In Class Activity 1: File output

Objective

This activity is to teach you how to write the output into a file.

Activity: helloWorld2

Complete the following program such that it outputs helloWorld! into a file named myFile.txt.

```
#include clostream ;

princlude of FStream ;

using namespace std;

int main()

Cotstream fout; //create an output stream

fout open ("myfile, text"); // connect the file to the stream

cout of Hello World;

fout close();

return 0;

}

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

//
```