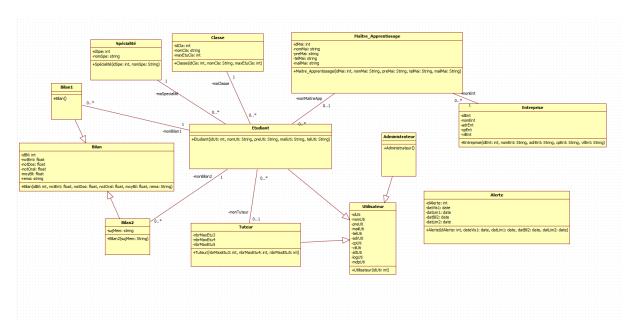


Figure 1 : Diagramme de classe

III. Ecran

Palette des Couleurs

Couleur	Code Hexadécimal	Utilisation
	FFFDFD	Fond
	9ED6A7	Accentuation 1
	D9D9D9	Accentuation 2
	000000	Texte
	5031FF	Hyperlien

Pour ce site web, nous utiliserons un fond blanc et vert, avec les textes en noir et le logo du site sur la gauche. Voici notre maquette :

Page de Connexion

La Première Page par laquelle arrive un Utilisateur non-connecté, si son token de connexion est encore présent, il est redirigé vers la page d'Accueil Etudiant, Tuteur ou Admin, dépendant du type de compte.

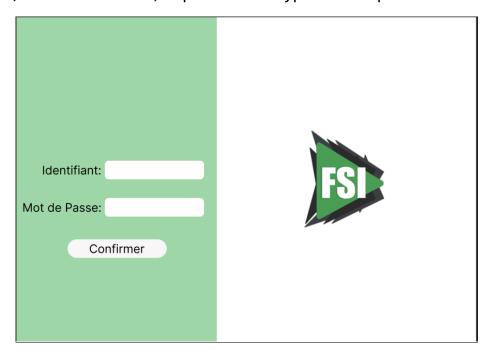


Figure 2: Page d'accueil

Page d'Accueil (Etudiant)

La Page d'Accueil d'un Etudiant, elle permet d'accéder aux Bilans et aux Informations de Compte.



Figure 3 : Accueil étudiant

Page Mes Infos (Etudiant)

Page contenant les informations du Compte pour un Etudiant.

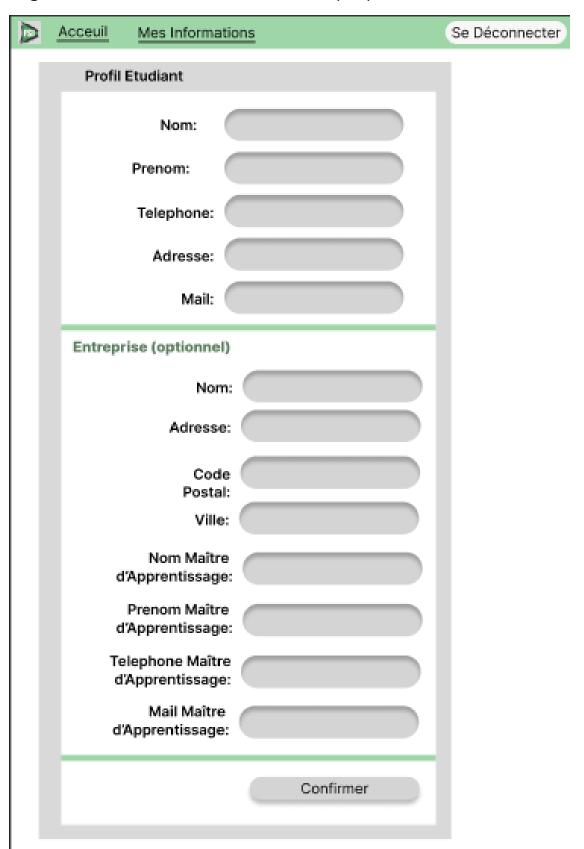


Figure 4 : Page info étudiant

Page Bilan

Page montrant un Bilan d'un Etudiant.



Figure 5 : Page bilan 1

Page d'Accueil (Tuteur)

La Page d'Accueil d'un Tuteur.



Figure 6 : Page d'accueil tuteur

Page Mes Infos (Tuteurs)

Page Mes Infos d'un Tuteur.

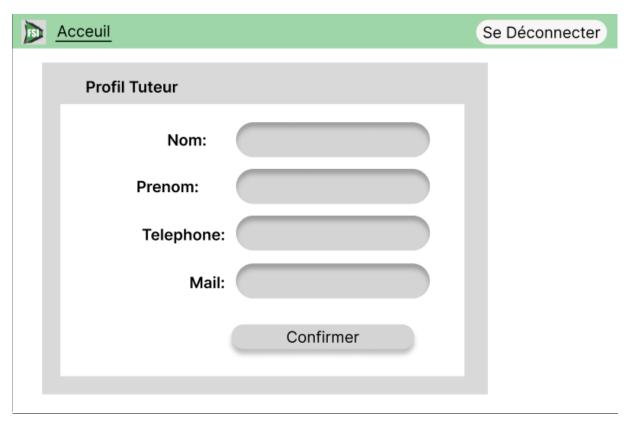


Figure 7 : Page info tuteur

Page d'Accueil (Admin)

Page d'accueil qu'aura un administrateur



Figure 8 : Page d'accueil admin

Paramètres Admin

Paramètres permettant d'Ajouter des Utilisateurs.

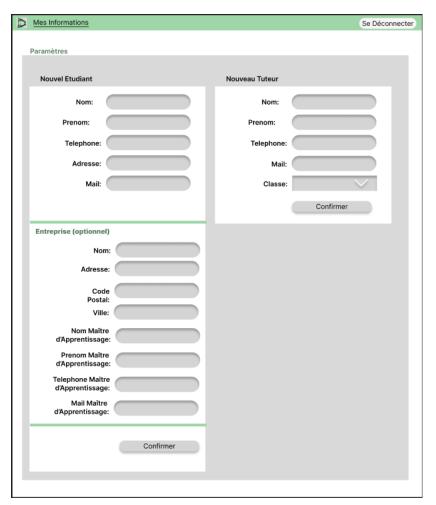


Figure 9 : Page paramètre admin

Affectation Tuteurs

Liste des Etudiants pour les Affecter à un Tuteur.



Figure 10 : Page d'affectation tuteur

Elève

Page d'Assignation d'un Elève à un Tuteur.

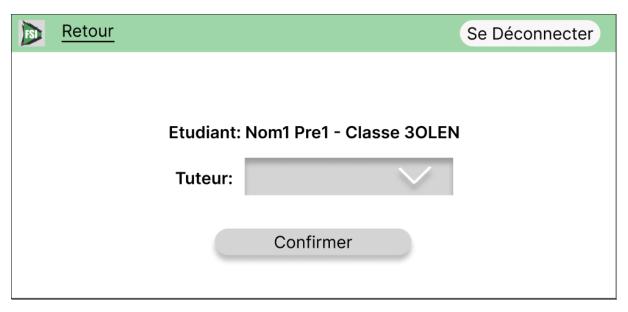


Figure 11 : Assignation Elève

Paramètres Généraux

Paramètres gérés par l'Admin avec liste des Spécialisations & des Classes.

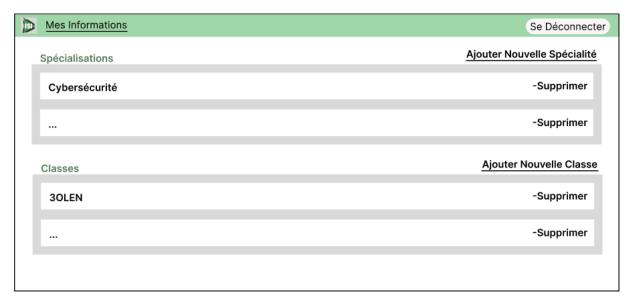


Figure 12 : Paramètres Généraux

Intégration Etudiant à Spécialisation

Intégration d'un Etudiant à une Spécialisation.

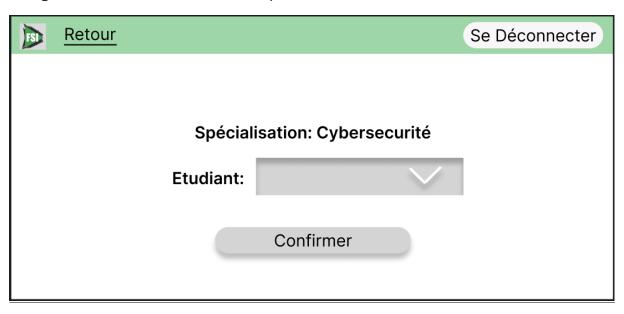


Figure 13 : Intégration Etudiant à Spécialisation

Intégration Etudiant à Classe

Intégration d'un Etudiant à une Classe.

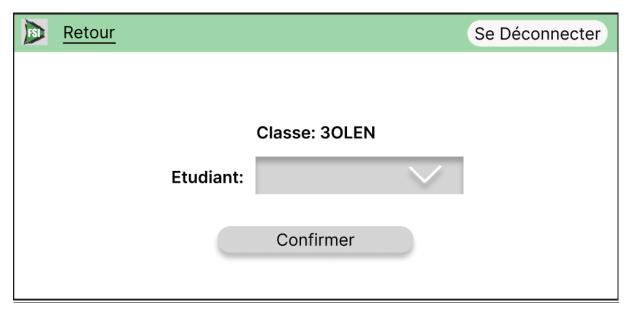


Figure 14 : Intégration Etudiant à Classe

IV. Base de données

1- Dictionnaire de données

Le dictionnaire de données est un tableau qui liste toutes les informations que votre application va gérer. Chaque donnée correspond à une colonne dans une table de la base de données. Dans ce dictionnaire de données il est indiqué le nom de la donnée, sa description, son type, sa taille et si c'est une donnée calculée ou élémentaire.

Nous avons soigneusement analysé votre cahier des charges et les besoins que vous avez exprimés afin de nous assurer que toutes les informations nécessaires soient bien présentes.

<u>Voir le dictionnaire de données</u>

2- Dépendances fonctionnelles

Les **dépendances fonctionnelles** sont des règles qui montrent comment certaines informations dépendent les unes des autres dans une base de données. Elles permettent d'identifier quelles informations sont nécessaires pour retrouver et regrouper un ensemble de données.

En utilisant notre dictionnaire de données, nous avons pu identifier les dépendances fonctionnelles qui nous aident à organiser les informations dans les tables. Chaque dépendance fonctionnelle relie un identifiant unique comme un id à un ensemble d'informations.

Voici les dépendances fonctionnelles pour chaque entité de notre base de données :

Entité: Utilisateur

idUti → nomUti, preUti, mailUti, telUti, adrUti, cpUti, vilUti, altUti, logUti, mdpUti, idCla, idSpe, idTypUser, idEnt, idMai

Entité: Maître Apprentissage

idMai → nomMai, preMai, telMai, mailMai, idEnt

Entité: Entreprise

idEnt → nomEnt, adrEnt, cpEnt, vilEnt

Entité: Classe

idCla → nomCla, maxEtuCla

Entité: Type Utilisateur

idTypUser → typUser

Entité: Spécialité

idSpe → nomSpe

Entité: Bilan1

idBil1 → notEnt1, notDos1, notOral1, moyBil1, rema1, idUti

Entité: Bilan2

idBil2 → notDos2, notOral2, moyBil2, rema2, sujMem, idUti

Entité: Alerte

idAlerte → datVis1, datLim1, datBil2, datLim2

3- Modèle Conceptuel de Données (MCD)

Le Modèle Conceptuel de Données (MCD) est un schéma de la base de données qui représente l'organisation des données pour l'application. C'est en quelque sorte un plan qui montre l'organisation et les connexions des

Son objectif est donc de structurer les données de manière logique et organisée afin de bien comprendre le fonctionnement avant de créer la base de données.

Par exemple la table **Utilisateur** contient toutes les informations nécessaires sur les utilisateurs de l'application. Chaque enregistrement dans cette table représente un utilisateur unique, qui est identifié par un identifiant (**idUti**). Cette table est au centre du MCD, car elle est liée à plusieurs autres entités, ce qui montre donc le rôle essentiel des utilisateurs dans l'application.

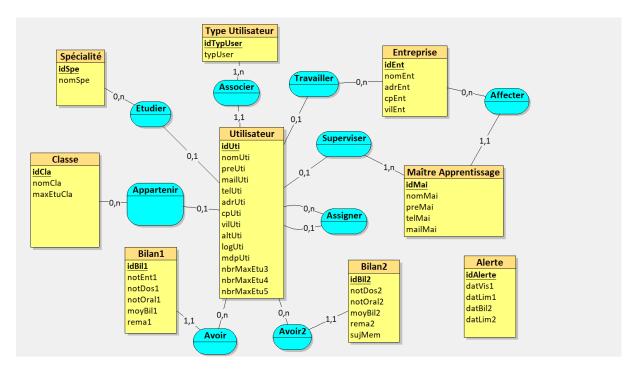


Figure 15: MCD

Description des colonnes principales :

idUti : Identifiant de l'utilisateur. C'est la clé primaire de la table, ce qui signifie qu'il ne peut pas y avoir deux utilisateurs avec le même identifiant dans la base de données.
 nomUti : Nom de l'utilisateur.

Relation avec d'autres tables :

Entreprise : Les utilisateurs peuvent être associés à une entreprise pour indiquer leur employeur ou leur lieu de stage, grâce à la clé primaire idEnt.

. . .

4- Structure des tables

La structure des tables quant à elle définit l'organisation et les caractéristiques des données dans chaque table de la base de données. Elle est essentielle pour garantir que toutes les informations nécessaires soient bien stockées, organisées et facilement accessibles pour les fonctionnalités de l'application.

Pour chaque table on peut retrouver le nom de la colonne, le type de donnée, sa taille, quels sont les clés primaires, si les champs peuvent êtres vides et la description de la donnée.

Table Utilisateur:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idUti	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant de l'utilisateur
nomUti	VARCHAR	50		NOT NULL	Nom utilisateur
preUti	VARCHAR	50		NOT NULL	Prénom utilisateur
mailUti	VARCHAR	75		NOT NULL	Mail utilisateur
telUti	VARCHAR	1 5		NULL	Téléphone utilisateur
adrUti	VARCHAR	100		NULL	Adresse utilisateur
cpUti	VARCHAR	10		NULL	Code Postal
vilUti	VARCHAR	50		NULL	Ville utilisateur
logUti	VARCHAR	50		NOT NULL	Login utilisateur
mdpUti	VARCHAR	50		NOT NULL	Mot de passe utilisateur
altUti	BOOLEAN	2		NULL	Alternance utilisateur
nbrMaxEtu3	INT	3		NULL	Nombre max d'étudiant par tuteur Classe3
nbrMaxEtu4	INT	3		NULL	Nombre max d'étudiant par tuteur Classe4
nbrMaxEtu5	INT	3		NULL	Nombre max d'étudiant par tuteur Classe5

Table Maître d'Apprentissage :

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idMai	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant du maître d'apprentissage
nomMai	VARCHAR	50		NOT NULL	Nom maître d'apprentissage
preMai	VARCHAR	50		NOT NULL	Prénom maître d'apprentissage
telMai	VARCHAR	12		NULL	Téléphone maître d'apprentissage
mailMai	VARCHAR	100		NOT NULL	Mail maître d'apprentissage

Table Entreprise:

C 1	_	T 40	Cl /	AUUL / MOTAUUL	D 1.0
Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idEnt	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant de l'entreprise
nomEnt	VARCHAR	75		NOT NULL	Nom de l'entreprise
adrEnt	VARCHAR	100		NULL	Adresse de l'entreprise
cpEnt	VARCHAR	10		NULL	Code Postal de l'entreprise
vilEnt	VARCHAR	50		NULL	Ville de l'entreprise

Table Classe:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idCla	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant de la classe
nomCla	VARCHAR	75		NOT NULL	Nom de la classe
maxEtuCla	INT	3		NULL	Nombre maximum d'étudiant par classe

Table Type Utilisateur:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idTypUser	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant du type de l'utilisateur
typUser	VARCHAR	35		NOT NULL	Type de l'utilisateur

Table Spécialité :

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idSpe	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant de la spécialité
nomSpe	VARCHAR	50		NOT NULL	Nom spécialité

Table Bilan1:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idBil1	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant du Bilan 1
notEnt1	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Note d'entreprise bilan 1
notDos1	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Note de dossier bilan 1
notOral1	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Note d'oral bilan 1
moyBil1	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Moyenne du bilan 1
rema1	VARCHAR	255		NULL	Remarques éventuelles bilan 1

Table Bilan2:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idBil2	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant du Bilan 2
notDos2	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Note de dossier bilan 2
notOral2	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Note d'oral bilan 2
moyBil2	DECIMAL(5,2)	5		NOT NULL	Moyenne du bilan 2
rema2	VARCHAR	255		NULL	Remarques éventuelles bilan 2
sujMem	VARCHAR	100		NULL	Sujet de mémoire

Table Alerte:

Colonne	Туре	Taille	Clé	NULL / NOT NULL	Description
idAlerte	INT	15	PK	NOT NULL	Identifiant de l'Alerte
datVis1	DATE	10		NULL	Date de la visite entreprise bilan 1
datLim1	DATE	10		NULL	Date limite de la visite bilan 1
datBil2	DATE	10		NULL	Date du bilan 2
datLim2	DATE	10		NULL	Date limite du bilan 2

V. Technique

Dans le cadre de ce projet, nous utiliserons le langage PHP natif ainsi que SQL sur MySQL afin de répondre aux exigences du client.

Pour le développement en PHP, nous travaillerons avec l'éditeur PHP Storm et utiliserons la version 8.2.0 de PHP pour assurer l'uniformité au sein de l'équipe.

Le projet intègrera également du HTML et du CSS pour gérer l'interface visuelle du site web.

PHP sera utilisé pour la gestion des données, notamment pour l'inscription et la connexion des utilisateurs à la base de données.

Nous utiliserons WAMP pour simuler le site web en local, ainsi que WhiteStarUML pour réaliser le diagramme de classes nécessaire à l'architecture du site.

Enfin, les maquettes du site web seront créées avec FIGMA, permettant ainsi de produire des maquettes professionnelles et d'assurer la cohérence visuelle du projet.

VI. Gestion projet

Le projet sera divisé en 5 lots de 2 semaines. Au cours de chaque lot, chaque membre de l'équipe se verra attribuer une ou plusieurs tâches afin de répartir le travail de manière équitable.

Voici la répartition des tâches pour chaque membre et pour chaque lot :

Lot 1:

- Chef de projet : Réaliser les Spécifications Technico-Fonctionnelles (STFD) du projet, mettre en place l'outil de gestion du projet avec Trello, configurer le système de gestion de GitLab et élaborer un planning détaillé du projet.
- Responsable BDD: Créer le dictionnaire de données qui décrit chaque information stockée dans la base de données et concevoir le Modèle Conceptuel des Données (MCD) pour représenter la structure de la base de données.
- Développeur Frontend : Réaliser les maquettes de tous les écrans de l'application à l'aide de l'outil FIGMA.
- Développeur Backend : Créer le diagramme de classe BO pour modéliser les objets métier de l'application.

Lot 1	10/31/24	11/8/24
Back	10/31/24	11/8/24
Arborecsence	11/7/24	11/7/24
ВО	10/31/24	11/6/24
STDF	11/7/24	11/8/24
Front	10/31/24	11/8/24
Front STFD	11/7/24	11/8/24
Maquette	10/31/24	11/6/24
Bdd	10/31/24	11/8/24
MCD	11/5/24	11/6/24
BDD STDF	11/7/24	11/8/24
Dictionnaire de données	10/31/24	11/4/24
Chef De Projet	10/31/24	11/7/24
Mêlée	11/8/24	11/8/24
GitLab	11/5/24	11/5/24
Trello	11/5/24	11/5/24
Planning	10/31/24	11/4/24
STFD	11/5/24	11/7/24

Figure 16 : Planning lot 1

Lot 2:

- Chef de projet : Créer le cahier de recette qui détaille les tests à réaliser et effectuer les tests du CRUD codé par le backend.
- Responsable BDD : Créer un jeu de données de test pour alimenter la base de données et alimenter la base de données avec les données de test.
- Développeur Frontend : Créer le CSS pour définir l'apparence et le style de l'application et développer la page d'accueil pour les tuteurs.
- Développeur Backend : Réaliser les BO qui encapsulent la logique métier de l'application et réaliser les CRUD (Create, Read, Update, Delete) des DAO pour gérer les interactions avec la base de données.

Lot 2	11/11/24	11/28/24
Back	11/11/24	11/28/24
CRUD DAO	11/15/24	11/28/24
Réalisation bo	11/11/24	11/14/24
BDD	11/11/24	11/28/24
Alimentation BDD	11/15/24	11/28/24
jeu de données	11/11/24	11/14/24
Front	11/11/24	11/28/24
Page d'accueil view	11/15/24	11/28/24
Création Css	11/11/24	11/14/24
Chef de Projet	11/11/24	11/28/24
Test CRUD	11/18/24	11/28/24
cahier des tests	11/11/24	11/15/24
Préparation Appli	11/11/24	11/28/24
Mêlée	11/29/24	11/29/24

Figure 17 : Planning lot 2

Lot 3:

- Chef de projet : Développer la page "Mes informations étudiants".
- Responsable BDD : Développer la page de connexion à l'application et mettre en place la gestion des sessions utilisateur.
- Développeur Frontend : Développer la page "Liste étudiants".
- Développeur Backend : Développer la page "Alertes".

11/22/24	12/5/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	11/28/24
11/28/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/4/24
11/22/24	12/5/24
12/6/24	12/6/24
	11/22/24 11/22/24 11/22/24 11/28/24 11/28/24 11/22/24 11/22/24 11/22/24 11/22/24 11/22/24

Figure 18: Planning lot 3

Lot 4:

- Chef de projet : Développer les pages "Mes Bilans" et "Paramètres".
- Responsable BDD: Développer la page "Mes informations tuteurs".
- Développeur Frontend : Développer les pages "Bilan 1" et "Bilan 2".
- Développeur Backend : Développer la page "Détail d'un étudiant".

Lot 4	12/6/24	12/20/24
Back	12/6/24	12/19/24
detail étudiant	12/6/24	12/19/24
Front	12/6/24	12/19/24
Bilan 1 & 2	12/6/24	12/19/24
BDD	12/6/24	12/20/24
Information tuteur	12/6/24	12/20/24
Chef de projet	12/6/24	12/19/24
Mêlée	12/20/24	12/20/24
Page paramètre	12/6/24	12/12/24
Page mes Bilans	12/12/24	12/19/24
Suite de l'application	12/6/24	12/19/24

Figure 19: planning lot 4

Lot 5:

- Chef de projet : Développer la page "Gestion Tuteur" et préparer la mise en production de l'application.
- Responsable BDD : Développer la page d'accueil pour les étudiants et l'administrateur et développer les pages "Mes Bilans" pour les étudiants.
- Développeur Frontend : Finaliser les paramètres généraux de l'interface utilisateur et vérifier la cohérence visuelle de l'application, en s'assurant que toutes les pages ont un style uniforme.

• Développeur Backend : Développer la page "Affectation Tuteur-Etudiant" et développer la page "Gestion Etudiant".

Lot 5	12/23/24	1/8/25
Back	12/23/24	1/7/25
Gestion étudiant	12/31/24	1/7/25
Affectation tuteur étudiant	12/23/24	12/30/24
Front	12/23/24	1/7/25
Conformité page	12/31/24	1/7/25
Paramètre Géneraux	12/23/24	12/30/24
BDD	12/23/24	1/7/25
Mes bilans étudiant	12/31/24	1/7/25
Accueil étudiant & admin	12/23/24	12/30/24
Chef de Projet	12/23/24	1/8/25
Livraison	1/9/25	1/9/25
Fin de l'application	12/23/24	1/8/25
Gestion tuteur	12/23/24	1/7/25

Figure 20 : Planning lot 5

Le projet aura une arborescence qui respectera le MVC. Voici notre arborescence qui sera utilisé pour l'application web :

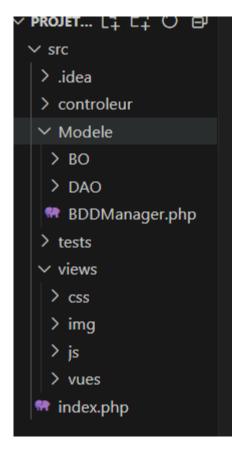


Figure 21 : Arborescence

VI.I Trello

Le Trello permet d'attribuer les tâches aux différents membres de l'équipe et de suivre l'avancement des tâches en temps réel.

Voici notre Trello, qui sera utilisé pour la gestion de ce projet :

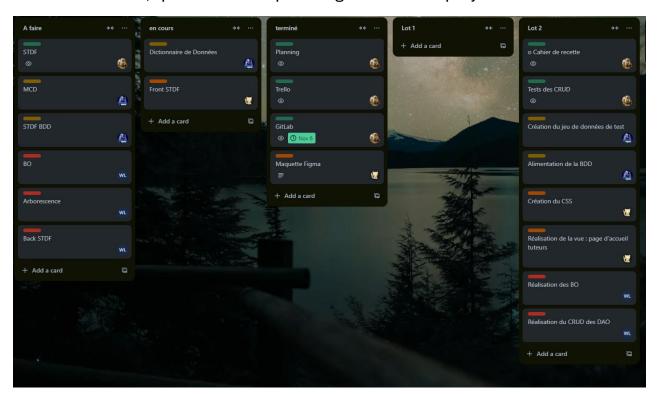


Figure 22 : Trello

Le projet est divisé en plusieurs lots, ce qui nous permettra de progresser étape par étape.

Chaque tâche est attribuée à différents développeurs au sein de l'équipe, permettant ainsi une avancée rapide et fluide.

VI.II Planning

Lors de la réalisation de ce projet, nous travaillerons par lot qui dureront 2 semaines.

Le planning a été fait avec Gant Project qui nous permet de visualiser les tâches.

Voici la démo du planning :

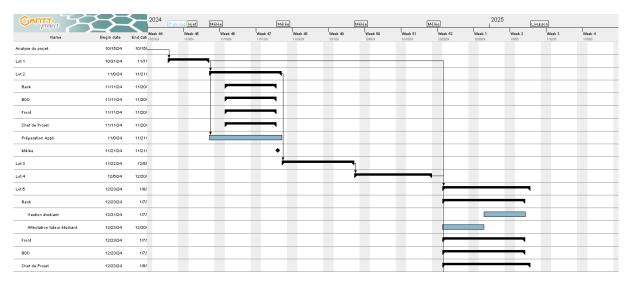


Figure 23 : démo planning

Planning détaillé du projet avec chaque lot et chaque tâche.

Name	Begin date	End date	
Analyse du projet	10/15/24	10/15/24	
Lot 1	10/31/24	11/7/24	
Back	10/31/24	11/7/24	
Arborecsence	11/5/24	11/5/24	
BO	10/31/24	11/6/24	
STDF	11/6/24	11/7/24	
Front	10/31/24	11/7/24	
Front STFD	11/6/24	11/7/24	
Maquette	10/31/24	11/6/24	
Bdd	10/31/24	11/7/24	
MCD	11/5/24	11/6/24	
BDD STDF	11/6/24	11/7/24	
Dictionnaire de données	10/31/24	11/4/24	
Chef De Projet	10/31/24	11/7/24	
Mêlée	11/8/24	11/8/24	
GitLab	11/5/24	11/5/24	
Trello	11/5/24	11/5/24	
Planning	10/31/24	11/4/24	
STFD	11/5/24	11/7/24	
Lot 2	11/8/24	11/21/24	
Back	11/11/24	11/20/24	
CRUD DAO	11/14/24	11/20/24	
Réalisation bo	11/11/24	11/14/24	
BDD	11/11/24	11/20/24	
Alimentation BDD	11/14/24	11/20/24	
jeu de données	11/11/24	11/14/24	
Front	11/11/24	11/20/24	
Page d'accueil view	11/14/24	11/20/24	
Création Css	11/11/24	11/14/24	
Chef de Projet	11/11/24	11/20/24	
Test CRUD	11/15/24	11/20/24	
cahier des tests	11/11/24	11/15/24	
Préparation Appli	11/8/24	11/21/24	
Mêlée	11/21/24	11/21/24	
Lot 3	11/22/24	12/5/24	
Chef de projet	11/22/24	12/4/24	
Page info étudiant	11/22/24	12/4/24	
BDD	11/22/24	12/4/24	
Page connexion	11/22/24	11/28/24	
Gestion Session	11/28/24	12/4/24	

Planning détaillé du projet, avec la répartition des lots et des tâches.

Name	Begin date	End date
Front	11/22/24	12/4/24
Liste étudiant	11/22/24	12/4/24
Back	11/22/24	12/4/24
Page alerte	11/22/24	12/4/24
Début des écrans	11/22/24	12/5/24
Mêlée	12/6/24	12/6/24
Lot 4	12/6/24	12/20/24
Back	12/6/24	12/19/24
detail étudiant	12/6/24	12/19/24
Front	12/6/24	12/19/24
Bilan 1 & 2	12/6/24	12/19/24
BDD	12/6/24	12/20/24
Information tuteur	12/6/24	12/20/24
Chef de projet	12/6/24	12/19/24
Mêlée	12/20/24	12/20/24
Page paramètre	12/6/24	12/12/24
Page mes Bilans	12/12/24	12/19/24
Suite de l'application	12/6/24	12/19/24
Lot 5	12/23/24	1/8/25
Back	12/23/24	1/7/25
Gestion étudiant	12/31/24	1/7/25
Affectation tuteur étudiant	12/23/24	12/30/24
Front	12/23/24	1/7/25
Conformité page	12/31/24	1/7/25
Paramètre Géneraux	12/23/24	12/30/24
BDD	12/23/24	1/7/25
Mes bilans étudiant	12/31/24	1/7/25
Accueil étudiant & admin	12/23/24	12/30/24
Chef de Projet	12/23/24	1/8/25
Livraison	1/9/25	1/9/25
Fin de l'application	12/23/24	1/8/25
Gestion tuteur	12/23/24	1/7/25

Figure 25 : Planning détaillé

VI. Annexes

Voici le dictionnaire de données utilisé pour l'application web.

Nom de l'information	Code	Type de données	Taille	Elémentaire ou calculé
Nom utilisateur	nomUti	VARCHAR	50	E
Prénom utilisateur	preUti	VARCHAR	50	E
Mail utilisateur	mailUti	VARCHAR	75	E
Téléphone utilisateur	telUti	VARCHAR	15	E
Adresse utilisateur	adrUti	VARCHAR	100	E
Code Postal	cpUti	VARCHAR	10	E
Ville utilisateur	vilUti	VARCHAR	50	E
Login utilisateur	logUti	VARCHAR	50	E
Mot de passe utilisateur	mdpUti	VARCHAR	50	E
Alternance utilisateur	altUti	BOOLEAN	2	E
Nombre max d'étudiant par tuteur Classe3	nbrMaxEtu3	INT	3	E
Nombre max d'étudiant par tuteur Classe4	nbrMaxEtu4	INT	3	E
Nombre max d'étudiant par tuteur Classe5	nbrMaxEtu5	INT	3	E
Nom de l'entreprise	nomEnt	VARCHAR	75	E
Adresse de l'entreprise	adrEnt	VARCHAR	100	E
Code Postal de l'entreprise	cpEnt	VARCHAR	10	E
Ville de l'entreprise	vilEnt	VARCHAR	50	E
·				
Note d'entreprise bilan 1	notEnt1	DECIMAL(5,2)	5	E
Note de dossier bilan 1	not dos1	DECIMAL(5,2)	5	E
Note d'oral bilan 1	notOral1	DECIMAL(5,2)	5	E
Moyenne du bilan 1	moyBil1	DECIMAL(5,2)	5	С
Remarques éventuelles bilan 1	rema1	VARCHAR	255	E
Date de la visite entreprise bilan 1	datVis1	DATE	10	E
Date limite de la visite bilan 1	datLim1	DATE	10	E
Note de dossier bilan 2	notDos2	DECIMAL(5,2)	5	E
Note d'oral bilan 2	notOral2	DECIMAL(5,2)	5	E
Movenne du bilan 2	moyBil2	DECIMAL(5,2)	5	С
Remarques éventuelles bilan 2	rema2	VARCHAR	255	E
Sujet mémoire du bilan 2	sujMem2	VARCHAR	100	E
Date du bilan 2	datBil2	DATE	10	E
Date limite du bilan 2	datLim2	DATE	10	E
				_
Type de l'utilisateur	typUser	VARCHAR	35	E
.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			_
Nom maître d'apprentissage	nomMai	VARCHAR	50	E
Prénom maître d'apprentissage	preMai	VARCHAR	50	E
Téléphone maître d'apprentissage	telMai	VARCHAR	12	E
Mail maître d'apprentissage	mailMai	VARCHAR	100	E
		7,000,000	100	_
Nom spécialité	nomSpe	VARCHAR	50	E
non speciality	pc	VAINO IAIN	- 50	-
Nom classe	nomCla	VARCHAR	75	E
Nombre max étudiant	maxEtuCla	INT	3	E
nombre max etadiant	MUNECUCIA	1141	3	-

Figure 26 : Dictionnaire de données

Branch du git:

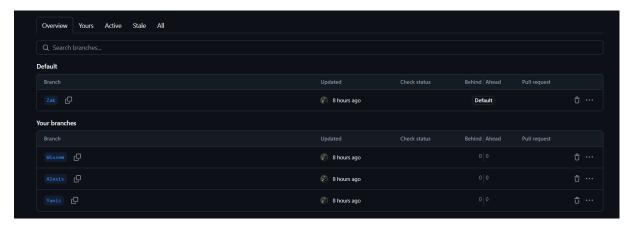


Figure 27 : Branche du git

Chaque membre a sa branche afin qu'il puisse déposer ces fichiers sans écraser ceux d'un autre.

Répertoire git :

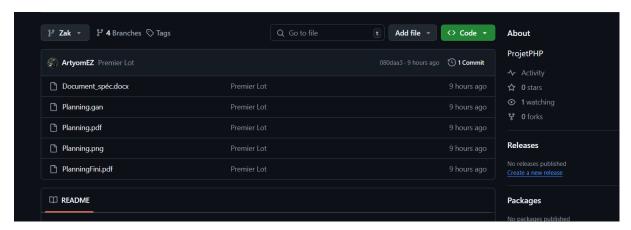


Figure 28 : Branche git chef Projet

Lieu où les documents seront déposés, ici nous avons les documents du Chef de projet.