

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Nama: Arwin Nabel Arroff

NIM: 2211104057

Kelas: 06 02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

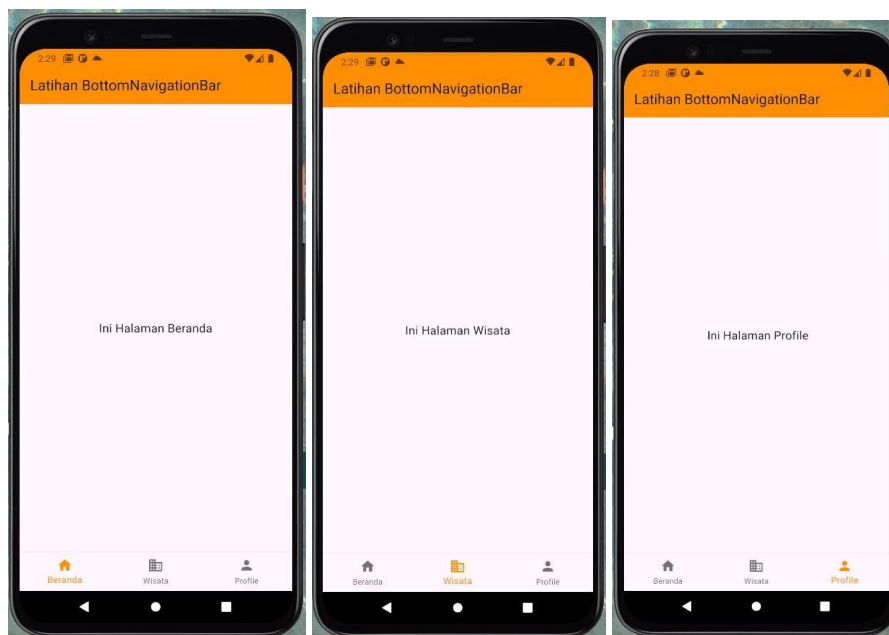
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.cyan),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key});

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  static const List<Widget> _pages = <Widget>[
    Center(
      child: Text(
        'Ini Halaman Beranda',
```

```

        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
    Center(
      child: Text(
        'Ini Halaman Wisata',
        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
    Center(
      child: Text(
        'Ini Halaman Profil',
        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
  ],
];

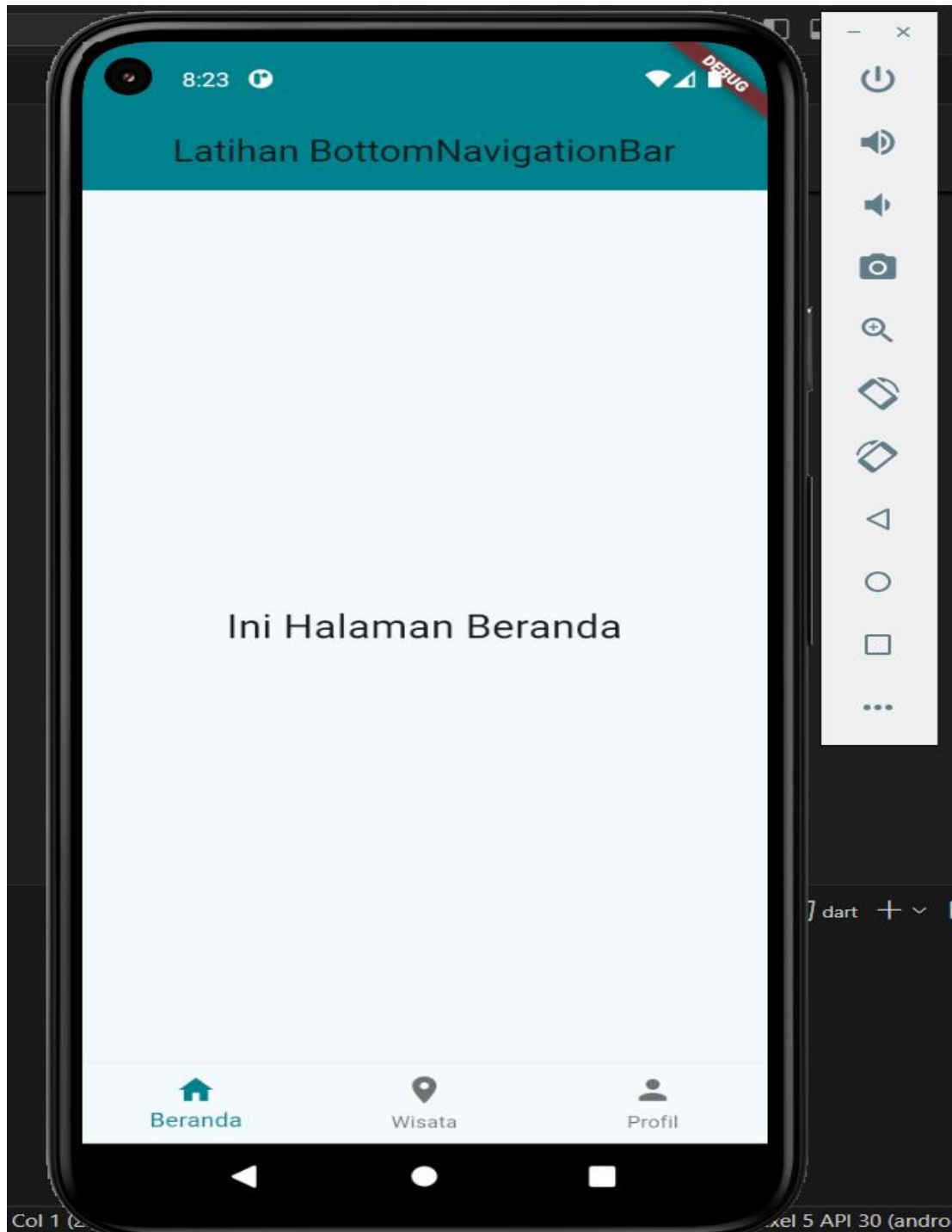
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Latihan BottomNavigationBar'),
      backgroundColor: Colors.cyan[800],
      centerTitle: true,
    ),
    body: _pages[_selectedIndex],
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
      items: const <BottomNavigationBarItem>[
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.home),
          label: 'Beranda',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.place),
          label: 'Wisata',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.person),
          label: 'Profil',
        ),
      ],
      currentIndex: _selectedIndex,
      selectedItemColor: Colors.cyan[800],
      onTap: _onItemTapped,
    ),
  );
}

```

```
);  
}  
}
```

Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)



Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**

Program ini adalah aplikasi mobile berbasis **Flutter** yang menerapkan **Bottom Navigation Bar** untuk menavigasi antara tiga halaman utama: **Beranda**, **Wisata**, dan **Profil**. Algoritma yang digunakan melibatkan penggunaan widget **Stateful** untuk mengelola state atau perubahan tampilan halaman berdasarkan menu yang dipilih di **BottomNavigationBar**. Setiap kali pengguna memilih salah satu item pada menu navigasi di bagian bawah, aplikasi akan memperbarui halaman yang ditampilkan dengan memanfaatkan fungsi **setState()** untuk merender ulang tampilan yang sesuai. Komponen **BottomNavigationBar** memungkinkan pergantian antar halaman secara dinamis tanpa memuat ulang aplikasi. Hasil akhirnya adalah tampilan antarmuka yang interaktif di mana pengguna dapat melihat halaman berbeda sesuai dengan menu yang mereka pilih, dengan masing-masing halaman menampilkan teks yang relevan.