Отчет по лабораторной работе 4

Основы интерфейса взаимодействия пользователя с системой Unix на уровне командной строки

Гисматуллин Артём Вадимович НПИбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Контрольные вопросы	17
6	Выводы	19
Список литературы		20

Список иллюстраций

4.1	Командная строка. Определение имени домашнего каталога	9
4.2	Командная строка. Команда ls в /tmp	10
	Командная строка. Поиск каталога cron	11
4.4	Командная строка. Получение дополнительной информации	11
4.5	Командная строка. Создание каталогов newdir и morefun	12
4.6	Командная строка. Создание и удаление каталогов	12
4.7	Командная строка. Ключ - R	13
4.8	Командная строка. Ключ - с	13
4.9	Командная строка. Подробнее o cd	13
4.10	Командная строка. Подробнее о pwd	14
4.11	Командная строка. Подробнее o mkdir	14
4.12	Командная строка. Подробнее o rmdir	15
4.13	Командная строка. Подробнее о rm	15
4.14	Командная строка. Команда history	16

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков взаимодействия пользователя с системой по- средством командной строки.

2 Задание

- 1. Определите полное имя вашего домашнего каталога. Далее относительно этого ката- лога будут выполняться последующие упражнения.
- 2. Выполните следующие действия: 2.1. Перейдите в каталог /tmp.
 - 2.2. Выведите на экран содержимое каталога /tmp. Для этого используйте команду ls с различными опциями. Поясните разницу в выводимой на экран информации.
 - 2.3. Определите, есть ли в каталоге /var/spool подкаталог с именем cron?
 - 2.4. Перейдите в Ваш домашний каталог и выведите на экран его содержимое. Опре- делите, кто является владельцем файлов и подкаталогов?
- 3. Выполните следующие действия: 3.1. В домашнем каталоге создайте новый каталог с именем newdir.
 - 3.2. В каталоге ~/newdir создайте новый каталог с именем morefun.
 - 3.3. В домашнем каталоге создайте одной командой три новых каталога с именами letters, memos, misk. Затем удалите эти каталоги одной командой.
 - 3.4. Попробуйте удалить ранее созданный каталог ~/newdir командой rm. Проверьте, был ли каталог удалён.
 - 3.5. Удалите каталог ~/newdir/morefun из домашнего каталога. Проверьте, был ли каталог удалён.
- 4. С помощью команды man определите, какую опцию команды ls нужно

- использо- вать для просмотра содержимое не только указанного каталога, но и подкаталогов, входящих в него.
- 5. С помощью команды man определите набор опций команды ls, позволяющий отсорти- ровать по времени последнего изменения выводимый список содержимого каталога с развёрнутым описанием файлов.
- 6. Используйте команду man для просмотра описания следующих команд: cd, pwd, mkdir, rmdir, rm. Поясните основные опции этих команд.
- 7. Используя информацию, полученную при помощи команды history, выполните мо- дификацию и исполнение нескольких команд из буфера команд

3 Теоретическое введение

В операционной системе типа Linux взаимодействие пользователя с системой обычно осуществляется с помощью командной строки посредством построчного ввода команд. При этом обычно используется командные интерпретаторы языка shell: /bin/sh; /bin/csh; /bin/ksh. Формат команды. Командой в операционной системе называется записанный по специальным правилам текст (возможно с аргументами), представляющий собой указание на выполнение какой-либо функций (или действий) в операционной системе. Обычно первым словом идёт имя команды, остальной текст — аргументы или опции, конкретизирующие действие. Общий формат команд можно представить следующим образом:

4 Выполнение лабораторной работы

1. Начнем с определения полного имени домашнего каталога. Это можно сделать с помощью команды pwd (рис. 4.1).

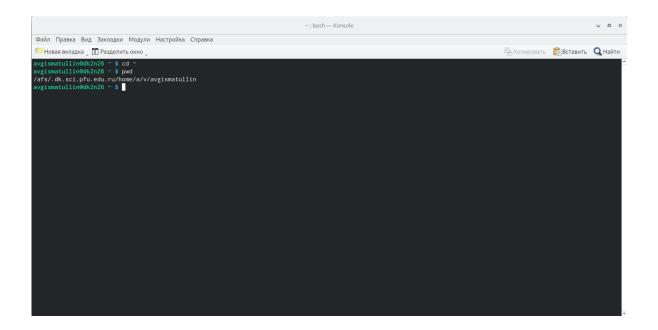


Рис. 4.1: Командная строка. Определение имени домашнего каталога

Затем переходим в каталог tmp и выполняем команду ls c paзличными ключами (puc. 4.2).

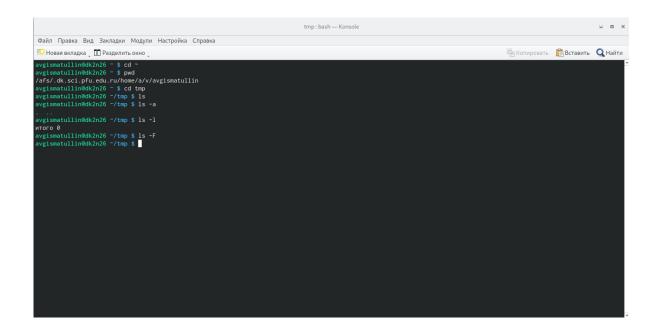


Рис. 4.2: Командная строка. Команда ls в /tmp

ls - вывод содержимого каталога, ls -a - вывод скрытых файлов, ls -l - вывод более подробной информации о файлах, ls -F - вывод информации о скрытых файлах. К сожалению, данный каталог пустой, но команды успешно работают.

Далее ищем каталог cron по адресу /var/spool. Убеждаемся, что он присутствует (рис. 4.3).

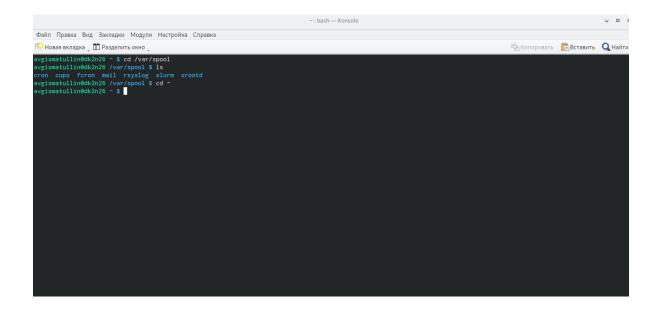


Рис. 4.3: Командная строка. Поиск каталога cron

В конце выполнения задания 2 необходимо определить владельца файлов домашнего каталога. Для этого воспользуемся командой ls -l для получения более подробной информации (рис. 4.4).

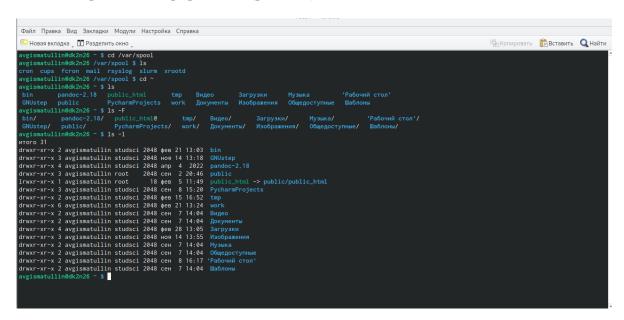


Рис. 4.4: Командная строка. Получение дополнительной информации

2. Создадим каталог newdir в домашнем каталоге с помощью команды newdir,

перейдем в него и там создадим новый каталог с именем morefun (рис. 4.5):

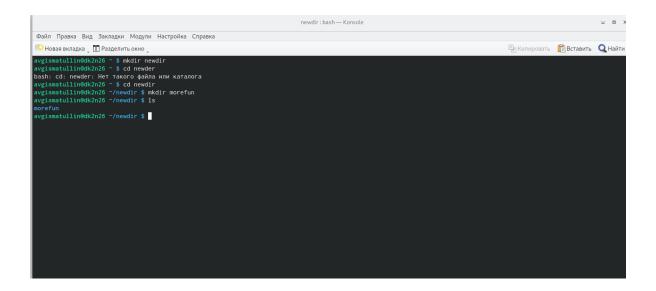


Рис. 4.5: Командная строка. Создание каталогов newdir и morefun

Вернемся в домашний каталог, создадим три новых каталога letters, memos, misk и попытаемся удалить newdir (рис. 4.5):

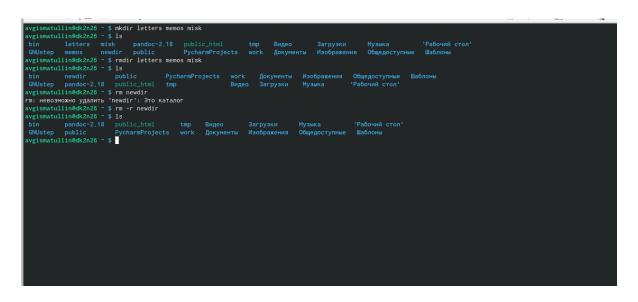


Рис. 4.6: Командная строка. Создание и удаление каталогов

Здесь можно заметить, что просто командой rm удалить каталог newdir не

удается. Это вызвано тем, что внутри него есть еще каталог morefun. Для осуществления удаления необходимо сделать это рекурсивно, с ключом -r.

3. С помощью команды man ls найдем ключ, позволяющий выводить не только каталоги, но и подкаталоги (рис. 4.7):

```
-R, --recursive
list subdirectories recursively
```

Рис. 4.7: Командная строка. Ключ - R

Из описания мы понимаем, что это ключ - R.

Далее ищем ключ, позволяющий отсортировывать по времени изменения файлов. За это отвечает ключ -c (рис. 4.8):

```
-c with -lt: sort by, and show, ctime (time of last modification of file status information); with -l: show ctime and sort by name; otherwise: sort by ctime, newest first
```

Рис. 4.8: Командная строка. Ключ -с

Подробнее о командах cd, mkdir, rm, rmdir, pwd: man cd позволяет узнать больше о команде cd (рис. 4.9):

```
PROLOG
This manual page is part of the POSIX Programmer's Manual. The Linux implementation of this interface may differ (consult the corresponding Linux manual page for details of Linux behavior), or the interface may not be implemented on Linux.

NAME

cd - change the working directory

SYNOPSIS

cd [-L|-P] [directory]

cd -

DESCRIPTION

The cd utility shall change the working directory of the current shell execution environment (see Section 2.12, Shell Execution Environment) by executing the following steps in sequence. (In the following steps, the symbol curpath represents an intermediate value used to simplify the description of the algorithm used by cg. There is no requirement that curpath be made visible to the application.)

1. If no directory operand is given and the HOME environment variable is empty or undefined, the default behavior is implementation-defined and no further steps shall be taken.

2. If no directory operand is given and the HOME environment variable is set to a non-empty value, the cd utility shall behave as if the directory named in the HOME environment variable was specified as the directory operand.

3. If the directory operand begins with a <slash> character, set curpath to the operand and proceed to step 7.

4. If the first component of the directory operand is dot or dot-dot, proceed to step 6.

5. Starting with the first pathname in the <colon>-separated pathnames of COPATH (see the ENVIRONMENT VARIABLES section) if the pathname is non-null, test if the concatenation of that pathname, a <slash> character if that pathname did not end with a <slash> character, and the directory operand

Manual page cod(hp) line in (press h for help) or q to quit)
```

Рис. 4.9: Командная строка. Подробнее o cd

Эта команда отвечает за перемещение по файлам посредством командной строки.

pwd выводит на экран полный адрес рабочей директории (рис. ??):

```
PWD(1)

NAME

pwd - print name of current/working directory

SYNOPSIS

pwd (QPTION)...

DESCRIPTION

Print the full filename of the current working directory.

-L, --logical

use PWD from environment, even if it contains symlinks

-P, --physical

avoid all symlinks

--help display this help and exit

--version

output version information and exit

If no option is specified, -P is assumed.

NOTE: your shell may have its own version of pwd, which usually supersedes the version described here. Please refer to your shell's documentation for details about the options it supports.

AUTHOR

Written by Jim Meyering.
```

Рис. 4.10: Командная строка. Подробнее o pwd

mkdir отвечает за создание новых директорий (рис. 4.11):

```
MKDIR(1)

NAME

mkdir - make directories

SYNOPSIS

mkdir [OPTION]... DIRECTORY...

DESCRIPTION

Create the DIRECTORY(ies), if they do not already exist.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-m, --mode=MXDE

set file mode (as in chmod), not a=rwx - umask

-p, --parents

no error if existing, make parent directories as needed, with their file modes unaffected by any -m option.

-v, --verbose

print a message for each created directory

-Z set SELinux security context of each created directory to the default type

--context[=CIX]

like -Z, or if CIX is specified then set the SELinux or SMACK security context to CIX

--help display this help and exit

--version

output version information and exit
```

Рис. 4.11: Командная строка. Подробнее o mkdir

rmdir отвечает за удаление пустых директорий (рис. 4.12):

```
RMDIR(1)

NAME

rmdir - remove empty directories

SYNOPSIS
 rmdir [OPTION]... DIRECTORY...

DESCRIPTION

Remove the DIRECTORY(ies), if they are empty.

--ignore-fail-on-non-empty
 ignore each failure that is solely because a directory is non-empty

-p, --parents
 remove DIRECTORY and its ancestors; e.g., 'rmdir -p a/b/c' is similar to 'rmdir a/b/c a/b a'

--v, --verbose
 output a diagnostic for every directory processed

--help display this help and exit

--version
 output version information and exit

AUTHOR

Written by David MacKenzie.

REPORTING BUGS

GNU coreutils online help: <a href="https://www.gnu.org/software/coreutils/">https://www.gnu.org/software/coreutils/">https://www.gnu.org/software/coreutils/</a>
Report any translation bugs to <a href="https://www.gnu.org/software/coreutils/">https://www.gnu.org/software/coreutils/</a>
Report any translation bugs to <a href="https://www.gnu.org/software/coreutils/">https://www.gnu.org/software/coreutils/</a>
Report any translation bugs to <a href="https://translationproject.org/team/">https://translationproject.org/team/</a>
```

Рис. 4.12: Командная строка. Подробнее o rmdir

rm удаляет уже не только директории, но и файлы (рис. 4.13):

```
RM(1)

NAME

rm - remove files or directories

SYNOPSIS

rm [OPTION]... [FLE]...

DESCRIPTION

This manual page documents the GNU version of rm. rm removes each specified file. By default, it does not remove directories.

If the -I or --interactive=once option is given, and there are more than three files or the -r, -R, or --recursive are given, then rm prompts the user for whether to proceed with the entire operation. If the response is not affirmative, the entire command is aborted.

Otherwise, if a file is unwritable, standard input is a terminal, and the -f or --force option is not given, or the -i or --interactive=always option is given, rm prompts the user for whether to remove the file. If the response is not affirmative, the file is skipped.

OPTIONS

Remove (unlink) the FILE(s).

-f, --force
    ignore nonexistent files and arguments, never prompt

-i prompt before every removal

-I prompt once before removing more than three files, or when removing recursively; less intrusive than -i, while still giving protection against most mistakes

--interactive[=MiEN]
    prompt according to WHEN: never, once (-1), or always (-1); without WHEN, prompt always
```

Рис. 4.13: Командная строка. Подробнее o rm

4. При помощи команды history мы можем узнать подробнее о предыдущих командах. А уже, выполнив !n, где n - номер соответствующей команды, мы можем повторить ранее выполненное действие (рис. 4.14):

```
525 rm newdir
526 rm -r newdir
527 ls
528 clear
529 man ls
530 ls -R
531 clear
532 man ls
533 clear
534 man cd
535 man pwd
536 man mkdir
537 man rmdir
538 man rm
538 man rm
539 history
avgismatullin@dk2n26 - $ !538
man rm
avgismatullin@dk2n26 - $ !527
ls
bin pandoc-2,18 public_html tmp Видео Загружи Музыка 'Рабочий стол'
GNUstep public PycharmProjects work Документи Изображения Общедоступные Шаблоны
avgismatullin@dk2n26 - $
```

Рис. 4.14: Командная строка. Команда history

5 Контрольные вопросы

- 1. Что такое командная строка? Терминал Linux предоставляет интерфейс, в котором можно вводить команды и видеть результат, напечатанный в виде текста. Можно использовать терминал для выполнения таких задач, как перемещение файлов или навигация по каталогу, без использования графического интерфейса.
- 2. При помощи какой команды можно определить абсолютный путь текущего каталога? Приведите пример. При помощи команды pwd.
- 3. При помощи какой команды и каких опций можно определить только тип файлов и их имена в текущем каталоге? Приведите примеры. ls -F.
- 4. Каким образом отобразить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры. Для того, чтобы отобразить имена скрытых файлов, необходимо использовать команду ls с опцией а.
- 5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой? Приведите примеры. rmdir и rm.
- 6. Каким образом можно вывести информацию о последних выполненных пользователем командах? работы?
- 7. Как воспользоваться историей команд для их модифицированного выполнения? Приведите примеры. С помощью команды history.
- 8. Приведите примеры запуска нескольких команд в одной строке.

- 9. Дайте определение и приведите примера символов экранирования. Экранирование символов замена в тексте управляющих символов на соответствующие текстовые подстановки.
- 10. Охарактеризуйте вывод информации на экран после выполнения команды ls с опцией l. Чтобы вывести на экран подробную информацию о файлах и каталогах, необходимо использовать опцию l. При этом о каждом файле и каталоге будет выведена следующая информация: тип файла, право доступа, число ссылок, владелец, размер, дата последней ревизии, имя файла или каталога.
- 11. Что такое относительный путь к файлу? Приведите примеры использования относительного и абсолютного пути при выполнении какой-либо команды. Относительный путь представляет собой путь по отношению к текущему рабочему каталогу пользователя или активных приложений.
- 12. Как получить информацию об интересующей вас команде? При помощи команды man.
- 13. Какая клавиша или комбинация клавиш служит для автоматического дополнения вводимых команд? Tab.

6 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены практические навыки взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

Список литературы