

Геометрия - 10 класс

аксиомы стереометрии

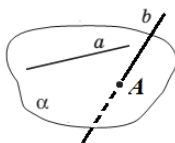
- через три точки, не лежащие на одной прямой, проходит плоскость, и только одна
- если две точки прямой лежат в плоскости, то все точки прямой лежат в этой плоскости
- если две плоскости имеют общую точку, то они имеют общую прямую (пересекаются по прямой)

взаимное расположение прямых

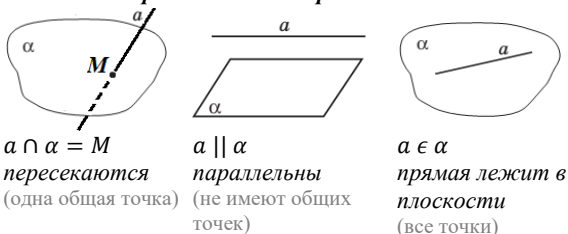


признак скрещивающихся прямых

одна прямая лежит в некоторой плоскости, а другая пересекает эту плоскость в точке, не лежащей на первой прямой

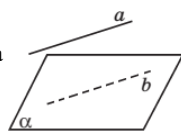


взаимное расположение прямой и плоскости

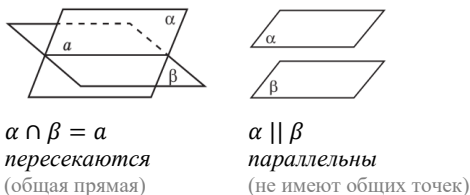


признак параллельности прямой и плоскости

прямая не лежит в плоскости и параллельна какой-нибудь прямой, лежащей в этой плоскости

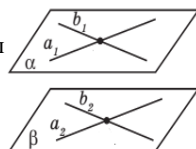


взаимное расположение плоскостей

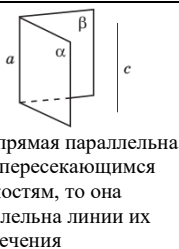
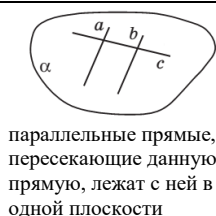
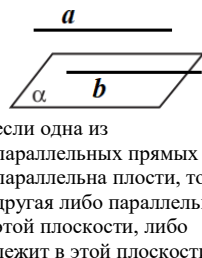
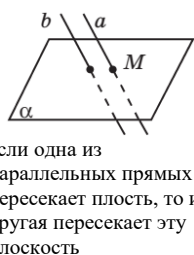
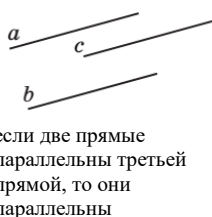
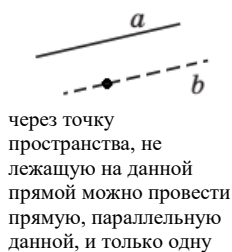


признак параллельности плоскостей

две прямые одной плоскости параллельны двум пересекающимся прямым второй плоскости

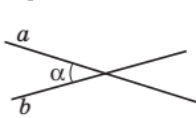


параллельность в пространстве



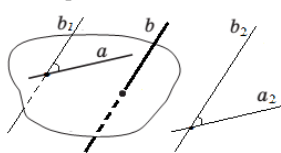
угол между прямыми

пересекающимися



$$0 \leq \alpha \leq 90^\circ$$

скрещивающимися



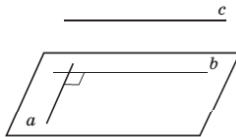
$$a \parallel a_2 \quad b \parallel b_1 \parallel b_2$$

$$\angle(a, b) = \angle(a, b_1) = \angle(a_2, b_2)$$

$$\alpha = 90^\circ \Rightarrow$$

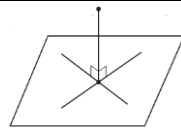
перпендикулярные
прямые

$$a \perp b \quad a \perp c$$



перпендикуляр к плоскости

(«опущенный» из точки) -
прямая, перпендикулярная
плоскости (т.е. любой прямой
этой плоскости)



Н - основание
перпендикуляра
(проекция точки на
плоскость)

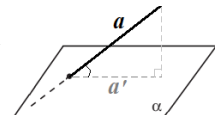
М - основание
наклонной



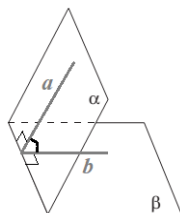
угол между прямой и

плоскостью - угол между
прямой и ее проекцией на
эту плоскость

$$\angle(a, \alpha) = \angle(a, a')$$



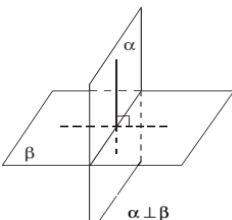
двугранный угол (между полуплоскостями) равен
углу между перпендикулярами к ребру двугранного
угла, лежащими на гранях двугранного угла



угол между плоскостями

угол между перпендикуляром к
линии пересечения плоскостей,
лежащим в одной из этих
плоскостей, и его проекцией на
другую плоскость

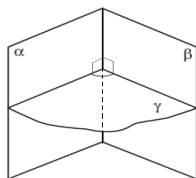
$$\angle(\alpha, \beta) = \angle(a, b)$$



признак перпендикулярности плоскостей

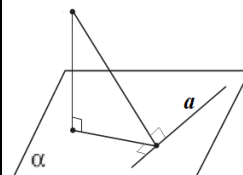
одна плоскость проходит
через прямую,
перпендикулярную
другой плоскости

если плоскость
перпендикулярна линии
пересечения двух
плоскостей, то она
перпендикулярна этим
плоскостям

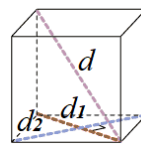


теорема о трех перпендикулярах

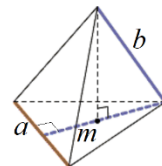
прямая, лежащая в
плоскости,
перпендикулярна
наклонной \Leftrightarrow
перпендикулярна
проекции наклонной



пр:

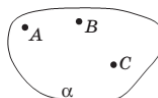


$$d_2 \perp d_1 \Rightarrow d_2 \perp d$$

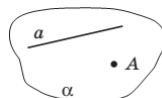


$$a \perp m \Rightarrow a \perp b$$

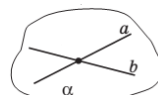
способы задания плоскости



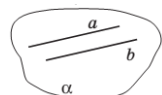
$$\alpha = (ABC)$$



$$\alpha = (A, a)$$



$$\alpha = (ab)$$



расстояния в пространстве

между точками = длине отрезка, соединяющего эти точки

от точки до прямой = длине перпендикуляра, проведенного от точки до прямой

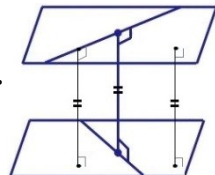
от точки до плоскости = длине перпендикуляра, опущенного из точки на плоскость

между параллельными прямыми = расстоянию от любой точки одной прямой до
другой прямой

между скрещивающимися прямыми = длине общего перпендикуляра (или
расстоянию между параллельными плоскостями, проходящими через эти прямые, или
расстоянию от любой точки одной прямой до параллельной ей плоскости, проходящей через другую прямую)

от прямой до параллельной ей плоскости = расстоянию от любой точки прямой до плоскости

между параллельными плоскостями = расстоянию от любой точки одной плоскости до другой плоскости



Многогранники

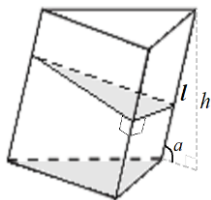
Призма

(плоскости оснований и боковые ребра параллельны)

площадь поверхности $S_{\text{пов}} = 2S_{\text{осн}} + S_{\text{бок}}$

объем $V = S_{\text{осн}} h$

наклонная



$$h = l \sin \alpha$$

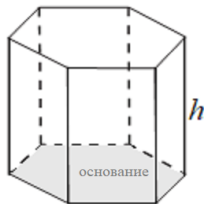
l - боковое ребро

α - угол наклона бокового ребра к основанию

$$S_{\text{бок}} = P_{\perp} l \quad V = S_{\perp} l$$

$P_{\perp} S_{\perp}$ - периметр и площадь перпендикулярного сечения

прямая (боковые ребра \perp основанию)



h - высота призмы

$$S_{\text{бок}} = P_{\text{осн}} h$$

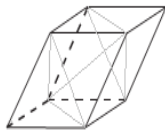
$P_{\text{осн}}$ - периметр основания

правильная (прямая, основание - правильный многоугольник)

параллелепипед

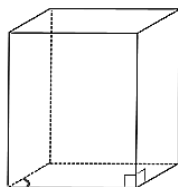
(четырехугольная призма, основание - параллелограмм)

наклонный



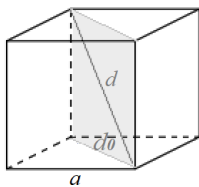
состоит из шести равных по объему пирамид

прямой



куб

(все грани - квадраты)



a, b, c - «измерения» - «линейные размеры»

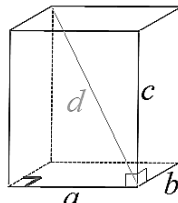
d - диагональ параллелепипеда, диагональное сечение

$$d = a\sqrt{3} \quad d_0 = a\sqrt{2}$$

$$S_{\text{пов}} = 6a^2$$

$$V = a^3$$

прямоугольный (прямой, основание - прямоугольник)



$$d^2 = a^2 + b^2 + c^2$$

$$S_{\text{пов}} = 2(ab + bc + cd)$$

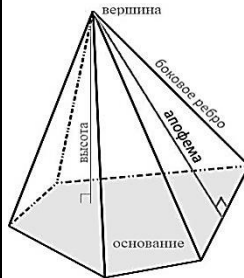
$$V = abc$$

Пирамида

(вершина и основание - многоугольник)

площадь поверхности $S_{\text{пов}} = S_{\text{осн}} + S_{\text{бок}}$

объем $V = \frac{1}{3} S_{\text{осн}} h$



l - боковое ребро

h - высота пирамиды

a - сторона основания

h_a - апофема α_1 - угол наклона бокового ребра к основанию

α_2 - угол наклона боковой грани к основанию

r - радиус вписанной окружности

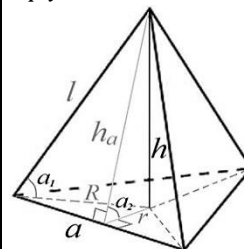
R - радиус описанной окружности

$S_{\text{осн}} S_{\text{бок}}$ - площади основания и боковой поверхности

правильная

(основание - правильный многоугольник, все боковые ребра равны)

треугольная



$$h = l \sin \alpha_1 = R \tan \alpha_1 = h_a \sin \alpha_2 = r \tan \alpha_2$$

$$a = \sqrt{3}R = 2\sqrt{3}r$$

$$S_{\text{осн}} = \frac{\sqrt{3}}{4} a^2$$

$$S_{\text{бок}} = 3 \cdot \frac{1}{2} a h_a$$

в треугольную пирамиду можно вписать сферу,

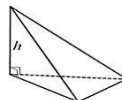
$$\text{причем } R_{\text{сф}} = \frac{3V_{\text{пир}}}{S_{\text{пов.пир}}}$$

тетраэдр - треугольная пирамида

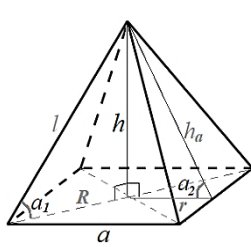
правильный тетраэдр - все ребра равны

прямоугольная

(боковое ребро \perp основанию)



четырёхугольная



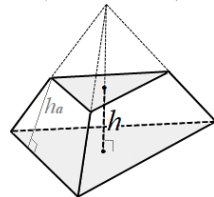
$$a = \sqrt{2}R = 2r$$

$$S_{\text{осн}} = a^2$$

$$S_{\text{бок}} = 4 \cdot \frac{1}{2} a h_a$$

усеченная

(два основания)

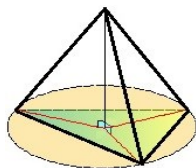


$$V = \frac{1}{3} (S_1 + S_2 + \sqrt{S_1 S_2}) h$$

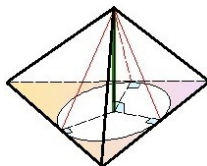
боковые грани - трапеции

пирамида, вписанная и описанная окружности

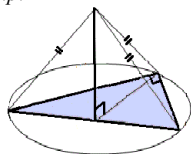
- если все боковые ребра пирамиды равны, то основание высоты является центром описанной окружности



- если все апофемы пирамиды равны, то основание высоты является центром вписанной окружности



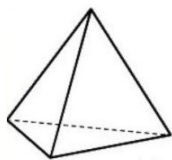
пр:



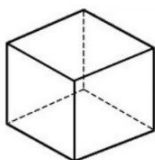
если в пирамиде все ребра равны, а в основании - прямоугольный треугольник, то основание высоты пирамиды лежит на середине гипотенузы

Правильные многогранники

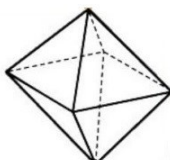
в выпуклом многограннике сумма плоских углов при каждой вершине меньше 360°



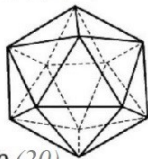
Тетраэдр (4)



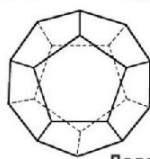
Куб (6)



Октаэдр (8)



Икосаэдр (20)



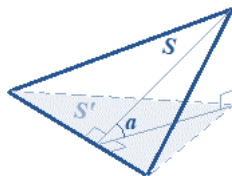
Додекаэдр (12)

$$\text{число ребер} = \frac{1}{2} \cdot \frac{\text{число граней}}{\text{число ребер при вершине}}$$

теорема Эйлера (для любого многогранника)

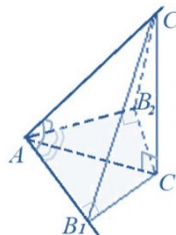
$$\text{число вершин} + \text{число граней} - \text{число ребер} = 2$$

площадь прямоугольной проекции



$$S' = S \cos \alpha$$

свойство трехгранного угла

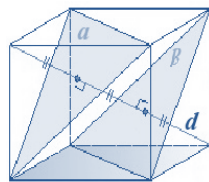


если два плоских угла при вершине трехгранного угла равны, то их общее ребро проектируется на биссектрису третьего плоского угла

$$\angle B_1AC = \angle B_2AC \Leftrightarrow \angle B_1AC' = \angle B_2AC'$$

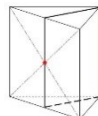
свойство диагонали куба

диагональ d куба \perp плоскостям α и β (и делится на три равных отрезка)

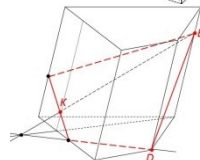


методы построения сечений:

аксиоматический (построение параллельных прямых)



метод следов (построение проекций прямых на опорную плоскость)



внутреннее проектирование (построение внутренних проекций)

