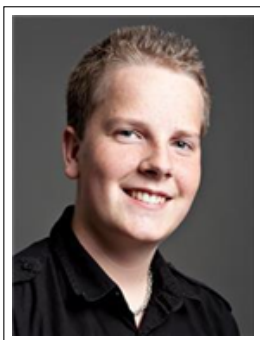

CDIO - 4

Et matador spil i java.

Af gruppe 33



Simon Engquist
s143233



Arvid Langsø
s144265



Mikkel Lund
s165238



Jeppe Nielsen
s093905



Mads Stege
s165243

*Danmarks Tekniske Universitet
DTU Compute*

4. Januar 2017 - Kl. 09:00

Side antal (med bilag): 5

Kurser: 02312

Dato	Deltager	Design:	Impl.:	Test	Dok.:	Andet:	I alt:
2017-01-02	Arvid	6	0	0	0	0	6
	Jeppe	6	0	0	0	0	6
	Mads	5,75	0	0	0,25	0	6
	Mikkel	6	0	0	0	0	6
	Simon	6	0	0	0	0	6
2017-01-03	Arvid	6	0	0	0	0	6
	Jeppe	5	0	0	0	0	5
	Mads	6	0	0	0	0	6
	Mikkel	6	0	0	0	0	6
	Simon	5,5	0	0	0	0	5,5

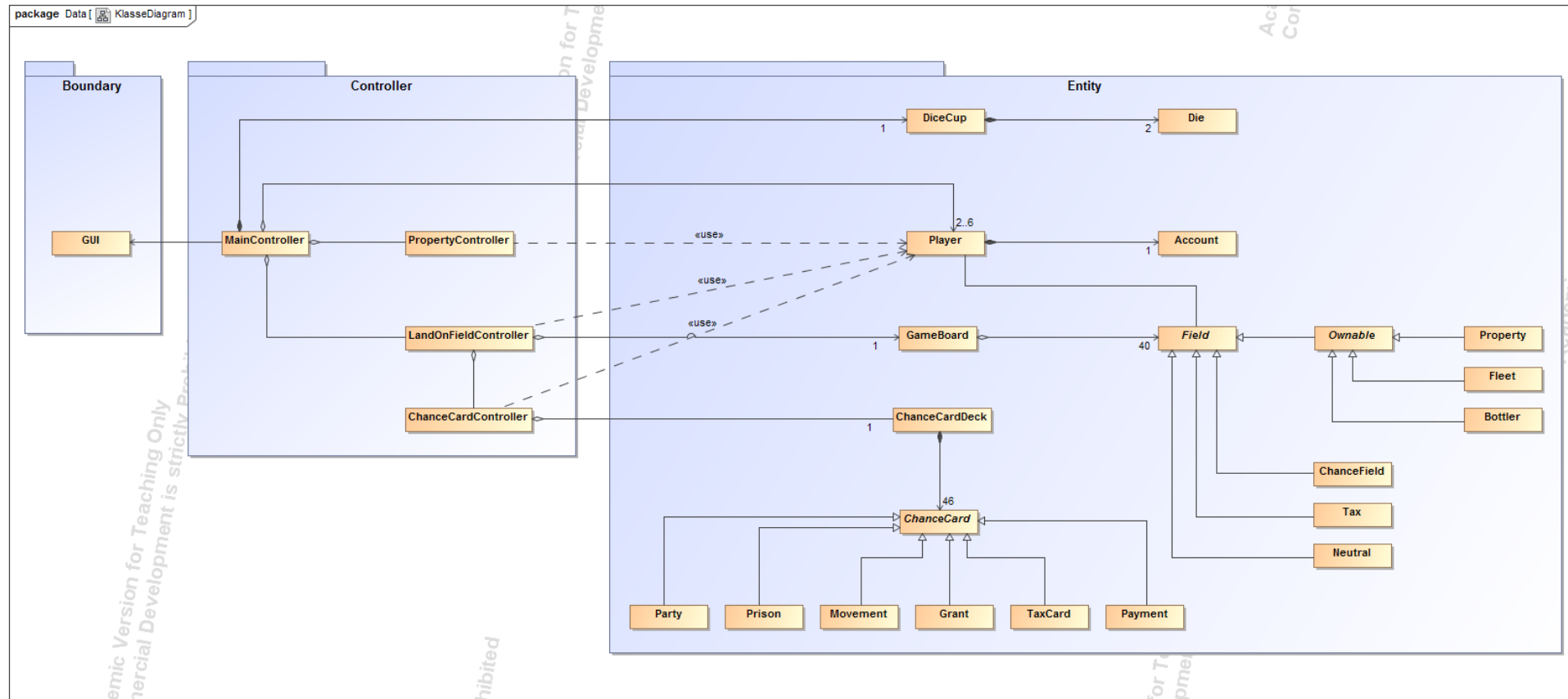
Indholdfortegnelse

1	Prioriteringsliste	4
2	KlasseDiagram	5

1 Prioriteringsliste

1. Krav for spillerne (minus krav F.1.5.1).
2. Grunde skal kunne købes og der skal kunne betales leje.
 - Ejendomme
 - Tapperier
 - Rederier
3. Indkomstskat felt.
4. Fængsel.
5. Simple lykke-kort.
 - Bevægelse
 - Betal eller modtag penge
6. Huse og hoteller.
7. Salg
8. Pantsætning
9. Lykke-kort
 - Resterende kort
10. Auktion og handel mellem spillere.
 - Handel med grunde.
 - Handel med pantsatte grunde.
 - Auktion af grunde ved køb.
 - Handel med fængselskort.
11. Hurtigt spil

2 KlasseDiagram



Figur 3: Analyse klassediagram.