Лабораторная работа №6

В заданиях рассматривать строки как одномерный или двумерный массив символов char. Обработать неверный пользовательский ввод. Для тестирования программы пользуйтесь базовыми принципами тестирования ПО используя Google Tests, создав по 10 тестов, 2 из которых обязаны покрывать краевые случаи. Лабораторную оформить одним решением с использований методов. Каждый метод обязан принимать хотя бы один аргумент, там, где это может быть возможно, аргумент обязан являться динамическим массивом. Подготовить к каждому заданию блок-схему. Все задания должны запускаться через Стаке с указанием address и thread санитайзеров в скрипте Стаке. В работе используйте Linter для языка программирования С/С++.

Задание 1.

При выполнении задания предусмотреть возможность ввода текста с клавиатуры. При работе с текстом использовать строки длиной не более 80-ти символов. Исходный текст и полученный результат вывести на экран. Считывание элементов производится через метод getchar().

- 1. В строке, состоящей из групп нулей и единиц, разделенных пробелами, найти количество групп с пятью цифрами.
- 2. В строке, состоящей из групп нулей и единиц, найти и вывести на экран самую короткую группу.
- 3. В строке, состоящей из групп нулей и единиц, подсчитать количество символов в самой длинной группе.
- 4. В строке, состоящей из групп нулей и единиц, найти и вывести на экран группы с четным количеством символов.
- 5. В строке, состоящей из групп нулей и единиц, подсчитать количество единиц в группах с нечетным количеством символов.
- 6. Из строки, состоящей из букв, цифр, запятых, точек, знаков + (плюс) и (минус), выделить подстроку, которая соответствует записи целого числа.
- 7. Из строки, состоящей из букв, цифр, запятых, точек, знаков + (плюс) и (минус), выделить подстроку, задающую вещественное число с фиксированной точкой.
- 8. Из строки, состоящей из букв, цифр, запятых, точек, знаков + (плюс) и (минус), выделить подстроку, задающую вещественное число с плавающей точкой.
- 9. Дана строка символов, состоящая из цифр, разделенных пробелами. Вывести на экран числа этой строки в порядке возрастания их значений.
- 10. Дана строка символов, состоящая из цифр, разделенных пробелами. Вывести четные числа этой строки.

- 11. Дана строка, состоящая из слов, разделенных пробелами. Вывести на экран порядковый номер слова, содержащего k-ю позицию, если в k-й позиции пробел, то вывести номер предыдущего слова. Значение k ввести с клавиатуры.
- 12. Дана строка, состоящая из слов, разделенных пробелами. Разбить исходную строку на две подстроки, причем первая длиной k символов, если на k-ю позицию попадает слово, то его следует отнести ко второй строке. Значение k вводится с клавиатуры.
- 13. Дана строка, состоящая из слов, разделенных пробелами. Вывести на экран порядковый номер слова максимальной длины и номер позиции строки, с которой оно начинается.
- 14. Дана строка, состоящая из слов, разделенных пробелами. Вывести на экран порядковый номер слова минимальной длины и количество символов в этом слове.
 - 15. В строке символов посчитать количество скобок различного вида.

Задание 2.

- 1. Напечатать квитанцию об оплате за телеграмму, если известна стоимость одного слова.
- 2. В тексте слова заданной длины заменить указанной подстрокой, длина которой может не совпадать с длиной слова.
 - 3. В тексте каждую букву заменить ее номером в алфавите.
 - 4. В тексте после указанного символа вставить подстроку.
- 5. После каждого слова текста, оканчивающегося заданной подстрокой, вставить указанный символ.
 - 6. В тексте удалить указанный символ везде, где он встречается.
- 7. Из текста удалить все символы, не являющиеся буквами, кроме пробелов.
- 8. Из текста удалить все слова заданной длины, начинающиеся с согласных букв.
 - 9. Найти, каких букв в тексте больше гласных или согласных.
- 10. В тексте найти и вывести на экран все слова максимальной и минимальной длины.
- 11. В тексте найти и напечатать слова, начинающиеся и оканчивающиеся гласной буквой.
- 12. В тексте найти и напечатать символы, встречающиеся наиболее часто.
- 13. В тексте нет слов, начинающихся одинаковыми буквами. Напечатать слова текста в таком порядке, чтобы последняя буква каждого слова совпадала с первой буквой последующего слова. Если все слова нельзя напечатать в таком порядке, найти такую цепочку, состоящую из наибольшего количества слов.

- 14. Найти наибольшее количество предложений текста, в которых есть одинаковые слова.
- 15. Напечатать без повторения слова текста, у которых первая и последняя буквы совпадают.

Задание 3.

- 1. Ввести матрицу. Элементы матрицы строки. Подсчитать сумму кодов символов каждого слова и, если сумма оказалась четной, развернуть зеркально это слово в строке. Полученные матрицы вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 2. Обработать массив строк (длина каждой строки не более 100 символов). Если в строке встречена последовательность одинаковых символов, заменить их кодом 255, за которым следует код этого символа и количество одинаковых символов. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 3. Написать программу, которая, анализируя массив, состоящий из строк, выводит на экран количество слов женского, мужского и среднего рода. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 4. Имеется массив строк. На том же месте, не заводя других массивов, записать слова в обратном порядке, рассматривая все строки, т.е. первое слово первой строки станет последним словом последней строки (если объединить строки, будет гораздо проще). Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 5. В массиве строк найти среднее значение длины строки. Строки, длина которых больше среднего, обрезать, меньше добавить пробелы. Полученный массив вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 6. Ввести строку символов, содержащую два или более слов, разделенных пробелами. Написать функцию, меняющую местами все четные и нечетные слова в строке, предполагая, что за один раз можно менять местами не более двух символов. Результат вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 7. Написать функции (копирование, сравнение, объединение) для работы со строками, используя указатели. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 8. Используя указатели, написать функции перевода целых чисел в строку и строки в число; функции перевода вещественных чисел в строку, перевода строки в вещественное число. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 9. Ввести массив строк. В функции для каждой строки проверить, является она симметричной или нет. (Симметричной считается строка, которая одинаково читается слева направо и справа налево). Вывести на экран саму строку и результат её обработки. Стандартных функций работы со строками не использовать.

- 10. Ввести массив строк. В функции для каждой строки проверить, является она палиндромом (симметричной с точностью до пробелов) или нет. Например, палиндромами являются цепочки: «АРГЕНТИНА МАНИТ НЕ ГРА» и «А РОЗА УПАЛА НА ЛАПУ АЗОРА». Результат вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 11. Ввести строку и вычислить сумму входящих в неё цифр, причем знак очередного слагаемого должен быть противоположным знаку предыдущего слагаемого. Например: для строки «asdd1vnb24vnf63vbn,-5h-2kk» сумма S=1-2+4-6+3-5+2=-3. Результат вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 12. Ввести строку и определить наибольшее записанное в этой строке целую часть числа (без учета знака числа). Например, для строки «sdfvgsd1.9fdmjgvb15.25dnj05» наибольшее целое число 15. Результат вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 13. Ввести строку и определить все входящие в неё символы. Например: строка «abccbbbabba» состоит из символов «a», «b» и «c». Результат вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.
- 14. Ввести строки символов. Среди литер этого текста особую роль играет знак #, появление которого означает отмену предыдущей литеры текста; k знаков # отменяют k предыдущих литер (если такие есть). Преобразовать строку с учетом роли знака #. Например, строка «VR##Y#HELO#LO» должна быть напечатана в виде: «HELLO». Результирующую строку вывести на экран.

Стандартных функций работы со строками не использовать.

15. Ввести две строки. В функции определить, являются ли они анаграммами (т.е. одна строка получена из другой перестановкой букв). Например: строки БУК и КУБ или СОЛЬ и ЛОСЬ являются анаграммами. Стандартных функций работы со строками не использовать.

Темы для подготовки к теоретическим вопросам: Библиотека на основе функций, библиотека на основе методов класса, аргументы командной строки, ASCII, UTF, строковые алгоритмы, отличия компиляторов gcc/Clang/MS Visio/g++.

При желании получить высокие результаты на защите убедитесь, что в тестирующей системе **stepik выполнены все задания** до пункта 9.2 **включительно**.