

PERSPECTIVA ISOMÉTRICA

PROFA. THAIS PALA
thais.pala@uva.br

Perspectiva é a representação gráfica dos objetos tridimensionais

Ela pode ser feita de várias maneiras, com resultados diferentes, que se assemelham mais ou menos à visão humana



Perspectiva
Isométrica



Perspectiva
Cavaleira



Perspectiva
Cônica

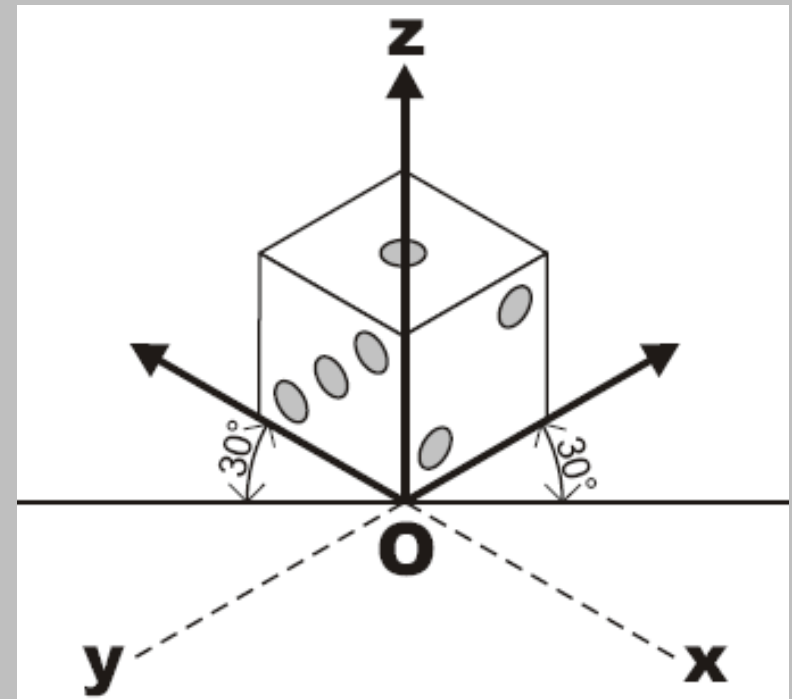
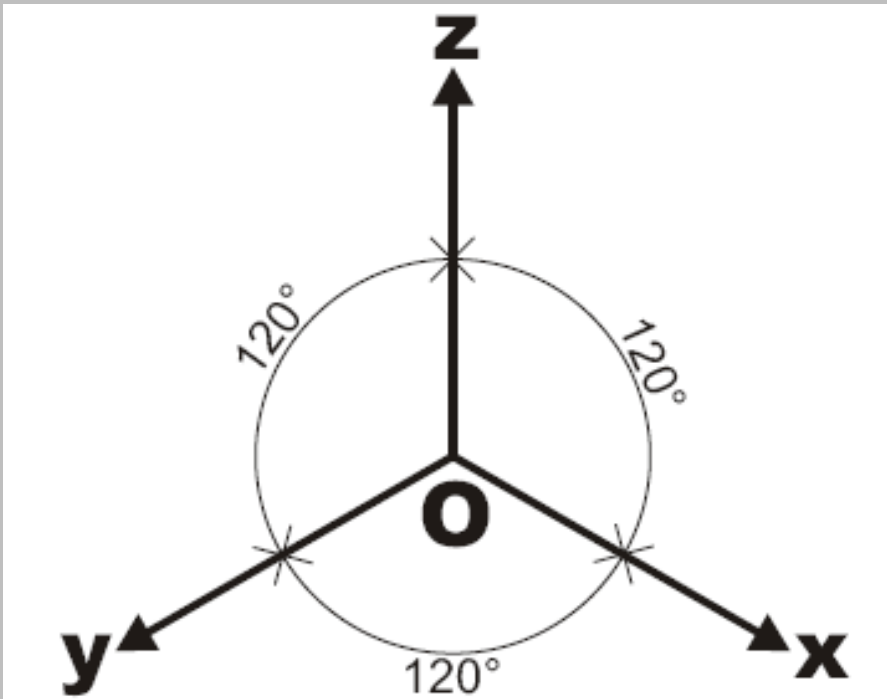
Mantém as proporções do objeto (iso-mesma; métrica-medida).

O objeto se situa num sistema de três eixos coordenados

Os 03 eixos formam entre si ângulos de 120°

01 eixo é considerado vertical

02 eixos formam ângulos de 30° com a horizontal

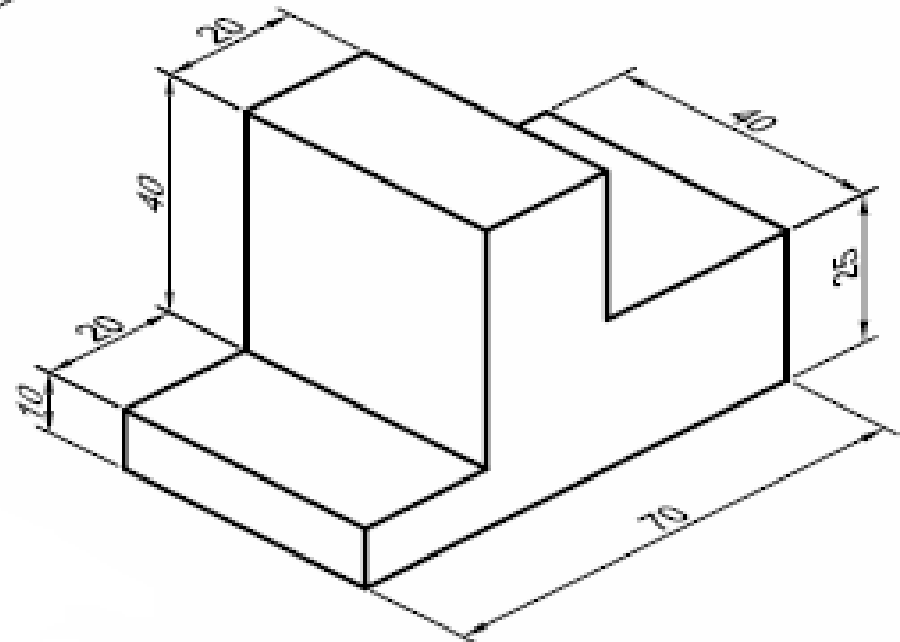
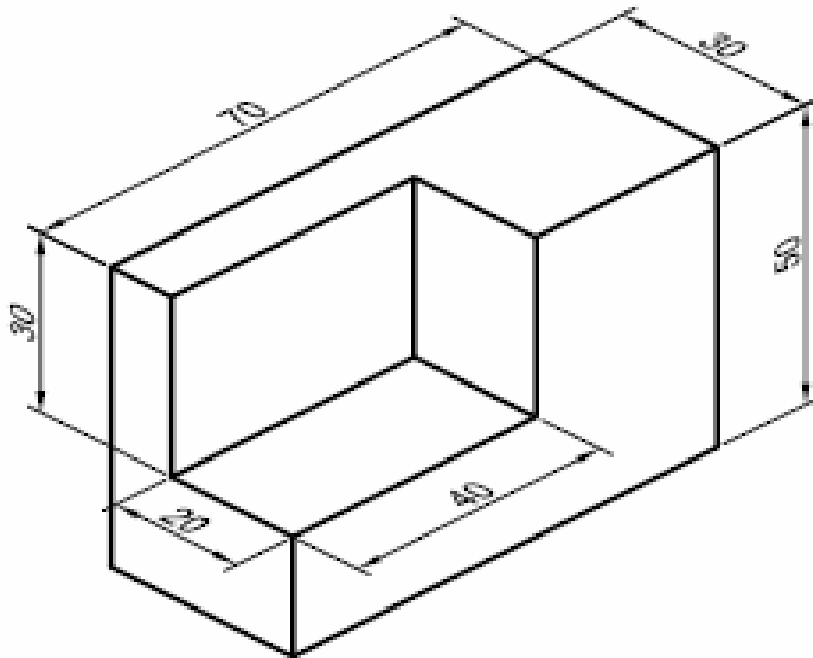


Observações para os desenhos isométricos:

Com o cursor sobre o botão **SNAP**, na linha de status, pressionamos a tecla direita do mouse e selecionamos a opção **SETTINGS**.

Na guia **Snap and Grid**, selecionamos a opção **Isometric Snap**.

Pressionando a tecla **F5** ou **CTRL + E**, intercalamos entre os três planos isométricos.



Para desenhar um círculo isométrico

Comandos

[ELIPSE](#)

Cria uma elipse ou um arco elíptico.

[ISOPLANE](#)

Especifica o plano isométrico atual.

