

Tugas Analisis

Latihan 1

- Script program

```
#include<iostream>

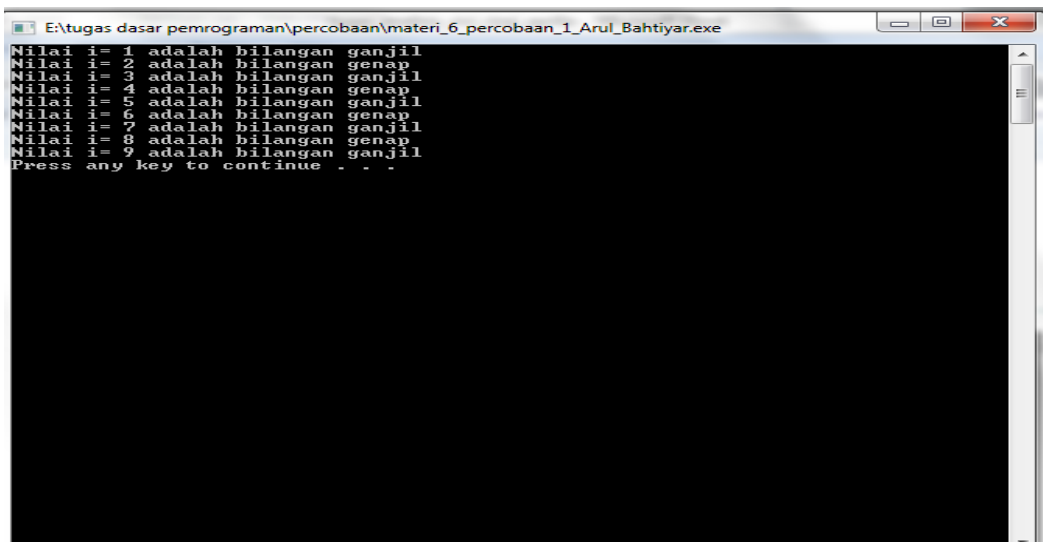
using namespace std;

int main()
{
    int i;

    for(i=1; i<=10; i++)
    {
        if(i%2==0)
            cout<<"Nilai i = "<<i<<" adalah bilangan Genap"<<endl;
        else
            cout<<"Nilai i = "<<i<<" adalah bilangan Ganjil"<<endl;
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

- Tampilan program



```
E:\tugas dasar pemrograman\percobaan\materi_6_percobaan_1_Arul_Bahtiyar.exe
Nilai i= 1 adalah bilangan ganjil
Nilai i= 2 adalah bilangan genap
Nilai i= 3 adalah bilangan ganjil
Nilai i= 4 adalah bilangan genap
Nilai i= 5 adalah bilangan ganjil
Nilai i= 6 adalah bilangan genap
Nilai i= 7 adalah bilangan ganjil
Nilai i= 8 adalah bilangan genap
Nilai i= 9 adalah bilangan ganjil
Press any key to continue . . .
```

- Analisis

Dalam program ini akan menampilkan bilangan ganjil dan genap. Program ini menggunakan percabangan IF ELSE. Proses di mulai ketika (i=1) atau i dimulai dari sama dengan 1 dan (i<=10) atau i kurang dari 10 dan i akan melakukan pertambahan secara increment. i dikatakan sebagai bilangan genap apabila i habis dibagi 2 sama dengan 0, atau tidak memiliki sisa (0) dan i dikatakan sebagai bilangan ganjil bila tidak habis dibagi 2.

Latihan 2

- Script program

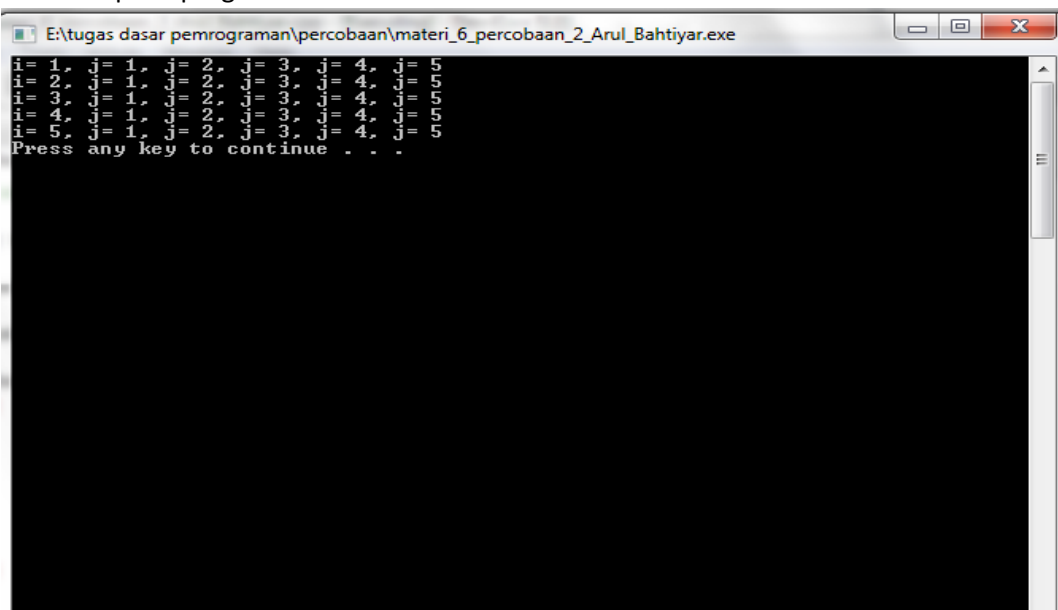
```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int i, j;

    for(i=1; i<6; i++)
    {
        cout<<"i = "<<i;
        for(j=1; j<6; j++)
        {
            cout<<", j = "<<j;
        }
        cout<<endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

- Tampilan program



- Analisis

Program ini menggunakan perulangan (lopping) For. Perulangan For dapat di tentukan jumlah perulangan yang di inginkan. Pada program di atas akan di tampilkan variable i dan j. Proses dimulai ketika i sama dengan 1 dan i kurang dari 6 dengan pertambahan nilai i secara increment. Kemudian di dalamnya terdapat sub bagian untuk menampilkan varibale j dengan nilai j sama dengan 1 dan j kurang dari 6 dengan pertambahan nilai j secara increment.