

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Arwin Nabiel Arrofif**

**Kelas**

**SE 06 02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA**

# TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

## Contoh Output



## Source code

## Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)

## Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**

**Jawab**

**Output :**



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.blue),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const RekomendasiWisataPage(),
    );
  }
}

class RekomendasiWisataPage extends StatelessWidget {
  const RekomendasiWisataPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Rekomendasi Wisata'),
      ),
      body: SingleChildScrollView(
        child: Padding(
          padding: const EdgeInsets.all(16.0),
          child: Column(
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
            children: [
              const SizedBox(height: 20),
              const Text(
                'Bandung',
                style: TextStyle(
                  fontSize: 28,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  color: Colors.blueAccent,
                ),
              ),
              const SizedBox(height: 20),
              Container(
                decoration: BoxDecoration(
```

```

        borderRadius: BorderRadius.circular(15),
        boxShadow: [
          BoxShadow(
            color: Colors.black26,
            blurRadius: 10,
            offset: Offset(0, 4),
          ),
        ],
      ),
      child: ClipRRect(
        borderRadius: BorderRadius.circular(15),
        child: Image.network(
          'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/7/77/Gedung_Sate_Bandung_Jawa_Barat.jpg',
          height: 250,
          width: double.infinity,
          fit: BoxFit.cover,
        ),
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 30),
    const Padding(
      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
      child: Text(
        'Bandung adalah kota yang dikelilingi pegunungan dengan udara  

        'menyuguhkan pemandangan alam yang indah dan suasana yang nya  

        'Bandung terkenal dengan wisata kuliner yang beragam, fashion  

        'serta tempat wisata alam seperti Lembang dan Kawah Putih. Ko  

        'destinasi favorit wisatawan untuk berlibur, baik untuk menik  

        'maupun mengeksplorasi budaya lokal yang kaya.',
        textAlign: TextAlign.center,
        style: TextStyle(fontSize: 16, height: 1.5),
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 30),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {
      },
      icon: const Icon(Icons.place_outlined),
      label: const Text('Kunjungi Tempat'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        padding: const EdgeInsets.symmetric(
          horizontal: 24.0,
          vertical: 12.0,
        ),
      ),
      textStyle: const TextStyle(
        fontSize: 18,
        fontWeight: FontWeight.bold,
      ),
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(30),
      ),
    ),
  ),

```

```

        ),
      ),
      const SizedBox(height: 20),
    ],
  ),
),
),
),
);
}
}

```

Program yang dibuat adalah sebuah aplikasi rekomendasi wisata berbasis Flutter. Aplikasi ini menampilkan informasi tentang destinasi wisata di Bandung, lengkap dengan gambar dan deskripsi mengenai tempat tersebut. Program ini menggunakan algoritma widget tree pada Flutter untuk menyusun tampilan UI, dengan memanfaatkan widget seperti Scaffold, Column, Text, dan Image. Gambar tempat wisata dimuat dari URL menggunakan widget Image.network, sehingga aplikasi dapat menampilkan gambar langsung dari internet. Output yang dihasilkan adalah sebuah halaman informasi dengan judul, gambar destinasi wisata, deskripsi detail, dan tombol interaktif yang dapat digunakan pengguna untuk melakukan aksi seperti mengunjungi tempat tersebut atau berpindah halaman ke fitur lain dalam aplikasi.