ESIEE		Projets	s Etudiants E4
PARIS		2022-2023	
Version :		Date : 28/11/22	
Entreprise : SOPRA STERIA			
Interlocuteur entreprise : Anthony JACQ			
Interlocuteur ESIEE Paris :			
Axe: Entreprise	Titre : Battle Judge		
Domaine(s) du projet : (les membres de l'équipe Informatique Data et internet des objets Énergie Communication/Marketin Autre : Mots cles : Web, Conten	☐ Électroniq ☐ Systèmes ☐ Réseaux	ue Embarqués	☐ e-Santé ☐ Génie Industriel ☐ Sécurité
CONTEXTE DU PROJET :			
Mettre à disposition des de code	collaborateurs SopraSteri	ia une application permetta	nt de gérer des battles

PROPOSITION DU SUJET:

Des battles de code sont parfois organisés chez Sopra Steria. Ces battles consistent à répondre par équipe à des exercices de programmation.

A la fin du battle, l'équipe ayant remporté le plus de point a gagné.

L'objectif du projet est donc de proposer une application permettant :

- un écran de login avec role Admin / Juge / Participant
- D'avoir une IHM d'administration pour saisir des sujets d'exercice et de définir le nombre de points associés à l'exercice
- D'avoir une IHM pour les juges permettant
 - de créer des équipes
 - de gérer des équipes
 - d'afficher en temps réel le score des équipes lors de l'évènement
- D'avoir une IHM pour les équipes permettant
 - de soumettre la réponse
 - de visualiser le score et le classement des équipes

MPETENCES DEVELOPPEES:

RESULTATS ATTENDUS:

IDEALEMENT, APPLICATION COMPOSEE DE MICROSERVICES (JAVA / SPRINGBOOT) CONTENEURISES (DOCKER). BASE DE DONNEES RELATIONNELLE OU NOSQL.

TECHNO FRONTEND (ANGULAR OU EQUIVALENT)

