



The background is a gradient of deep blue and purple, speckled with white dots resembling stars. Overlaid on this are several faint, white, circular and semi-circular lines of varying thicknesses. Some of these lines have small arrowheads pointing in a clockwise direction. A prominent circular scale is visible on the left side, with numerical markings from 140 to 260 in increments of 10. Other smaller circular elements are scattered across the upper and lower portions of the frame.

# CADEIA DE MARKOV



# COMPONENTES

- Johnantan Christtopher Alves dos Santos Matos
- Laura Costa Pereira Miranda
- Matheus Santana dos Santos

# TÓPICOS A SEREM TRABALHADOS

- Processo Markoviano
- Cadeia de Markov
- Algumas definições necessárias para o nosso problema
  - Matriz Redutível
  - Teorema de Perron-Frobenius
  - Diagonalização
  - Classificação de um estado markoviano e Definição da Cadeia ergódica
- Aplicação 1 – Aluguel de Bicicletas
- Aplicação 2 - Posições da guarda de trânsito nos cruzamentos



# PROCESSO MARKOVIANO

- É um processo estocástico um sistema que varia de acordo com o tempo tal como a probabilidade de uma determinada cor pigmentar a pétala de uma flor, a flutuação no mercado de ações, entre outras. Em particular um processo Markoviano é um processo estocástico, onde a probabilidade condicional de um evento futuro, dado qualquer evento passado e o estado presente, depende apenas do estado presente.

# CADEIA DE MARKOV

- Uma cadeia de Markov é um processo Markoviano, onde as variáveis estão
- Uma cadeia de Markov é um processo Markoviano, onde as variáveis estão definidas em um espaço de estados (conjunto de estados) discreto. Onde  $P$  é a
- definidas em um espaço de estados (conjunto de estados) discreto. Onde  $P$  é a matriz de transição,  $y^0$  é o vetor estado inicial e  $y^n = P^n y^0$  é o vetor estado na iteração  $n$ .



# MATRIZ REDUTÍVEL

- Uma matriz  $A_{n \times n}$  é redutível se existir uma matriz de permutação  $P$  tal que:
- Uma matriz  $A$  é redutível se existir uma matriz de permutação tal que: .  
$$PAP^T = \begin{bmatrix} [B] & [C] \\ [0] & [D] \end{bmatrix}$$

# TEOREMA DE PERRON-FROBENIUS

Seja matriz irredutível cujos elementos são não negativos. Então:

- Possui um autovalor positivo  $\lambda_1$ ;
- tem multiplicidade algébrica  $m_1 = 1$ ;
- As coordenadas de  $\lambda_1$  (autovetor associado) são positivas;
- Todos os outros  $\lambda_i$  de  $A$  satisfazem  $|\lambda_i| < \lambda_1$  e somente se, existir  $p$  e  $q$  sua  $p$ -ésima e  $q$ -ésima potências sejam elementos positivos;
- Se os elementos da diagonal principal de  $A$  forem todos positivos, então, para  $i \neq 1$ ,  $|\lambda_i| < \lambda_1$ , para  $i \neq 1$ .



# DIAGONALIZAÇÃO

- Se todos os autovalores de uma matriz são distintos então ela é diagonalizável, se é diagonalizável, temos que:

$$P = S\Lambda S^{-1}$$

,, onde  $\Lambda$  é matriz diagonal composta pelos autovalores e  $P$  é composta pelas autovetores de  $A$  em uma coluna.

**Mas por que precisamos diagonalizar nossa matriz?!**

# VOLTANDO PARA A CADEIA DE MARKOV...

- $y^n = P^n y^0$
- $P^n \rightarrow P * P * P \dots * P$
- 

Sabendo que  $P$  é diagonalizável então temos que  $P^n$  pode ser escrito da seguinte forma,  $P^n = S \Lambda^n S^{-1}$ .



# CLASSIFICAÇÃO DE UM ESTADO MARKOVIANO E DEFINIÇÃO DA CADEIA ERGÓDICA

- **Estado recorrente:** Uma vez neste estado, um eventual retorno é assegurado;
- **Estado periódico:** O estado que pode ser alcançado nos passos  $m$  e  $n$  é um inteiro  $m, n$ , onde  $m$  é um inteiro  $> 1$ ;
- **Estado ergódico:** Uma vez neste estado, um retorno ao estado é assegurado dentro de um número finito de passos, porém o estado não é periódico e pode voltar antes de qualquer passo  $n$
- **Cadeia ergódica:** Todos os estados são recorrentes e aperiódicos.

# APLICAÇÕES





Estações de bicicletas na cidade X

# APLICAÇÃO 1

- Em uma cidade X, uma empresa de aluguel de bicicletas gostaria de analisar a demanda de cada ponto de entrega e devolução das bicicletas, para identificar quais pontos de entrega necessitariam ampliar suas vagas. A alocação de mais espaços em cada ponto será feita se a mesma possuir probabilidade maior que 25%.



# APLICAÇÃO 1

- Tendo em posse os dados de probabilidade e levando em consideração que  $P_{ij}$  é a probabilidade de uma
- bicicleta ser locada no ponto  $i$  e devolvida no ponto  $j$ , os dados de cada ponto de distribuição são mostrados na tabela a seguir:

A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%
A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%
A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%
A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%
A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%
A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%
A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%
A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%
A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%
A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%
A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%
A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%
A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%	A → A = 20%	B → A = 30%	C → A = 10%	D → A = 40%
A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%	A → B = 40%	B → B = 20%	C → B = 30%	D → B = 10%
A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%	A → C = 10%	B → C = 20%	C → C = 50%	D → C = 20%
A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%	A → D = 40%	B → D = 10%	C → D = 30%	D → D = 20%

- Matriz de transição

$$\begin{matrix} & A & B & C & D \\ \begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.1 & 0.4 \\ 0.3 & 0.2 & 0.2 & 0.1 \\ 0.1 & 0.3 & 0.5 & 0.3 \\ 0.4 & 0.1 & 0.2 & 0.2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$





# APLICAÇÃO 1

- Aplicando o método da Cadeia de Markov e utilizando a solução inicial  $x^0 = (0.25, 0.25, 0.25, 0.25)$ . A matriz de transição  $A^n$
- convergiu com  $n = 15$ , com um erro menor que  $\epsilon = 10^{-5}$ , inicial. A matriz de transição convergiu com um erro menor que  $\epsilon = 10^{-5}$ , podemos ver que a probabilidade das bicicletas serem devolvidas em cada ponto é de aproximadamente:
- devolvidas em cada ponto é de aproximadamente:

$$A = 26\%$$

$$B = 20\%$$

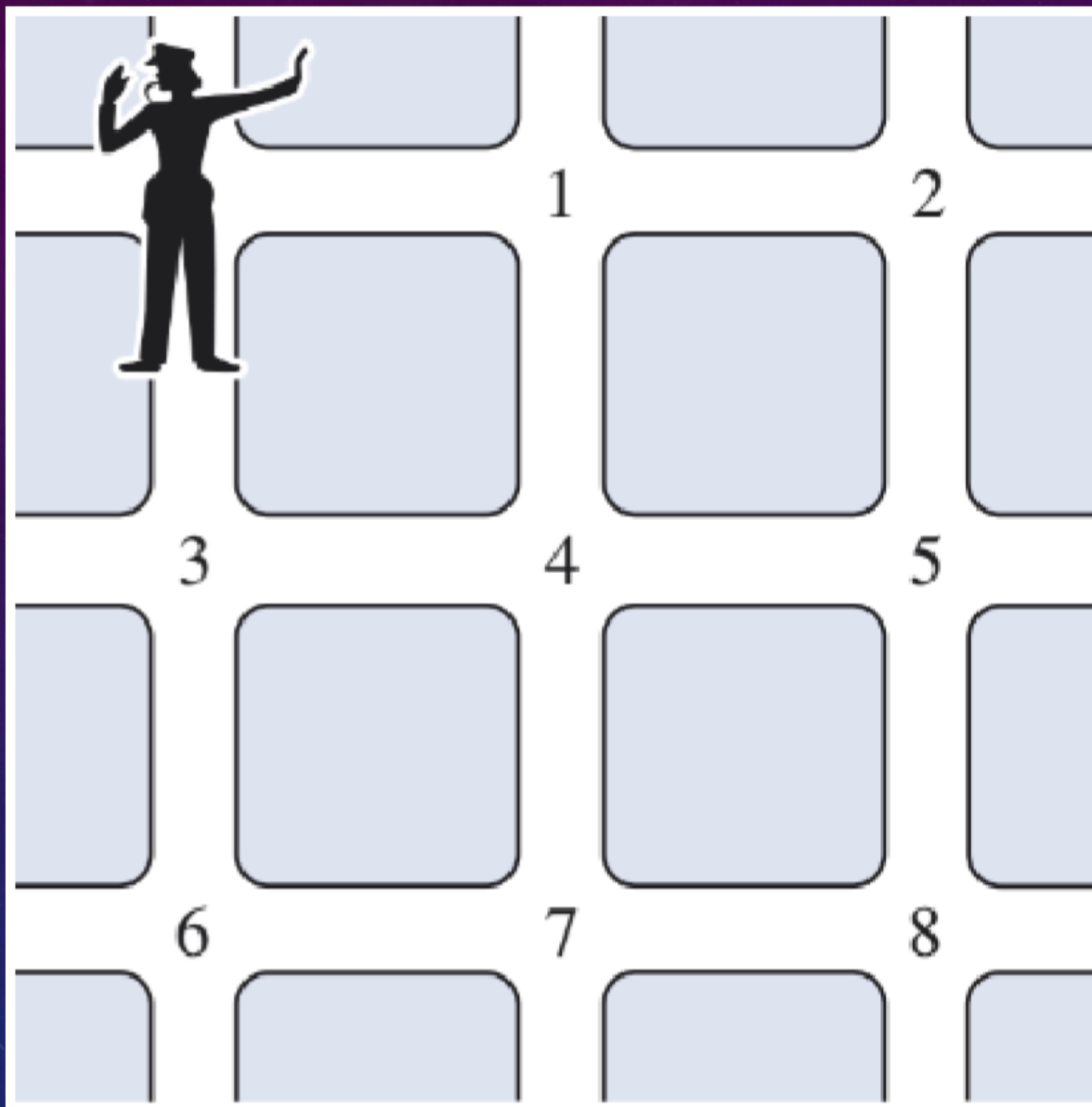
$$C = 31\%$$

$$D = 23\%$$

Com base nesses dados o a empresa concluiu que precisará aumentar as vagas dos pontos **A** e **C**

Com base nesses dados o a empresa concluiu que precisará aumentar as vagas dos pontos **A** e **C**





Posições da guarda de trânsito nos cruzamentos

## APLICAÇÃO 2

- Uma guarda de trânsito é designada para controlar o tráfego nos oito cruzamentos. Ela é instruída a permanecer em cada cruzamento por uma hora e, em seguida, permanecer no mesmo cruzamento ou no cruzamento adjacente. Para evitar que ela estabeleça um padrão, ela deve escolher o novo cruzamento de maneira aleatória.

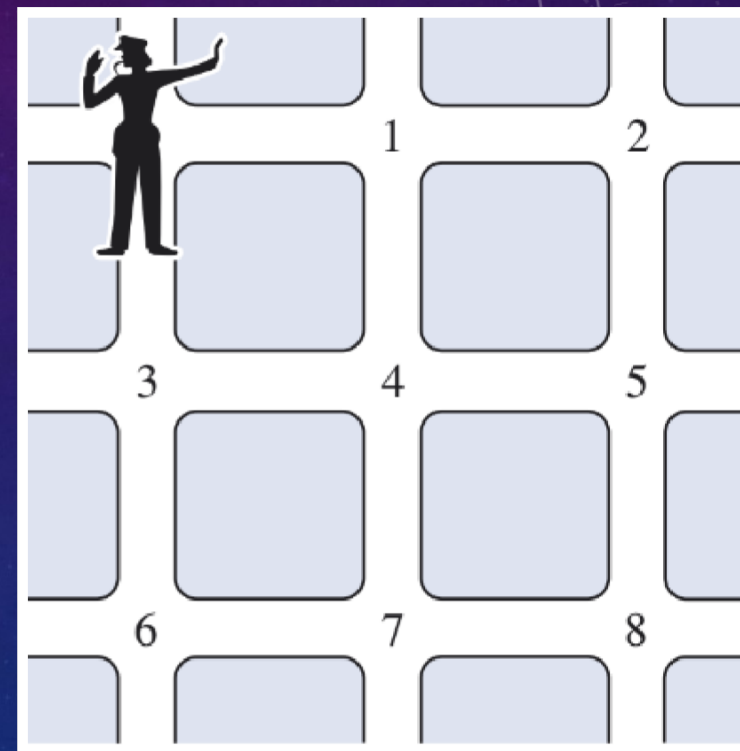


# APLICAÇÃO 2

- Por exemplo, se ela está no cruzamento 5, seu próximo cruzamento pode ser 2, 4, 5 ou 8, cada um com probabilidade  $\frac{1}{4}$ . Cada dia ela começa no cruzamento em que parou no dia anterior.

- Matriz de transição

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{5}$	0	0	0	0
2	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	0	0	$\frac{1}{4}$	0	0	0
3	0	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{1}{3}$	0	0
4	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{3}$
5	0	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{3}$
6	0	0	$\frac{1}{3}$	0	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	0
7	0	0	0	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{3}$
8	0	0	0	0	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{3}$



# APLICAÇÃO 2

- Considerando que ela estava inicialmente no cruzamento 5 podemos dizer que a solução inicial é  $x^{(0)} = (0,0,0,0,1,0,0,0)$ . Aplicando o método da Cadeia de Markov temos que a matriz de transição convergiu para  $n = 48$ , com um erro menor que  $\epsilon = 10^{-6}$ . Assim, após 48 horas de trabalho, a probabilidade da guarda estar em cada posição é de aproximadamente:

<i>Posição 1: 12%</i>	<i>Posição 2: 12%</i>
<i>Posição 3: 12%</i>	<i>Posição 4: 20%</i>
<i>Posição 5: 16%</i>	<i>Posição 6: 12%</i>
<i>Posição 7: 16%</i>	<i>Posição 8: 12%</i>

