

ARUNA HASTU RASENDRIYA

arunahastu@gmail.com | 081294206697 | Jl. Acacia Raya BF17 Summarecon, Bekasi

PROFIL

Saya Aruna Hastu Rasendriya, mahasiswa aktif semester 5 Universitas Bina Nusantara, Program Studi S1 Computer Science – Software Engineering. Saya memiliki ketertarikan besar dalam bidang pengembangan perangkat lunak serta semangat tinggi untuk terus belajar dan berkembang di lingkungan teknologi yang dinamis. Saya adalah pribadi yang mudah beradaptasi, terbiasa bekerja secara kolaboratif maupun mandiri, serta antusias dalam mempelajari hal-hal baru, khususnya terkait teknologi, metode pengembangan sistem, dan inovasi digital. Dengan dasar akademik yang kuat dan motivasi belajar yang tinggi, saya siap untuk berkontribusi dan berkembang melalui program magang di bidang software engineering.

PENDIDIKAN

Universitas Bina Nusantara

2023 - Sekarang

S1 Computer Science – Software Engineering

Peminatan: Pengembangan Perangkat Lunak dan Backend Web

Mata kuliah Relevan: Software Engineering, Requirements Engineering, Web Programming, Database Systems, Human & Computer Interaction, Object-Oriented Programming.

PENGALAMAN ORGANISASI & VOLUNTEER

• Divisi Pelatihan – UKM Binus Volleyball

2024 - Sekarang

Universitas Bina Nusantara

Tugas & Tanggung Jawab:

- Memastikan kehadiran anggota tim melalui pencatatan absensi selama latihan rutin mingguan.
- Berpartisipasi aktif dalam latihan sebanyak 2–3 kali per minggu untuk menjaga kekompakan dan performa tim.
- Menjaga booth UKM saat event kampus dan memberikan informasi kepada pengunjung terkait kegiatan UKM.
- Mengoordinasi kehadiran peserta serta memastikan jalannya kegiatan berlangsung sesuai rundown saat event kampus atau rekrutmen.

• Volunteer – Program “Packing 50,000 Meals” Kolaborasi DISNEY

21 September 2024

GOR Alam Sutera, Tangerang

Tugas & Tanggung Jawab:

- Mengemas bahan makanan secara sistematis sesuai standar distribusi yang telah ditentukan.
- Berkolaborasi dengan tim relawan dari berbagai kampus BINUS dalam satuan kerja lintas tim.
- Menjaga efisiensi dan ketepatan proses pengemasan untuk mencapai target dalam waktu yang ditentukan.

PROYEK AKADEMIK

• Aplikasi Deteksi Dini Gejala Skizofrenia

6 Februari 2025 - 5 Juni 2025

Tim 3 Orang

Mengembangkan aplikasi berbasis model machine learning untuk mendeteksi kemungkinan gejala awal skizofrenia melalui pengisian kuesioner dan analisis pola perilaku. Proyek ini mencakup proses training model, integrasi model ke aplikasi, dan penyajian hasil diagnosis awal secara interaktif.

Tools yang digunakan: Python, Google Colab (model training), GitHub (deploy), VSCode

Hasil: Aplikasi berhasil menampilkan hasil analisis secara akurat berdasarkan input pengguna dan dipresentasikan dalam sesi demo kelas dengan feedback positif dari dosen pengampu.

• Aplikasi ZeroWaste – Pengelolaan Limbah Makanan Restoran

3 Februari 2025 - 9 Juni 2025

Tim 5 Orang

Membuat aplikasi yang bertujuan mengurangi limbah makanan dari restoran dengan menyalurkan makanan berlebih yang masih layak konsumsi untuk dijual kembali dengan harga terjangkau. Fokus proyek pada efisiensi distribusi, user interface yang ramah pengguna, dan pemetaan lokasi restoran terdekat.

Tools yang digunakan: HTML, CSS, JavaScript, Figma, VSCode, GitHub

Hasil: Aplikasi berhasil menampilkan daftar makanan sisa yang tersedia dan lokasi restoran terdekat, serta mendapat respon positif dalam presentasi akhir kelas dan simulasi penggunaan.

KEMAMPUAN

- Bahasa Pemrograman: Python, C++, HTML, CSS
- Tools & Teknologi: Figma, Visual Studio Code, GitHub
- Produktivitas & Dokumentasi: Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint
- Kompetensi Inti: Pengembangan Web, Desain user interface, Analisis Data, Kolaborasi Tim