

# Backend-разработчик — Рытиков Артём

---

Тел.: +7 (999) 440-38-95  
Email: rytikovartem@mail.ru  
Москва

## Образование:

НИЯУ МИФИ, Институт интеллектуальных кибернетических систем  
Прикладная математика и информатика, Бакалавриат, 2024–2028 (2 курс)

## Ключевые навыки:

Языки: Go, C++, Python  
Базы данных: SQL  
Инструменты: Git, gtest, wxWidgets, Docker  
Концепции: ООП, алгоритмы и структуры данных, разработка микросервисов

## Проекты:

**Микросервис для назначения ревьюеров (Go)**  
Действие: Разработал HTTP-сервис для автоматизации процесса назначения ревьюеров на Pull Request'ы в команде.  
Результат: Сокращение времени распределения задач на 30%, повышение прозрачности процессов.  
Контекст: Реализовал переназначение ревьюеров, фильтрацию PR по пользователям и управление командами.  
Технологии: Go, HTTP API, Docker  
GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/pr-reviewer-service>

## Электронная очередь в деканат (Python)

Действие: Разработал систему электронной очереди для деканата, позволяющую студентам записываться на прием и проверять статус очереди.  
Результат: Упростил процесс записи студентов, обеспечив им возможность управления своим временем.  
Контекст: Использовал PostgreSQL для хранения данных, Flask для обработки запросов и JWT для безопасности.  
Технологии: Python, PostgreSQL, Flask, JWT, HTML, CSS  
GitHub: [https://github.com/ArtyomRytikov/queue\\_system](https://github.com/ArtyomRytikov/queue_system)

## Графы и алгоритмы на графах с графическим интерфейсом (C++)

Действие: Реализовал различные структуры данных такие как Set, Binary Tree, Dictionary, Priority Queue, Dynamic Array и Linked List, включая ориентированные и неориентированные графы и алгоритмы для поиска кратчайшего пути и компонент связности.  
Результат: Возможность визуализировать задачи и эффективно работать с графиками.  
Контекст: Использовал wxWidgets для создания графического интерфейса и gtest для написания тестов.  
Задачи: Строительство случайного графа, добавление рёбер и вершин, алгоритм Дейкстры,

поиск компонент связности, поиск радиуса и диаметра графа, топологическая сортировка.

Технологии: C++, wxWidgets, gtest

GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/lab3>

Структуры данных и задачи с графическим интерфейсом (C++)

Действие: Реализовал различные структуры данных такие как Set, Binary Tree, Dictionary, Priority Queue, Dynamic Array и Linked List и разработал задачи, связанные с приоритизацией элементов и поиском подстрок.

Результат: Визуализация и эффективное решение задач с помощью графического интерфейса.

Контекст: Создан GUI с wxWidgets для визуализации задач и gtest для написания тестов.

Задачи: Приоритизация элементов в очереди, поиск подстрок, построение гистограммы.

Технологии: C++, wxWidgets, gtest

GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/lab2>

Система линейных структур данных (C++)

Действие: Разработал модульную библиотеку для работы с линейными структурами данных.

Результаат: Повышена тестируемость и универсальность работы с данными.

Контекст: Реализован графический интерфейс с wxWidgets.

Задачи: Создание модульной библиотеки для работы с линейными структурами данных, улучшение тестируемости кода.

Технологии: C++, gtest, wxWidgets

GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/lab2-abstract-data-type>

Полиморфная система работы с матрицами (C++)

Действие: Реализовал универсальную систему работы с матрицами для разных типов данных.

Результаат: Упрощена работа с матрицами и их преобразованиями.

Контекст: Использование графического интерфейса wxWidgets для визуализации.

Задачи: Реализация операций сложения, умножения, норм, определителя, преобразований строк и столбцов.

Технологии: C++, gtest, wxWidgets

GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/binary-tree-with-GUI>

Абстрактный тип данных на основе дерева (C++)

Действие: Разработал бинарное дерево с возможностью выполнения операций вставки, удаления, поиска и тестирования производительности.

Результаат: Оптимизация работы с большими объемами данных и тестирование операций на больших наборах.

Контекст: Реализован GUI на wxWidgets с вкладкой для тестирования.

Задачи: Вставка, удаление, поиск в бинарном дереве, тестирование производительности.

Технологии: C++, gtest, wxWidgets

GitHub: <https://github.com/ArtyomRytikov/binary-tree-with-GUI>

## О себе:

Интересуюсь backend-разработкой, архитектурой микросервисов и высоконагруженных систем. Люблю разрабатывать структурированные и тестируемые решения. Постоянно изучаю новые технологии и улучшаю навыки написания эффективного кода. В настоящее время активно прохожу курсы по разработке микросервисов и изучаю книги по архитектуре систем.