

**Laporan Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak**  
**Pengenalan flutter**



**Disusun oleh:**

Arwin Nabiel Arrofif

(2211104057)

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS TELKOM KAMPUS PURWOKERTO**

## 1. - Dart

Dart adalah bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google. Dart dirancang untuk pengembangan aplikasi dengan performa tinggi, khususnya dalam pembuatan antarmuka pengguna yang mulus dan interaktif.

- **Berkinerja tinggi:**  
Dart dikompilasi ke kode asli (native code), sehingga aplikasi dapat berjalan cepat di perangkat mobile maupun desktop.
- **Produktif**  
Sintaksnya mirip dengan JavaScript, sehingga mudah dipelajari bagi pengembang yang sudah familiar dengan bahasa berbasis C.
- **Cross-platform**  
Dart digunakan untuk membangun aplikasi yang dapat dijalankan di berbagai platform, termasuk Android, iOS, web, dan desktop.

## - Flutter

Flutter adalah sebuah framework UI open-source yang dikembangkan oleh Google untuk membangun aplikasi native yang dapat berjalan di berbagai platform (Android, iOS, web, desktop) dengan satu basis kode (codebase) yang sama. Flutter menggunakan Dart sebagai bahasa pemrogramannya.

- **Hot Reload**  
Memungkinkan pengembang untuk melihat perubahan secara langsung tanpa harus menunggu waktu kompilasi yang lama.
- **Performansi tinggi**  
Flutter merender UI secara langsung ke dalam mesin grafis menggunakan Skia, yang membuatnya lebih cepat dibandingkan dengan teknologi lain yang memanfaatkan jembatan (bridge) seperti React Native.
- **Customizable UI**  
Flutter memungkinkan pengembang untuk mendesain antarmuka pengguna yang sangat kustom dan responsif.

- Dart adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi di berbagai platform.
- Flutter adalah framework UI yang menggunakan Dart untuk membangun aplikasi cross-platform.
- Flutter menawarkan beragam widget yang fleksibel dan dapat dikustomisasi sesuai kebutuhan pengembang dalam membuat antarmuka aplikasi.

2.