

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехники и комплексной автоматизации

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

по дисциплине: «Введение в искусственный интеллект»

Студент	Косенков Александр Александрович				
Группа	PK6-12M				
Тип задания	Лабораторная работа №3				
Тема лабораторной работы	Программирование искусственного				
	нейрона				
Студент		_ Косенков А.А.			
	подпись, дата	фамилия, и.о.			
Преподаватель		_ Федорук В.Г			
	подпись, дата	фамилия, и.о.			
Оценка					

Оглавление

Задание на лабораторную работу	3
Описание сигмоидального нейрона	3
Программная реализация	6
Обучение нейрона	7
Результаты работы программы	7
Гекст программы	9

Задание на лабораторную работу

Вариант 2-7

Разработать программу, моделирующую поведение искусственного трехвходового сигмоидального нейрона и обеспечивающую его обучение для решения задачи классификации. Рекомендуется, в тех ситуациях, когда это возможно, использовать режим обучения «оффлайн». Обучить разработанный нейрон на предложенном варианте двухмерных данных (рис. 1) и проверить его работу на ряде контрольных точек.

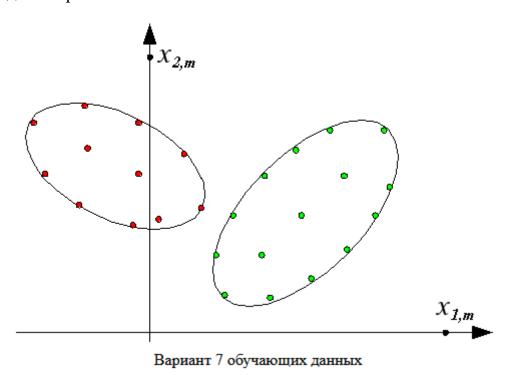


Рис. 1. Обучающая выборка данных.

Метод

Описание сигмоидального нейрона

Нейрон данного типа устраняет основной недостаток персептрона (модель искусственного нейрона, предложенная в 1943 г.) — разрывность функции активации $f(u_i)$. Структурная схема сигмоидального нейрона представлена ниже:

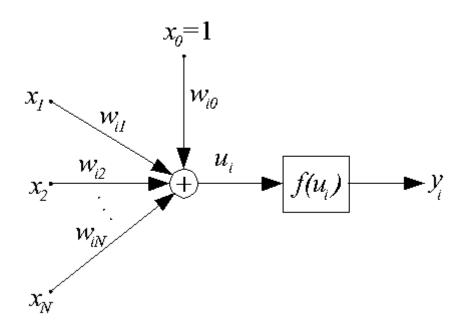


Рис. 2. Структурная схема сигмоидального нейрона.

В качестве функции активации $f(u_i)$ выступает сигмоидальная функция (рис. 3). На практике используются как униполярные, так и биполярные функции активации.

Пусть u_i — взвешенная сумма входных сигналов для i-го нейрона в сети (в рамках текущей задачи рассматривается модель только одного нейрона, поэтому индекс i опускается), которую можно записать как:

$$u = \sum_{j=0}^{N} (\omega_j x_j), \tag{1}$$

где N — количество входов нейрона, j — номер связи. Тогда униполярная функция активации сигмоидального нейрона записывается как:

$$f(u) = \frac{1}{1 + e^{-\sigma u}},\tag{2}$$

где σ — коэффициент, определяющий «крутизну» функции (в рамках задачи полагается равным 1).

В свою очередь производная униполярной функции активации выражается как:

$$\frac{\partial f(u)}{\partial u} = \sigma f(u) (1 - f(u)). \tag{3}$$

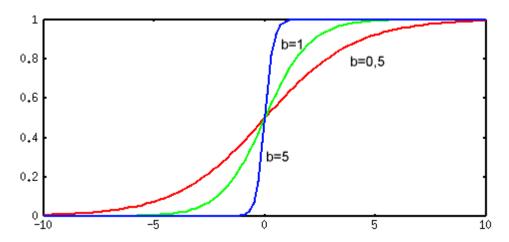


Рис. 3. Униполярная функция активации сигмоидального нейрона (b = σ).

Для обучения сигмоидального нейрона используется стратегия «с учителем», которая подразумевает поиск минимума целевой функции, которая в случае режима обучения «оффлайн» (учитываются все обучающие выборки сразу) имеет вид:

$$E(\overline{W}) = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{p} (y^k - d^k)^2,$$
 (4)

где p — количество обучающих выборок, y^k — выходной сигнал нейрона для k-й выборки, d^k — ожидаемое значение выходного сигнала для k-й выборки.

В отличие от персептрона, для поиска минимума целевой функции (4) используются методы поисковой оптимизации первого порядка, в которых целенаправленное изменение весовых коэффициентов ω_j осуществляется в направлении отрицательного градиента $E(\overline{W})$.

Так, j-й компонент вектора градиента целевой функции имеет вид:

$$\frac{\partial E(\overline{W})}{\partial \omega_j} = \sum_{k=1}^p (y^k - d^k) \frac{\partial f(u^k)}{\partial u^k} x_j^p.$$
 (5)

В таком случае обучение производится посредством коррекции весов нейрона методом градиента по формуле:

$$\omega_j(t+1) = \omega_j(t) - \mu \frac{\partial E(W)}{\partial \omega_j},\tag{6}$$

где μ – коэффициент обучения из метода градиентного спуска.

Основными проблемами в реализации метода градиента являются:

- выбор стратегии определения коэффициента обучения μ ;
- выбор критерия окончания вычислительного процесса.

В простейшем варианте метода градиента коэффициент μ выбирается постоянной величиной из диапазона (0, 1], а процесс поиска минимума завершается при выполнении условия

$$\left| \frac{\partial E(t)}{\partial \bar{W}} \right| < \epsilon_E, \tag{7}$$

где ϵ_E — константа, определяющая точность отыскания минимума.

Однако, для эффективного обучения нейрона необходимы адаптивные стратегии подбора коэффициента обучения μ в ходе поиска экстремума.

Хорошие результаты демонстрирует следующая стратегия адаптации коэффициента μ :

- 1 В текущем t-ом цикле обучения вычисляется новое значение вектора входных весов нейрона $\overline{W}'(t+1)$ по стандартной формуле (6) и сравниваются значения целевой функции для $\overline{W}(t)$ и $\overline{W}'(t+1)$.
- 2 Если $E(\overline{W}'(t+1)) < E(\overline{W}(t))$, то $\overline{W}(t+1) = \overline{W}'(t+1)$ и счетчик числа подряд идущих удачных применений величины μ увеличивается на 1. Если этот счетчик превышает наперед заданную величину (например, 2), то значение μ удваивается, а счетчик сбрасывается в 0. Далее переход на следующую итерацию цикла t+1 (п. 1)
- 3 Если $E(\overline{W}'(t+1)) \ge E(\overline{W}(t))$, то значение коэффициента μ уменьшаешься в 2 раза, а счетчик цикла подряд идущих удачных применений величины μ сбрасывается в 0. Далее переход к п.1
- 4 Процесс обучения завершается при условии $\mu < \epsilon_{\mu}$, где ϵ_{μ} наперед заданная константа (например, 1Е-3).

В разработанной программной реализации сигмоидального нейрона применен описанный выше алгоритм адаптивного выбора коэффициента обучения μ .

Программная реализация

В рамках лабораторной работы был программно реализован трехвходовой сигмоидальный нейрон (один из входов является входом поляризации). Программный код представлен в Листингах 4 и 5 и представляет собой класс с публичными методами learn и test, производящими обучение нейрона в режиме оффлайн и тестирование нейрона соответственно.

Для настройки коэффициентов обучения был разработан механизм конфигурации с помощью текстового файла config.cfg (Листинг 7) без необходимости перекомпиляции исходного кода.

Так, значение ϵ_{μ} устанавливается параметром LEARNING_COEF_EPS, а точность обучения ϵ_{E} устанавливается параметром TARGET_FUNC_EPS. В качестве значения ϵ_{μ} было выбрано 1Е-3.

Обучение нейрона

Для генерации выборок в соответствии с заданием (рис. 1) были разработаны классы EllipseParams (Листинг 2) и EllipseDataGenerator (Листинги 3 и 6), позволяющие генерировать точки в кластерах эллипсов, параметры которых также задаются в конфигурационном файле config.cfg.

Так, результат генерации точек по рис. 1 представлен на рис. 4.

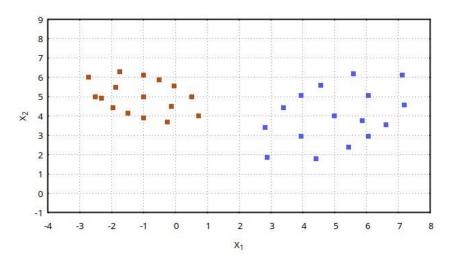


Рис. 4. Сгенерированные точки для обучающей выборки.

При этом начальные значения весов задаются случайным образом в интервале (0,1).

Результаты работы программы

Для обучающей выборки, продемонстрированной на рис. 4 было проведено обучение в режиме «оффлайн» и получено разбиение на 2 кластера за 3 итерации. Демонстрация обучения с линией весов представлена на рис. 5.

Помимо этого, также была сформирована контрольная выборка точек внутри эллипсов и проведено тестирование, результаты которого для определенного количества точек представлено на рис. 6

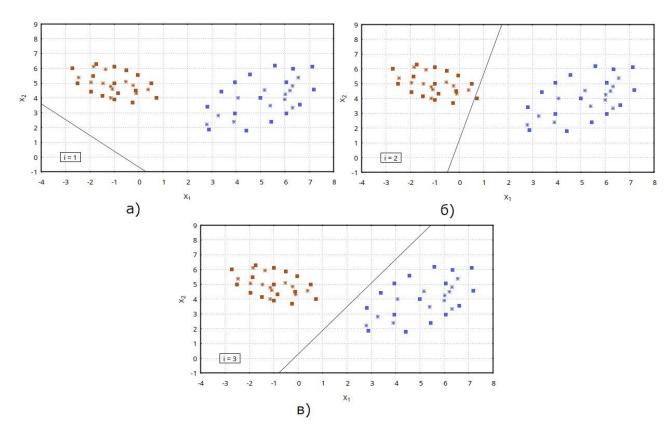


Рисунок 5. Процесс обучения нейрона на тестовой выборке. Черная линия – линия весов, демонстрирующая разделение данных на 2 кластера. а) 1-я итерация б) 2-я итерация в) 3-я, конечная итерация.

```
0.00268018 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0013134 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0102637 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0406051 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0234641 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0025677 = 0? \rightarrow \text{true}
0.00816331 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0147819 = 0? \rightarrow \text{true}
0.00480999 = 0? \rightarrow \text{true}
0.0584647 = 0? \rightarrow \text{true}
0.00109291 = 0? \rightarrow \text{true}
0.00109291 = 0? \rightarrow \text{true}
```

Рис. 6. Результаты тестирования обученного нейрона.

Сравнение значений весов для начального состояния нейрона и обученного представлено в таблице 1.

Таблица 1. Сравнение значений весов нейрона

\overline{W}	ω_0	ω_1	ω_2	i
Начальное значение весов	0.55099	0.875552	0.820256	1
Итоговое значение весов	0.213148	1.20636	-0.753643	3

Текст программы

Листинг 1. Файл main.cpp

```
#include <vector>
#include <cmath>
#include <iostream>
#include "config.hpp"
#include "SigmoidalNeuron.hpp"
#include "EllipseDataGenerator.hpp"
#include "EllipseParams.hpp"
// Метод для конкатенации двух векторов
template<typename T>
std::vector<T> operator+(const std::vector<T>& v1, const std::vector<T>& v2) {
    std::vector<T> vr(std::begin(v1), std::end(v1));
    vr.insert(std::end(vr), std::begin(v2), std::end(v2));
    return vr;
}
int main(int argc, const char** argv) {
    ConfigurationSingleton& configuration =
ConfigurationSingleton::getInstance();
    EllipseParams ellipsel(configuration, "1");
    EllipseParams ellipse2(configuration, "2");
    // Генерация данных в эллипсах для обучения
    EllipseDataGenerator ellipselGenerator(ellipsel);
    EllipseDataGenerator ellipse2Generator(ellipse2);
    int ellipse1PointsLearn =
configuration.getVariableInt("ELLIPSE 1 LEARN POINTS");
    int ellipse2PointsLearn =
configuration.getVariableInt("ELLIPSE 2 LEARN POINTS");
    int ellipse1PointsTest =
configuration.getVariableInt("ELLIPSE 1 TEST POINTS");
    int ellipse2PointsTest =
configuration.getVariableInt("ELLIPSE 2 TEST POINTS");
    std::vector<std::vector<double>> XLearn1 =
ellipse1Generator.generateLearnData(ellipse1PointsLearn, "first ellipse");
    std::vector<std::vector<double>> XLearn2 =
ellipse2Generator.generateLearnData(ellipse2PointsLearn, "second ellipse");
    std::vector<double> DLearn1(XLearn1.size(), 1.0);
    std::vector<double> DLearn2(XLearn2.size(), 0.0);
```

```
std::vector<std::vector<double>> XLearn = XLearn1 + XLearn2;
    std::vector<double> DLearn = DLearn1 + DLearn2;
EllipseDataGenerator::writeToFile(configuration.getVariable("LEARN DATA FILENAME
"), XLearn, DLearn);
    // Генерация данных в эллипсе для тестирования
    std::vector<std::vector<double>> XTest1 =
ellipselGenerator.generateRandomData(ellipselPointsTest);
    std::vector<std::vector<double>> XTest2 =
ellipse2Generator.generateRandomData(ellipse2PointsTest);
    std::vector<double> DTest1(XTest1.size(), 1.0);
    std::vector<double> DTest2(XTest2.size(), 0.0);
    std::vector<std::vector<double>> XTest = XTest1 + XTest2;
    std::vector<double> DTest = DTest1 + DTest2;
EllipseDataGenerator::writeToFile(configuration.getVariable("TEST DATA FILENAME"
), XTest, DTest);
    // Создание сигмоидального нейрона, обучение, тестирование и переобучение по
необходимости
    SigmoidalNeuron neuron(3, configuration);
    neuron.learn(XLearn, DLearn);
    neuron.test(XTest, DTest);
   return 0;
}
                                                   Листинг 2. Файл EllipseParams.hpp
#ifndef ELLIPSEPARAMS H
#define ELLIPSEPARAMS H
#include <string>
#include "config.hpp"
struct EllipseParams {
    // Полуоси эллипса
    double a;
    double b;
    // Координаты точки центра
    double x0;
    double v0;
    // Угол поворота осей эллипса
    double rotate;
    EllipseParams() = default;
    explicit EllipseParams(ConfigurationSingleton& configuration, std::string
ellipseName) {
        this->a = configuration.getVariableDouble("ELLIPSE " + ellipseName +
" A");
        this->b = configuration.getVariableDouble("ELLIPSE " + ellipseName +
" B");
```

```
this->x0 = configuration.getVariableDouble("ELLIPSE" + ellipseName +
" X0");
       this->y0 = configuration.getVariableDouble("ELLIPSE" + ellipseName +
" YO");
       this->rotate = configuration.getVariableDouble("ELLIPSE" + ellipseName
+ " ROTATE");
   }
};
#endif // ELLIPSEPARAMS H
```

Листинг 3. Файл EllipseDataGenerator.hpp

```
#ifndef GENERATOR H
#define GENERATOR H
#include <string>
#include <vector>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <cmath>
#ifndef M PI
    #define M PI 3.14159265358979323846
#include "EllipseParams.hpp"
class EllipseDataGenerator {
private:
   EllipseParams ellipse;
    // Генерация точек внутри эллипса
    std::vector<std::vector<double>> generatePointsInsideEllipse(size t
points num) const;
    // Генерация точек по периметру эллипса
    std::vector<std::vector<double>> generatePointsOnEllipse(size t points num)
const;
    // Получение точки эллипса в абсолютных координатах (сдвиг + поворот осей)
    std::vector<double> pointToAbsoluteCoord(double xLocal, double yLocal)
const;
public:
    explicit EllipseDataGenerator(EllipseParams& ellipse) : ellipse( ellipse) {
        srand(time(nullptr));
        this->ellipse.rotate = this->ellipse.rotate * M PI / 180.0;
    };
    // Сгенерерировать случайное число в интервале [1, r)
    static double generateRandNumInRange(double 1, double r);
    static void writeToFile(const std::string& filename, const
std::vector<std::vector<double>>& res);
    static void writeToFile(const std::string& filename, const
std::vector<std::vector<double>& res, const std::vector<double>& D res);
    static void plotDots(
        std::vector<std::vector<double>>& data,
        std::vector<double>& DLearn,
       std::string dataFilename,
       std::string gnuplotFilename
    );
    // Сгенерировать точки в эллипсе для обучения нейрона
```

```
std::vector<std::vector<double>> generateLearnData(size t points num,
std::string filename) const;
    std::vector<std::vector<double>> generateRandomData(size t points num)
const;
    ~EllipseDataGenerator() = default;
};
#endif // GENERATOR H
                                                 Листинг 4. Файл SigmoidalNeuron.hpp
#ifndef NEURON H
#define NEURON H
#include <vector>
#include <fstream>
#include "config.hpp"
class SigmoidalNeuron {
private:
    // Количество входов нейрона
    size t inputsNumber;
    double sigma;
    std::vector<double> weights;
    std::ofstream weightsFile;
    ConfigurationSingleton& configuration;
    double neuronOutput(std::vector<double>& X, std::vector<double>&
extWeights);
    double getUSum(std::vector<double>& X, std::vector<double>& extWeights);
    double getDerivative(std::vector<double>& X);
    double targetFunction(std::vector<double>& D, std::vector<double>& Y);
   void appendWeightsToFile();
public:
    explicit SigmoidalNeuron(int inputs num, ConfigurationSingleton&
configuration);
    void learn(
       std::vector<std::vector<double>>& XLearn,
        std::vector<double>& DLearn
   bool test(std::vector<std::vector<double>& XTest, std::vector<double>&
DTest);
    std::vector<double> getWeights() { return this->weights; };
    ~SigmoidalNeuron() = default;
};
#endif // NEURON H
                                                 Листинг 5. Файл SigmoidalNeuron.cpp
#include <string>
#include <iostream>
#include <chrono>
#include "SigmoidalNeuron.hpp"
#include "EllipseDataGenerator.hpp"
```

```
SigmoidalNeuron::SigmoidalNeuron(int inputsNumber, ConfigurationSingleton&
configuration)
        : inputsNumber( inputsNumber), configuration( configuration) {
    this->sigma = configuration.getVariableDouble("SIGMA");
    std::string weightsFilename = configuration.getVariable("WEIGHTS FILENAME");
    this->weights.resize(inputsNumber);
    this->weightsFile.open(weightsFilename);
    if (!this->weightsFile.is open()) {
        std::cerr << "Error: can't open file " << weightsFilename << std::endl;</pre>
        throw std::runtime error(std::string("Error: can't open file ") +
weightsFilename);
    }
    for (size_t i = 0; i < inputsNumber; ++i) {</pre>
        weights.at(i) = EllipseDataGenerator::generateRandNumInRange(0, 1);
    }
    std::cout << "Initial weights:" << std::endl;</pre>
    this->appendWeightsToFile();
}
double SigmoidalNeuron::neuronOutput(std::vector<double>& X,
std::vector<double>& extWeights) {
    // Функция активации
    return 1 / (1 + std::exp(- this->sigma * this->getUSum(X, extWeights)));
}
double SigmoidalNeuron::getUSum(std::vector<double>& X, std::vector<double>&
extWeights) {
    double u = 0;
    // X0 - вход поляризации = 1
    u += extWeights.at(0) * 1.0;
    for (size t i = 1; i < this->inputsNumber; ++i) {
        u += \overline{X}.at(i - 1) * extWeights.at(i);
    return u;
double SigmoidalNeuron::getDerivative(std::vector<double>& X) {
    double output = this->neuronOutput(X, this->weights);
    return this->sigma * output * (1 - output);
double SigmoidalNeuron::targetFunction(std::vector<double>& D,
std::vector<double>& Y) {
    double E = 0.0;
    for (size t k = 0; k < D.size(); ++k) {
        E += std::pow(Y.at(k) - D.at(k), 2.0);
    return 0.5 * E;
void SigmoidalNeuron::learn(
    std::vector<std::vector<double>>& XLearn,
    std::vector<double>& DLearn
) {
    std::cout << "learning..." << std::endl;</pre>
    std::vector<double> correctedWeights(this->weights.size());
```

```
double learningCoef = this-
>configuration.getVariableDouble("LEARNING COEF INIT");
    size t successIterations = 0;
    double currentTargetFunc = 1.0;
    double learningCoefEPS = this-
>configuration.getVariableDouble("LEARNING COEF EPS");
    double targetFuncEPS = this-
>configuration.getVariableDouble("TARGET FUNC EPS");
    while (learningCoef > learningCoefEPS && currentTargetFunc > targetFuncEPS)
{
        for (size t j = 0; j < this->inputsNumber; ++j) {
            double derivative = 0.0;
            for (size t k = 0; k < XLearn.size(); ++k) {
                double neuronOut = this->neuronOutput(XLearn.at(k), this-
>weights);
                double xj = 1.0;
                if (j > 0) {
                    xj = XLearn.at(k).at(j - 1);
                // Вычисление компоненты градиента
                derivative += (neuronOut - DLearn.at(k)) * this-
>getDerivative(XLearn.at(k)) * xj;
            // коорекция веса
            correctedWeights.at(j) = this->weights.at(j) - learningCoef *
derivative;
        }
        std::vector<double> prevE(DLearn.size());
        std::vector<double> currE(DLearn.size());
        for (size t k = 0; k < XLearn.size(); ++k) {
            prevE.at(k) = this->neuronOutput(XLearn.at(k), this->weights);
            currE.at(k) = this->neuronOutput(XLearn.at(k), correctedWeights);
        double targetFuncCurr = this->targetFunction(DLearn, currE);
        double targetFuncPrev = this->targetFunction(DLearn, prevE);
        if (targetFuncCurr < targetFuncPrev) {</pre>
            std::cout << "Successed iteration" << std::endl;</pre>
            if (successIterations > 2) {
                learningCoef *= 2.0;
                successIterations = 0;
            } else {
                ++successIterations;
            }
            this->weights = correctedWeights;
            currentTargetFunc = targetFuncCurr;
            std::cout << "Corrected weights: " << std::endl;</pre>
            this->appendWeightsToFile();
            std::cout << "Current learning coefficient: " << learningCoef <<</pre>
std::endl;
            std::cout << "Current target function value: " << currentTargetFunc</pre>
<< std::endl;
```

```
} else {
             std::cout << "Failed iteration" << std::endl;</pre>
             learningCoef /= 2.0;
             successIterations = 0;
        }
    }
}
void SigmoidalNeuron::appendWeightsToFile() {
    std::cout << "W = [ ";
    for (size t i = 0; i < this->inputsNumber; ++i) {
        this->weightsFile << this->weights.at(i) << " ";</pre>
        std::cout << this->weights.at(i) << " ";</pre>
    }
    this->weightsFile << std::endl;</pre>
    std::cout << "]" << std::endl << std::endl;
}
bool SigmoidalNeuron::test(std::vector<std::vector<double>>& XTest,
std::vector<double>& DTest) {
    std::cout << "testing..." << std::endl;</pre>
    double testDiffEPS = this->configuration.getVariableDouble("TEST DIFF EPS");
    size t matchesCount = 0;
    for (size t i = 0; i < DTest.size(); ++i) {</pre>
        double result = this->neuronOutput(XTest.at(i), this->weights);
        std::cout << result << " = " << DTest.at(i) << "? -> ";
        if (std::fabs(result - DTest.at(i)) < testDiffEPS) {</pre>
             std::cout << "true";</pre>
             ++matchesCount;
        } else {
             std::cout << "false";</pre>
        std::cout << std::endl;</pre>
    std::cout << std::endl;</pre>
    std::cout << "Precision of classification: " << (double) matchesCount /</pre>
XTest.size() * 100. << "%" << std::endl;</pre>
    if (matchesCount != XTest.size()) {
        return false;
    } else {
       return true;
    }
                                                Листинг 6. Файл EllipseDataGenerator.cpp
#include <fstream>
#include <string>
#include "EllipseDataGenerator.hpp"
#include "EllipseParams.hpp"
#include <cmath>
// Сгенерерировать случайное число в интервале [1, r)
double EllipseDataGenerator::generateRandNumInRange(double 1, double r) {
    double tmp = (double) std::rand() / (RAND MAX / (r - 1));
```

```
return 1 + tmp;
}
std::vector<double> EllipseDataGenerator::pointToAbsoluteCoord(double xLocal,
double yLocal) const {
    EllipseParams ellipse = this->ellipse;
    double x = ellipse.x0 + (xLocal * std::cos(ellipse.rotate) - yLocal *
std::sin(ellipse.rotate));
    double y = ellipse.y0 + (xLocal * std::sin(ellipse.rotate) + yLocal *
std::cos(ellipse.rotate));
    return std::vector<double>{x, y};
}
// Сгенерировать точки внутри эллипса
std::vector<std::vector<double>>
EllipseDataGenerator::generatePointsInsideEllipse(size t points num) const {
    EllipseParams ellipse = this->ellipse;
    std::vector<std::vector<double>> res;
    for (size t i = 0; i < points num; ++i) {</pre>
        double rad = std::sqrt(generateRandNumInRange(0, 1));
        double phi = 2 * M PI * generateRandNumInRange(0, 1);
        double x e = rad * std::cos(phi) * ellipse.a;
        double y e = rad * std::sin(phi) * ellipse.b;
        res.push back(this->pointToAbsoluteCoord(x e, y e));
    }
    return res;
}
// Сгенерировать точки на эллипсе
std::vector<std::vector<double>>
EllipseDataGenerator::generatePointsOnEllipse(size t points num) const {
    EllipseParams ellipse = this->ellipse;
    std::vector<std::vector<double>> result;
    double stepAngle = 360.0 / points num;
    for (size t i = 0; i < points num; ++i) {</pre>
        double phi = i * stepAngle * M PI / 180.0;
        // Переход от угла эллипса к углу образующих окружностей
        double phiAbs = std::atan2((ellipse.a * std::sin(phi)), (ellipse.b *
std::cos(phi)));
        // Получение точки эллипса в локальных координатах
        double xLocal = ellipse.a * std::cos(phiAbs);
        double yLocal = ellipse.b * std::sin(phiAbs);
        result.push back(this->pointToAbsoluteCoord(xLocal, yLocal));
   return result;
}
// Генерация точек в области эллипса
std::vector<std::vector<double>> EllipseDataGenerator::generateLearnData(size t
points num, std::string filename) const {
```

```
// Генерация точек по периметру эллипса
    std::vector<std::vector<double>> points =
generatePointsOnEllipse(points num);
    // Генерация точек на главной оси эллипса (полуэллипс содержит главную ось)
    std::vector<double> aBegin = points.at(0); // Начало полуэллипса (начало
OCIA)
    std::vector<double> aEnd = points.at(points num / 2); // Конец полуэллипса
(конец оси)
    // Центральная точка
    points.push back({ (aBegin.at(0) + aEnd.at(0)) / 2, (aBegin.at(1) +
aEnd.at(1)) / 2);
    auto p3 = points.at(12);
    // Точки по бокам от центра
    double x 1 = aBegin.at(0) + p3.at(0);
    double y 1 = aBegin.at(1) + p3.at(1);
    double x = p3.at(0) + aEnd.at(0);
    double y_2 = p3.at(1) + aEnd.at(1);
   points.push back(\{x 1 / 2, y 1 / 2\});
   points.push back(\{x 2 / 2, y 2 / 2\});
    // Добавить несколько точек внутри эллипса
    std::vector<std::vector<double>> pointsInside = this-
>generatePointsInsideEllipse(1);
    points.insert(points.end(), pointsInside.begin(), pointsInside.end());
    std::string resultFilename = std::string(filename + " " +
std::to string(this->ellipse.a) + " " + std::to string(this->ellipse.b) +
".dat");
   EllipseDataGenerator::writeToFile(resultFilename, points);
   return points;
}
std::vector<std::vector<double>> EllipseDataGenerator::generateRandomData(size t
points num) const {
    return this->generatePointsInsideEllipse(points num);
void EllipseDataGenerator::writeToFile(const std::string& filename, const
std::vector<std::vector<double>>& res) {
    std::ofstream file(filename);
    for (auto & row : res) {
        for (auto & el : row) {
            file << el << " ";
        file << std::endl;</pre>
    }
}
void EllipseDataGenerator::writeToFile(const std::string& filename,
                                  const std::vector<std::vector<double>>& res,
                                  const std::vector<double>& D res) {
    std::ofstream file(filename);
    for (size t i = 0; i < res.size(); i++) {</pre>
        for (auto & el : res.at(i)) {
           file << el << " ";
        }
```

```
file << D res.at(i) << std::endl;</pre>
    }
                                                            Листинг 7. Файл config.cfg
ELLIPSE_1_A = 3.0
ELLIPSE_1_B = 1.5
ELLIPSE_1_X0 = 5.0
ELLIPSE 1 Y0 = 4.0
ELLIPSE 1 ROTATE = 45.0
ELLIPSE 2 A = 2.0
ELLIPSE 2 B = 1.0
ELLIPSE 2 \times 0 = -1.0
ELLIPSE 2 Y0 = 5.0
ELLIPSE 2 ROTATE = 150.0
ELLIPSE 1 LEARN POINTS = 12
ELLIPSE 2 LEARN POINTS = 12
ELLIPSE 1 TEST POINTS = 12
ELLIPSE 2 TEST POINTS = 12
SIGMA = 1
LEARNING_COEF_INIT = 0.5
LEARNING_COEF_EPS = 1e-3
TARGET_FUNC_EPS = 1e-2
TEST DIFF EPS = 1e-1
WEIGHTS FILENAME = weights.dat
LEARN DATA FILENAME = learn data.dat
TEST_DATA_FILENAME = test_data.dat
                                                   Листинг 8. Файл gnuplot_window.gp
reset
set wxt
color set1 = '#b54f1e'
color set2 = '#565af5'
color line = '#3e3c3d'
set border linewidth 1.5
set pointsize 1
set style line 1 lc rgb color line pt 7
set palette defined (0 color set1, 1 color set2)
set grid
unset key
unset colorbox
set tics scale 0.1
```

set xtics 1
set ytics 1
set yrange[-1:9]

```
set xrange[-4:8]
set xlabel 'X_1'
set ylabel 'X_2'

N = system("wc -l weights.dat")

do for [i=1:N] {
    w_0 = system("sed -n " . i . "p weights.dat | awk '{print $1}'")
    w_1 = system("sed -n " . i . "p weights.dat | awk '{print $2}'")
    w_2 = system("sed -n " . i . "p weights.dat | awk '{print $3}'")

    LABEL = "i = " . i
    set obj 10 rect at graph 0.1,0.1 size char strlen(LABEL), char 1
    set obj 10 fillstyle empty border -1 front
    set label 10 at graph 0.1,0.1 LABEL front center

    f(x) = -1/(w_2) * (w_1 * x + w_0)

    plot f(x) w 1 ls 1, 'learn_data.dat' using 1:2:3 w p pt 5 lc palette z,
'test_data.dat' using 1:2:3 w p pt 3 lc palette z
}
```