**本科毕业论文（设计）开 题 报 告**

题 目 基于SSM的微博系统的设计与实现

指 导 教 师 李晋

院（系、部） 软件学院

专 业 班 级 2016级软件工程1班

学 号 16008149

姓 名 施航程

日 期 2019/10/18

|  |
| --- |
| 选题的目的和意义：  随着计算机技术的飞速发展，大数据时代已经到来，越来越多的移动端应用开始瞄准了用户的碎片化时间（手机游戏，短视频应用等），微博的出现尤其影响了人们的日常社交方式。  因此，微博系统的重要性不言而喻，一个稳定，高效，安全的微博系统，方便了用户的社交，加深了用户的交流，保护了用户的隐私，还优化了从发布内容到浏览信息的所有细节，降低了用户的上手操作门槛，拉近了每一个用户之间的距离。 |
| 国内外研究现状：  微博（Weibo）是指一种基于用户关系信息分享、传播以及获取的通过关注机制分享简短实时信息的广播式的社交媒体、网络平台，用户可以通过PC、手机等多种移动终端接入，以文字、图片、视频等多媒体形式，实现信息的即时分享、传播互动，是随着Web 2.0而兴起的一类开放的互联网社交服务，国内外无数优秀的微博系统开始涌现。它们允许用户以简短文字随时随地更新自己的状态，每条信息的长度都在140字以内，支持图片、音频、视频等多媒体的出版，每个用户既是微内容的创造者也是微内容的传播者和分享者，极大得拉低了用户的创作门槛，这140字的内容，让每个人都成了莎士比亚。 |
| 主要参考文献资料：  学生自选:  [1]Cay S.Horstmann,《Java核心技术 卷一 基础知识》.原书第十版，机械工业出版社，2016.8；  [2]Cay S.Horstmann,《Java核心技术 卷二 高级特性》.原书第十版，机械工业出版社，2016.8； |

|  |
| --- |
| 论文提纲：（要求列出三级标题即：一、 （一） 1.）   1. 绪论 2. 选题背景 3. 选题意义 4. 开发环境 5. 开发所用设备和软件 6. 执行与构建 7. 技术路线 8. 技术栈 9. 项目依赖 10. 项目结构 11. 开发设备 12. 主要研究内容 13. 开发技术介绍 14. Maven简介 15. 历史 16. 国内外现状 17. Spring简介 18. 历史 19. 国内外现状 20. Mybatis简介 21. Mybatis简介 22. Mybatis的使用 23. Tomcat简介与搭建 24. WebSocket简介 25. JavaWeb原理介绍 26. 原型设计 27. 整体架构设计 28. 主要内容 29. 设计模型 30. 三层架构搭建 31. 项目实现 32. 项目结构 33. 设计maven的模块结构和依赖关系 34. 完成SpringMVC（基于注解）的搭建 35. 完成三层架构的搭建 36. 数据库持久化 37. Mysql的安装 38. 设置mysql，最大连接时间，编码格式等 39. 表设计 40. 添加测试数据 41. 数据库移动到服务器 42. 日志 43. Log4j介绍 44. 用log4j建立项目日志体系   （四）交互界面  （五）聊天室的交互实现  （六）同步聊天室人数   1. 测试 2. 测试基本微博发送与查看功能 3. 测试个人空间 4. 测试聊天等功能 5. 测试后台管理等功能 6. 测试用户注册，登录，注销等功能 7. 测试评论功能 8. 上线功能 9. 打包上传 10. 打包到服务器 11. 域名申请与备案 12. 启动项目 13. 服务器测试与调试   指导教师意见：  指导教师签字：  2019年 10月 21日 |

**注：此表由学生和指导教师填写，各院存档备案。**