



PARKING MANAGER LITE

MANUAL DE USUARIO

ARTZAI SAN JOSÉ & BORJA MUÑOZ

FICHA TÉCNICA

Nombre aplicación

Parking Manager Lite v1.0

Fecha de compilación

29 de abril de 2014

Autores

Artzai San José & Borja Muñoz

CONTENIDO

4 Introducción

5 Visión general

6 Instalación

7 Acceso a la base de datos

8 Añadir un cliente

9 Añadir un cliente: minusválido

10 Visualizar datos de cliente

11 Eliminar un cliente

12 Navegar entre pisos

13 Avisador de ocupación

14 Información adicional

INTRODUCCIÓN

Este es el manual de usuario de *Parking Manager Lite*, actualizado para la **versión 1.0**. En este manual explicaremos el funcionamiento de nuestro software y aclararemos a quien está orientado.

Nuestro software está pensado para ser utilizado por empresas propietarias de parkings, concretamente por el operario a cargo de controlar las entradas y salidas de los vehículos del mismo.

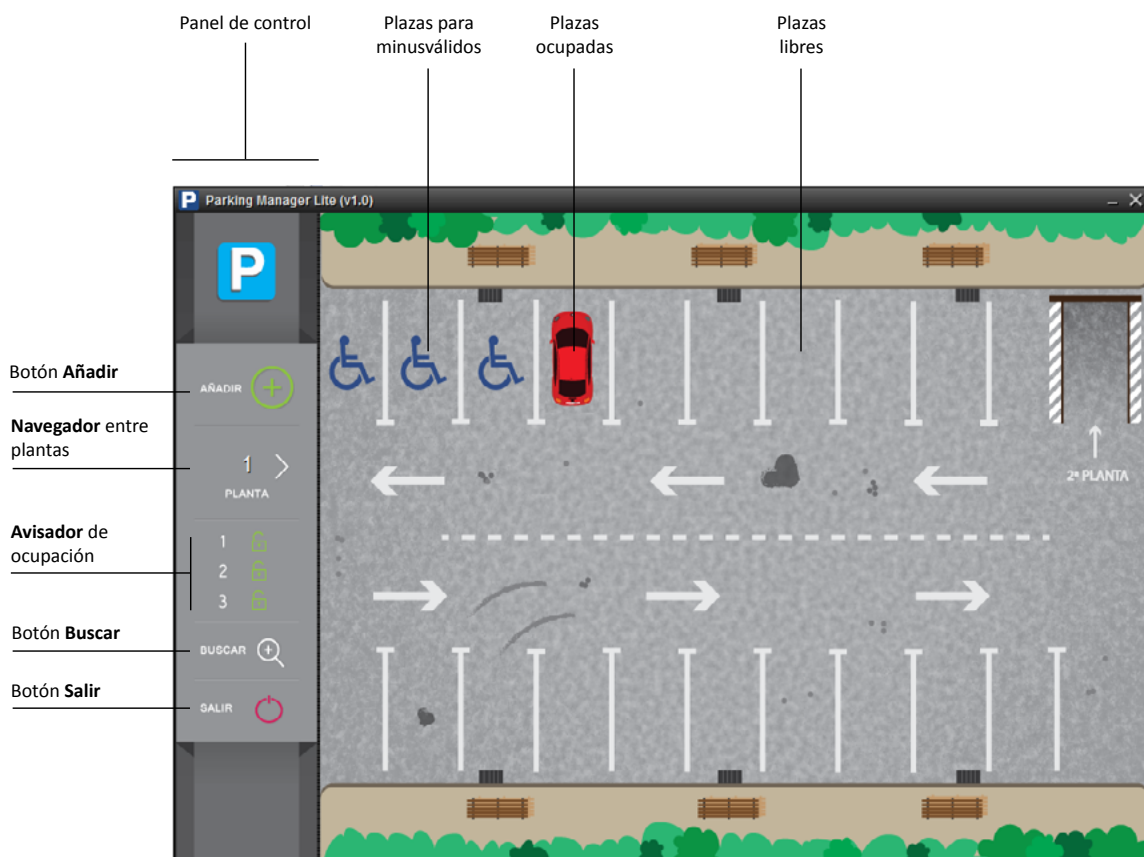
El programa ofrece al usuario una interfaz totalmente gráfica y muy intuitiva para controlar el proceso de atención al cliente, desde la entrada hasta la salida de los clientes, permitiéndolo en todo momento controlar las plazas disponibles que tengamos en el parking así como los datos de cada vehículo estacionado en el mismo.

Parking Manager Lite está pensado para funcionar en conjunto con MySQL, siendo esta base de datos un requerimiento para el funcionamiento del programa. En el paquete de instalación se incluye un archivo .sql para importar la tabla de datos necesaria a nuestra base de datos.

VISIÓN GENERAL

La ventana principal del programa consta de **dos secciones** claramente diferenciadas. La primera es un **panel de control** situado en el lateral izquierdo de la interfaz, equipado con varios botones para realizar diferentes acciones de gestión.

La sección más grande, a la derecha del menú, es una **representación a tiempo real** de la situación del parking donde veremos qué plazas están libres y cuales están ocupadas. Aquí también podremos seleccionar directamente los vehículos para que el programa nos muestre los datos y nos dé la opción de retirarlo del parking.



INSTALACIÓN

Antes de ejecutar la aplicación deberemos realizar dos sencillas **configuraciones**. Por una parte, habrá que configurar la **apariencia** de la aplicación con un archivo que se incluye en el paquete. Por otra parte habrá que importar el archivo **parking.sql** que viene en el paquete para poder trabajar contra la base de datos.

Apariencia de la aplicación

La apariencia de las ventanas de la aplicación está personalizada, para ello tendrá que instalar el siguiente archivo que viene en el paquete: **JTattoo-1.6.10.jar**. Esta biblioteca hay que guardarla en la siguiente ruta: **Java > JRE > lib > ext**.

Importar la base de datos

En el paquete de la aplicación se incluye en archivo **parking.sql** donde están las tablas necesarias para guardar la información de los clientes en la base de datos. Importe ese archivo a su gestor de bases de datos y tendrá la aplicación lista para ejecutar.

ACCESO A LA BBDD

Esta es la primera ventana que nos encontramos al ejecutar *Parking Manager Lite*.

Se trata de una pantalla de inicio de sesión, en la que se pedirá el **nombre de usuario** y la **contraseña** necesarias para conectar con la base de datos. Simplemente introducimos los datos correctos y pulsamos **Enter** o clicamos en el botón **Acceder**. Si los datos son incorrectos, el programa nos avisará del error y volverá a la pantalla anterior.



AÑADIR UN CLIENTE

Aquí accederemos cuando llegue un nuevo cliente a nuestro parking.

Clicar en el siguiente botón nos abrirá la ventana de **Nuevo cliente** para introducir los datos del cliente y aparcarlo en el parking.



Nuevo cliente

La ventana 'Nuevo' tiene un título con un icono 'P' y el texto 'Nuevo'. Contiene los siguientes campos:

- Matricula: [Campo de texto vacío]
- Marca: [Campo de texto vacío]
- Modelo: [Campo de texto vacío]
- Piso: [Campo de texto vacío] Plaza: [Campo de texto vacío]
- ☐ Minusvalido
- Botón: Buscar Plaza
- Botón: Cancelar

- 1 Esta es la ventana para introducir los datos de un nuevo cliente. Debemos introducir los datos del coche y hacer click en **Buscar Plaza**.

La ventana 'Nuevo' muestra los datos de ejemplo:

- Matricula: 1234CHC
- Marca: OPEL
- Modelo: ASTRA
- Piso: 1 Plaza: 4
- ☐ Minusvalido
- Botón: Aparcar Coche
- Botón: Cancelar

- 2 Una vez insertados los datos nos mostrará la primera plaza libre. En el ejemplo: **Piso:1 Plaza:4**. Finalmente clicar en **Aparcar coche**.



- 3 El coche aparecerá de esta manera en la interfaz.

AVISO: el contador de tiempo comienza justo al apretar el botón **Aparcar Coche**.

AÑADIR UN CLIENTE: MINUSVÁLIDO

Si el nuevo cliente necesita una plaza de minusválido el proceso es similar pero con una pequeña variación.

Esto se debe a que las plazas reservadas para minusválidos son siempre las tres primeras plazas de cada piso y el programa lo gestiona automáticamente.

Nuevo cliente: minusválido

En este caso tras introducir los datos, deberemos marcar el check box que indica que el cliente solicita plaza de minusválido.

Check Box Minusválido



P Nuevo

Matricula: 4321HKL

Marca: FORD

Modelo: MONDEO

Piso: 1 Plaza: 1

☒ Minusvalido

Aparcar Coche

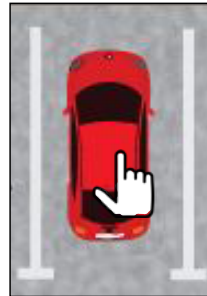
Cancelar

VISUALIZAR DATOS DE CLIENTE

Hay **dos opciones** para visualizar los datos de un cliente.

Opción 1. Visualizar datos: Click

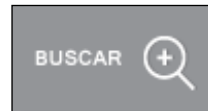
Para visualizar los datos, bastará con hacer click **sobre el cliente** deseado y directamente nos mostrará la ventana con los datos del vehículo.



Ventana de datos

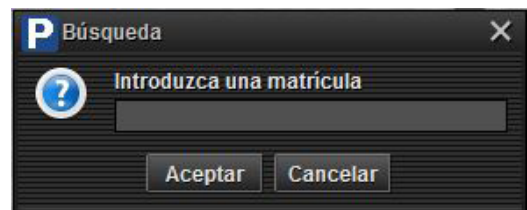
Opción 2. Visualizar datos: Buscar

La segunda opción será haciendo click sobre el botón **Buscar** ubicado en el panel de control.



Esta opción nos mostrará una ventana para introducir la matricula deseada, en el caso de que exista, mostrará los datos.

Si por el contrario no existe la matricula introducida, nos dará un aviso de error.



ELIMINAR UN CLIENTE

El proceso de eliminación constará de la fase de **búsqueda de cliente** y de la **confirmación de eliminación**. Cuando el gestor confirma la salida del cliente, la aplicación **calcula automáticamente** cuanto tiempo ha transcurrido aparcado y el **importe a pagar**.

Eliminar



The 'Datos' window displays the following information:

- Matrícula: 1234CHC
- Marca: OPEL
- Modelo: ASTRA
- Plaza: 1 - 4

At the bottom, there are two buttons: 'Sacar' and 'Cerrar'.

Botón Sacar

Una vez hayamos seleccionado el cliente a eliminar haremos click en el botón **Sacar**.



The 'Salida' window displays the following information:

- Matrícula: 1234CHC
- Marca: OPEL
- Modelo: ASTRA
- F. entrada: 01/05/2014,17:21:50
- F. salida: 01/05/2014,18:09:04
- Importe: 1,80€

At the bottom, there are two buttons: 'Confirmar' and 'Cancelar'.

Botón Confirmar

Esta será la ventana que nos mostrará las fechas de entrada y salida, así como el importe que deberá abonar el cliente.

Para finalizar hacer click en **Confirmar**.

NAVEGAR ENTRE PISOS

La opción de **navegar entre pisos** facilita de una manera muy intuitiva el control visual de las plazas ocupadas o libres de cada piso.

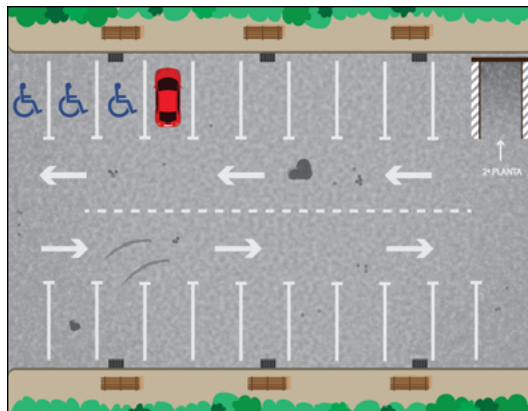
Navegar

Para navegar entre pisos usaremos los siguientes botones del panel de control:

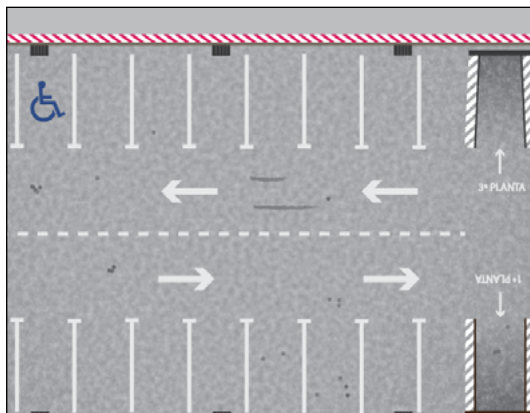


La navegación nos permitirá tener una referencia visual de cada piso y los coches que hay aparcados en ellos.

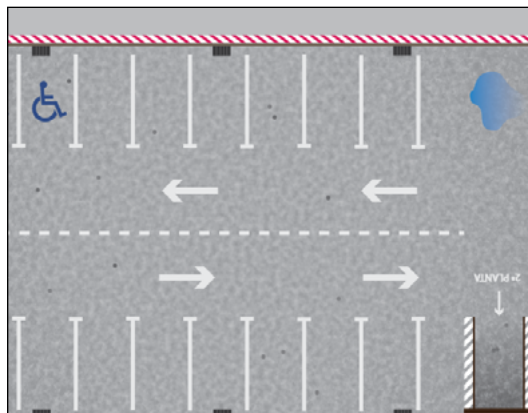
Representación del piso nº1



Representación del piso nº2



Representación del piso nº3



AVISADOR DE OCUPACIÓN

El **avisador de ocupación** es una simple herramienta que nos ofrece de manera visual si hay plazas libres en cada piso o por el contrario están todas ocupadas

Avisador

Si queda alguna plaza libre observaremos en el panel de control que los candados del avisador estarán **verdes y abiertos**.



Si por el contrario, todas las plazas de un piso están ocupadas, el avisador nos indicará con un candado **rojo y cerrado** que en ese piso no hay plazas libres.



AVISO: cuando el parking esté totalmente lleno, la ventana de búsqueda nos mostrará el mensaje: **Parking lleno**

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aquí encontrará información adicional básica acerca de la aplicación *Parking Manager Lite*. Tales como el precio predefinido por aparcamiento, guardados a la base de datos y un archivo de texto que se crea automáticamente como posible copia de seguridad.

Precio por aparcamiento

El precio por entrar en el aparcamiento lo podrá asignar desde un principio. La aplicación *Parking Manager Lite* tiene por defecto esta tabla de precios:

- Precio de entrada al parking: 0.20€
- Precio por minuto: 0.034€

Guardado en la BBDD

Con tal de no excederse en hacer conexiones a la base de datos, la aplicación acumula a los clientes en una memoria interna y los guarda en la base de datos cada vez que llega a 10 clientes. Si cierra la aplicación antes de llegar a esos 10 clientes, también hace el guardado en la base de datos. Con esto, evita el tener que hacer conexiones constantes a la base de datos.

Fichero de texto

La aplicación con el fin de tener todas las entradas y salidas registradas, crea un fichero de texto con todos los datos (Fecha de entrada y salida, hora, cantidad abonada) que se puede revisar cuando sea necesario.

