<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

   <style>

      \*{

         padding: 0;

         margin: 0;

         font-family: 'poppins', sans-serif;

      }

      body{

         background-color: #495250;

         display: grid;

         height: 100vh;

         place-items: center;

      }

      .main{

         width: 400px;

         height: 450px;

         background-color: rgb(57, 151, 142);

         position: absolute;

         border: 5px solid black;

         border-radius: 6px;

      }

      .main input[type='text'] {

         width: 88%;

         position: relative;

         height: 80px;

         top: 5px;

         text-align: right;

         padding: 3px 6px;

         outline: none;

         font-size: 40px;

         border: 5px solid black;

         display: flex;

         margin: auto;

         border-radius: 6px;

         color: black;

      }

      .btn input[type='button']{

         width:90px;

         padding: 2px;

         margin: 2px 0px;

         position: relative;

         left: 13px;

         top: 20px;

         height: 60px;

         cursor: pointer;

         font-size: 18px;

         transition: 0.5s;

         background-color: #495250;

         border-radius: 6px;

         color: rgb(230, 230, 230);

      }

      .btn input[type='button']:hover{

         background-color: rgb(150, 19, 135);

         color: rgb(9, 7, 7);

      }

   </style>

   <script>

      function Solve(val) {

         var v = document.getElementById('res');

         v.value += val;

      }

      function Result() {

         var num1 = document.getElementById('res').value;

         var num2 = eval(num1);

         document.getElementById('res').value = num2;

      }

      function Clear() {

         var inp = document.getElementById('res');

         inp.value = '';

      }

      function Back() {

         var ev = document.getElementById('res');

         ev.value = ev.value.slice(0,-1);

      }

   </script>

   <title>Calulator</title>

</head>

<body>

   <div class="main">

      <input type="text" id = 'res'>

      <div class="btn">

         <input type="button" value = 'C' onclick = "Clear()">

         <input type="button" value = '%' onclick = "Solve('%')">

         <input type="button" value = 'clear' onclick ="Back('clear')">

         <input type="button" value = '/' onclick = "Solve('/')">

         <br>

         <input type="button" value = '7' onclick = "Solve('7')">

         <input type="button" value = '8' onclick = "Solve('8')">

         <input type="button" value = '9' onclick = "Solve('9')">

         <input type="button" value = 'x' onclick = "Solve('\*')">

         <br>

         <input type="button" value = '4' onclick = "Solve('4')">

         <input type="button" value = '5' onclick = "Solve('5')">

         <input type="button" value = '6' onclick = "Solve('6')">

         <input type="button" value = '-' onclick = "Solve('-')">

         <br>

         <input type="button" value = '1' onclick = "Solve('1')">

         <input type="button" value = '2' onclick = "Solve('2')">

         <input type="button" value = '3' onclick = "Solve('3')">

         <input type="button" value = '+' onclick = "Solve('+')">

         <br>

         <input type="button" value = '00'onclick = "Solve('00')">

         <input type="button" value = '0' onclick = "Solve('0')">

         <input type="button" value = '.' onclick = "Solve('.')">

         <input type="button" value = '=' onclick = "Result()">

      </div>

   </div>

   <script src = 'Calc.js' ></script>

</body>

</html>

