ИД31

Исполнитель: Чапурина Валерия Сергеевна

Группа: БПИ237

Вариант: 6

Условие задания

Разработать программу, которая вводит одномерный массив А, состоящий из N элементов (значение N вводится при выполненпии программы),после чего формирует из элементов массива А новый массив В по правилам, указанным в варианте, и выводит его. Память под массивы может выделяться статически, на стеке, автоматичеси по выбору разработчика с учетом требований к оценке работы. При решении задачи необходимо использовать подпрограммы для реализации ввода, вывода и формирования нового массива массива. Допустимы (при необходимости) дополнительные подпрограммы. Максимальное количество элементов в массиве не должно превышать 10 (ограничение обуславливается вводом данных с клавиатуры). При этом необходимо обрабатывать некорректные значения как для нижней, так и для верхней границ массивов в зависимости от условия задачи.



6 Сформировать массив В, состоящих из элементов массива А, значения которых кратны введенному числу Х.

Текст программы

```
.include "macrolib.s"
.data
.align 2
  array: .space 64 # Выделяем 64 байта (больше, чем надо) - это будет массив В
  arrend:
               # Граница массива
.text
```

ИД3 1

```
# принимает число в регистре %х, кладёт |х в регистр %у
.macro abs(%x, %y)
  bge %x, zero, positive
                          # Если %х ≥ 0, переход к метке "positive"
    neg %y, %x
                       # Иначе кладём -%х в %у
    j end_abs
                     # Переход к концу
  positive:
      mv %y, %x
                         # Сохраняем значение %х в %у
  end_abs:
.end_macro
main:
  print_str("Введите n - количество элементов в массиве (от 1 до 10):")
  read_int(s0)
  print_str("\n")
  # Запишем верхнюю границу отрезка для n в t1
  li t1 10
  # Проверим соответствие границ
  blez s0 number_out_of_range_down
  bgt s0 t1 number_out_of_range_up
  print_str("Введите X - число, на которое должны делиться элементы массива (≥ 1)")
  read_int(s1)
  print_str("\n")
  # Проверим, что Х > 0
  blez s1 number_out_of_range_down
  la t0 array # Указатель на текущий элемент массива
  li s2 0
           # Счётчик і = 0 - количество считанных элементов массива А
  li s3 0
           # Счётчик ј = 0 - количество элементов массива В
  j input_loop
number_out_of_range_down:
  print_str("Введённое число должно быть ≥ 1")
  exit
number_out_of_range_up:
  print_str("Введённое число должно быть ≤ 10")
  exit
input_loop:
  addi s2 s2 1 # Увеличиваем счётчик і на 1
  bgt s2 s0 init # Если счётчик стал равным n - завершаем цикл ввода
```

```
print_str("Введите число - элемент массива А: ")
  # Получаем от пользователя элемент массива
  li a7 5
  ecall
  abs(a0, t3)
  rem t2 t3 s1 # t2 = t3 % s1 = остаток от модуля введённого числа от деления на X
  bgtz t2 input_loop # если остаток не равен 0, продолжаем ввод
  sw a0 (t0) # Записываем введённое число в массив
  addi t0 t0 4 # Перемещаем указатель на 4 байта (размер int)
  addi s3 s3 1 # Увеличиваем счётчик ј на 1
 j input_loop # Продолжаем цикл ввода элементов
init:
  la t0 array # Массив заполнили ⇒ указатель должен быть на первом
      # элементе массива, чтобы пройтись по нему заново
  li s2 1
         # i = 1
 j print_loop
print_loop:
  bgt s2 s3 exit \# i > j \Rightarrow выводим результат
  Iw a0 (t0)
               # Записываем в а0 текущий элемент массива
  print_int(a0)
  print_str(" ")
 j next_iter
next iter:
  addi s2 s2 1 # ++i
  addi t0 t0 4 # двигаем указатель на 4 байта
 j print_loop
exit:
  li a7, 10
  ecall
```

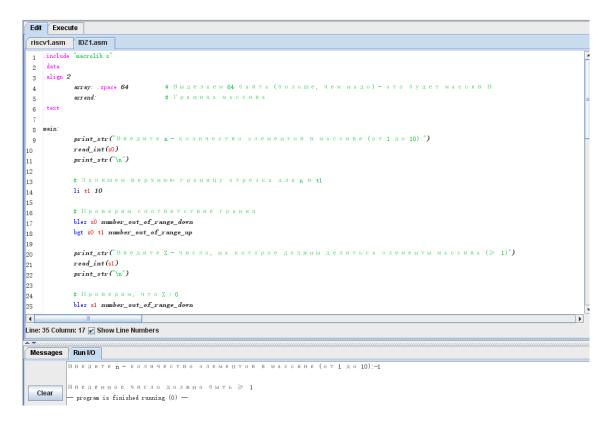
Тестирование

Тест 1 - количество элементов массива А отрицательное

Ввод: N = -1

Предполагаемый вывод: Введённое число должно быть ≥ 1

Вывод:



Тест 2 - количество элементов массива А равно 0

Ввод: N = 0

Предполагаемый вывод: Введённое число должно быть ≥ 1

Вывод:



Тест 3 - количество элементов массива А больше верхней границы (10)

Ввод: N = 11

Предполагаемый вывод: Введённое число должно быть ≤ 10

Вывод:

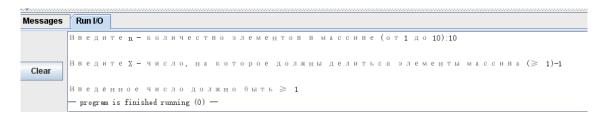


Тест 4 - количество элементов А может быть 10, но X не может быть отрицательным

Ввод: N = 10, X = -1

Предполагаемый вывод: Введённое число должно быть ≥ 1

Вывод:



Тест 5 - количество элементов A может быть 1, но X не может быть равен 0

Ввод: N = 1, X = 0

Предполагаемый вывод: Введённое число должно быть ≥ 1

Вывод:

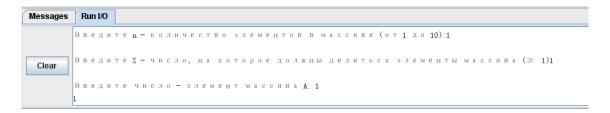


Тест 6 - в A один элемент, X = 1

Ввод: N = 1, X = 1, A = [1]

Предполагаемый вывод: 1

Вывод:



Тест 7 - в А один элемент и он делится на Х

Ввод: N = 1, X = 2, A = [8]

Предполагаемый вывод: 8

Вывод:

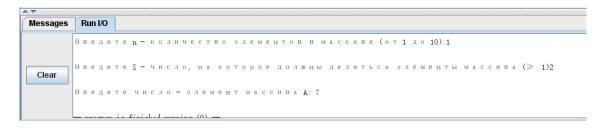


Тест 8 - в А один элемент и он не делится на Х

Ввод: N = 1, X = 2, A = [7]

Предполагаемый вывод:

Вывод:

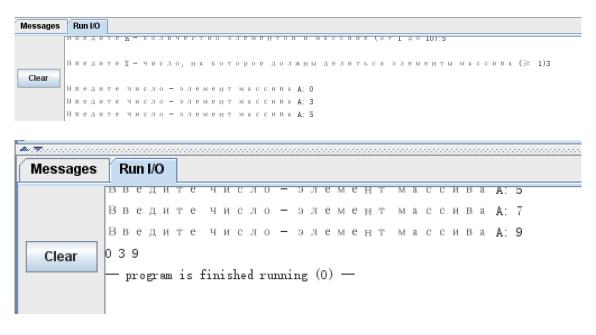


Тест 9 - в A какое-то количество элементов от 2 до 9, некоторые из них делятся на X, элемент равен 0

Ввод: N = 5, X = 3, A = [0, 3, 5, 7, 9]

Предполагаемый вывод: 0 3 9

Вывод:

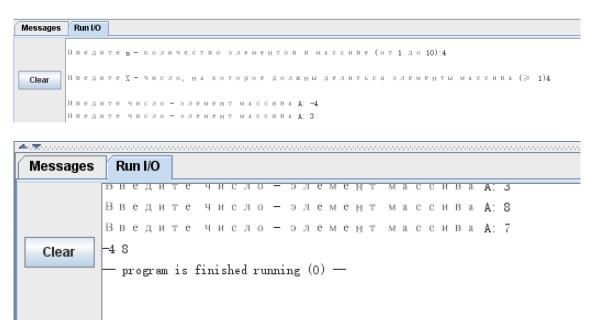


Тест 10 - в A какое-то количество элементов от 2 до 9, некоторые из них делятся на X, N = X, отрицательный элемент

Ввод: N = 4, X = 4, A = [-4, 3, 8, 7]

Предполагаемый вывод: -48

Вывод:

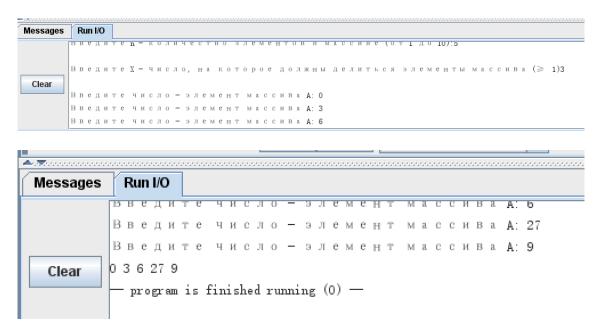


Тест 11 - в A какое-то количество элементов от 2 до 9, все делятся на X

Ввод: N = 5, X = 3, A = [0, 3, 6, 27, 9]

Предполагаемый вывод: 0 3 6 27 9

Вывод:



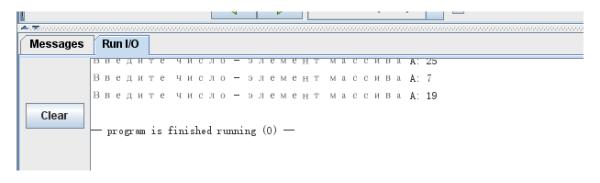
Тест 12 - в A какое-то количество элементов от 2 до 9, ни один не делится на ${\sf X}$

Ввод: N = 5, X = 3, A = [-1, 5, 25, 7, 19]

Предполагаемый вывод:

Вывод:



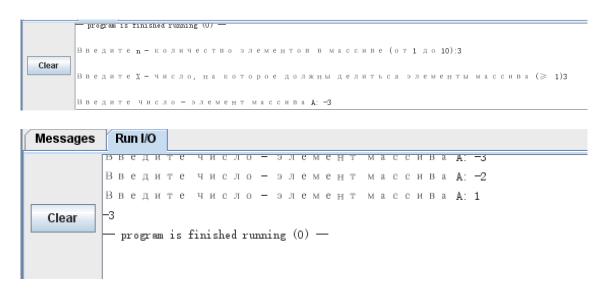


Тест 13 - в A какое-то количество элементов от 2 до 9, один отрицательный элемент делится на X, один не делится

Ввод: N = 3, X = 3, A = [-3, -2, 1]

Предполагаемый вывод: -3

Вывод:



Соответствие требованием на оценку: 7

4-5 баллов

- Приведено решение задачи на ассемблере. Ввод данных осуществляется с клавиатуры. Вывод данных осуществляется на дисплей.
- В программе должны присутствовать комментарии, поясняющие выполняемые действия.
- Допускается использование требуемых подпрограмм без параметров и локальных переменных.
- В отчете должно быть представлено полное тестовое покрытие. Приведены результаты тестовых прогонов. Например, с использованием скриншотов.

При невыполнении хотя бы одного из требований оценка снижается.

- Решение задачи на ассемблере приведено, ввод данных совершается с клавиатуры, на дисплей осуществляется вывод элементов сформированного массива В
- В программе присутствуют комментарии
- В решении задачи используется подпрограмма для ввода и формирования нового массива В (input_loop). Так как никаких действий с массивом А производить не нужно, нам нужны только его элементы, которые вводятся пользователем с клавиатуры, было решено не выделять память под массив А и не записывать туда его элементы, а сразу формировать массив В. Так же используется подпрограмма print_loop для вывода элементов массива В. И некоторые дополнительные вспомогательное подпрограммы. Так же в решении были использованы макро из macrolib для создания более "лаконичного" и понятного решения и самостоятельно написанный макро abs, принимающий на вход 2 параметра: регистр с целым числом, модуль которого надо найти, и регистр, в который модуль нужно записать

Разработать программу, которая вводит одномерный массив A, состоящий из N элементов (значение N вводится при выполнениии программы),после чего формирует из элементов массива A новый массив B по правилам, указанным в варианте, и выводит его. Память под массивы может выделяться статически, на стеке, автоматичеси по выбору разработчика с учетом требований к оценке работы.

• В отчёте предоставлено полное тестовое покрытие и приведены результаты тестовых прогонов

6-7 баллов

При разработке программы на данную оценку необходимо учитывать все требования, предъявляемые на предшествующе оценки.

- В программе необходимо использовать подпрограммы с передачей аргументов через соответствующие регистры, определяемые конвенцией по их использованию. При нехватке этих регистров для их хранения необходимо использовать стек.
- в подпрограммы передаются аргументы через соответствующие регистры. Через регистры типа t передаются аргументы, значения в которых мы не боимся потерять (и дальше не используем в программе), через регистры типа s передаём значения, которые нам будут нужны далее в программе

Переменные в программе

- s0 тут хранится N. Оно нужно нам в input_loop, поэтому записываем в регистр s
- t1 тут храним верхнюю границу N, оно нам нужно только в main для проверки условия
- s1 тут хранится X. Оно нам нужно в input_loop для поиска остатка от деления на X
- t0 указатель на текущий элемент массива В. На протяжении всей программы он меняется, поэтому выбран "временный" регистр
- s2 i, s3 j нам нужны на протяжении всей программы
- t2 остаток для деления, нужен нам только для одной проверки
- t3 модуль числа. Нужен нам только для нахождения остатка от деления

Все переменные поместились в регистры, поэтому стек не использовался

- Локальные переменные допускается размещать в свободных регистров, при нехватке которых необходимо их сохранять на стеке. Или сразу все локальные переменные отображать на стек.
- В местах вызова функции добавить комментарии, описывающие передачу фактических параметров и перенос возвращаемого результата. При этом необходимо отметить, в каких регистрах или где на стеке отображаются соответствующие фактические параметры.
- Информацию о проведенных изменениях отобразить в отчете наряду с информацией, необходимой на предыдущую оценку.

При невыполнении хотя бы одного из требований оценка снижается на балл.

• перед макро abs описано, как принимаются параметры и возвращается результат; в остальных местах понятно из комментариев