



# Microcontroladores Labs Aplicados a IoT

Dilson Liukiti Ito



### 11 – Bluetooth Low Energy (BLE)

Microcontroladores Aplicados a loT

#### **Aplicativos BLE**



- Android:
  - nRF Connect: <u>https://play.google.com/store/apps/details?id=no.nordicsemi.android.mcp&hl= pt\_BR&gl=US</u>
  - Beacon
     Scanner: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bridou\_n.beacon\_scanner">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bridou\_n.beacon\_scanner</a>
- iOS
  - nRF Connect: <a href="https://apps.apple.com/br/app/nrf-connect-for-mobile/id1054362403">https://apps.apple.com/br/app/nrf-connect-for-mobile/id1054362403</a>
  - BLE Hero: <a href="https://apps.apple.com/us/app/ble-hero/id1013013325">https://apps.apple.com/us/app/ble-hero/id1013013325</a>

#### Bluetooth



- Tecnologia sem fio PAN (Personal Area Network)
  - é formada pela comunicação de curta distância entre equipamentos em um ambiente reduzido, como uma mesa de trabalho

- Opera na banda 2,4GHz ISM (Industrial, Scientific and Medical)
- Especificações são definidas pelo grupo Bluetooth SIG (Special Interest Group)

#### **ISM** Band



- São porções do espectro reservados internacionalmente para fins industriais, científicos e médicos;
- Mas é mais utilizado em sistemas de comunicação sem fio de curto alcance
  - Telefones sem fio, dispositivos Bluetooth, dispositivos de comunicação de campo próximo (NFC), abridores de portas de garagem, babás eletrônicas e redes de computadores sem fio (Wi-Fi)

#### Bluetooth Clássico vs BLE



Bluetooth Classic (BR/EDR)	BLE
Utilizado para aplicações de streaming como áudio, transferência de arquivos e headsets	Utilizado para dados de sensor, controle de dispositivos e aplicações de baixa largura de banda
Não otimizado para baixa potência, mas possui maior taxa de transmissão (3Mbps máximo, comparado com 2Mbps do BLE)	Destinado a baixa potência e baixo ciclo de trabalho
Opera sobre 79 canais de RF (Radio frequência)	Opera sobre 40 canais RF
Discovery (descoberta) ocorre em 32 canais	A descoberta ocorre em 3 canais, levando a uma descoberta e conexões mais rápidas do que o Bluetooth Classic

 Os dois tipos são incompatíveis entre si. Porém existem dispositivos chamados de Dual Mode Bluetooth

### Versões pré BLE



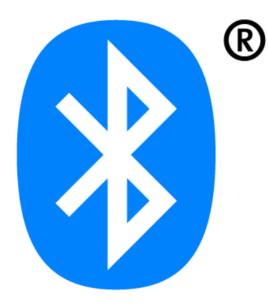
Bluetooth Version	Name	Data Rate (Mbps)	Notes
1.0	Basic rate (BR)	1	Released 1999
1.2			
2.0	Enhanced Data Rate (EDR)	2 & 3	Released 2004
2.1			Released 2007 Simplified pairing
3.0	High speed (HS)	Up to 24 (when using Wi- Fi)	Released 2009

#### Versões pós BLE



#### The evolution of Bluetooth Low Energy

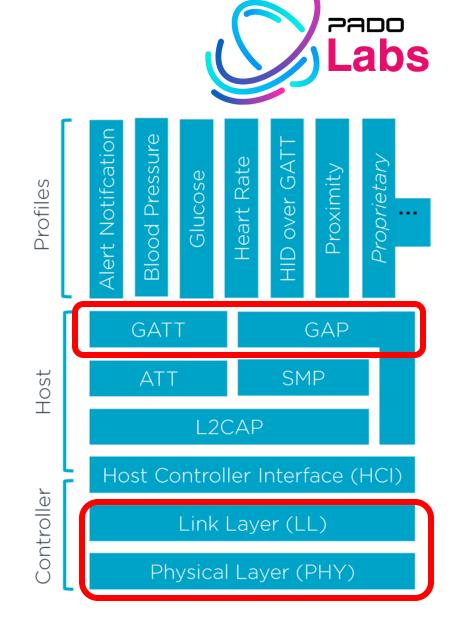
- 2010 Bluetooth 4.0
- 2013 Bluetooth 4.1
  - Concurrent
     Peripheral/Central
- 2014 Bluetooth 4.2
  - LE Secure Connections
  - Data Length Extension
- 2016 Bluetooth 5
  - 2 Mbps
  - Long Range
  - Advertising Extensions
  - 10 -> 20 dBm max TX power



- 2017 Bluetooth mesh Profile
- 2019 Bluetooth 5.1
  - Direction Finding
- 2020 Bluetooth 5.2
  - Isochronous channels
  - LE Power Control
  - Enhanced Attribute Protocol
- Soon LE Audio

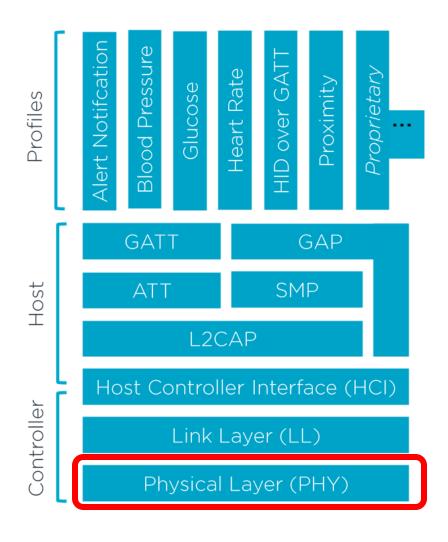
#### **Arquitetura Bluetooth LE**

- Três principais blocos:
  - Profile: aplicação do usuário que faz interface com a pilha de protocolos Bluetooth
  - Host: camadas superiores da pilha de protocolos bluetooth
  - Controller: camadas baixas da pilha de protocolos Bluetooth, incluindo o rádio



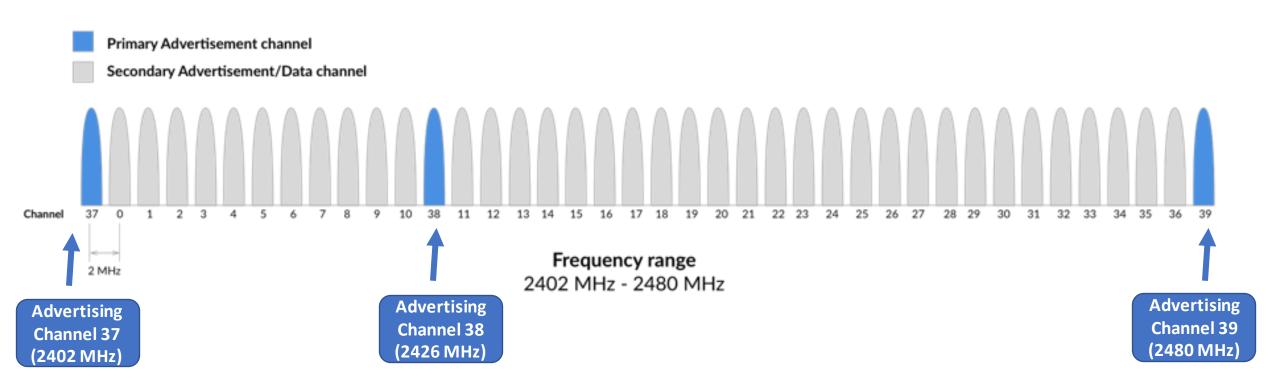
#### **Controller: Physical Layer**





#### PHY Layer: BLE





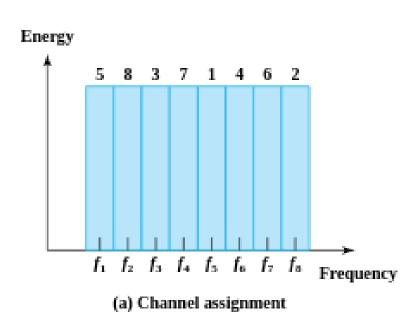
• Dividido em 40 canais de 2,402GHz até 2,480GHz | Max 20 dBm

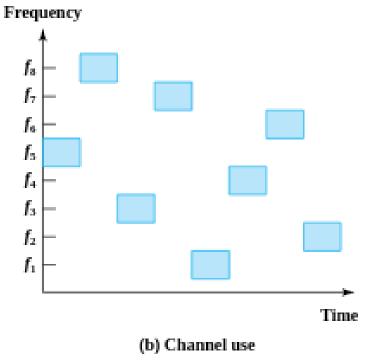
## FHSS - Frequency Hopping Spread Spectrum



- Escalonamento de espectro por salto de frequência
- O sinal transmitido é espalhado em múltiplos canais

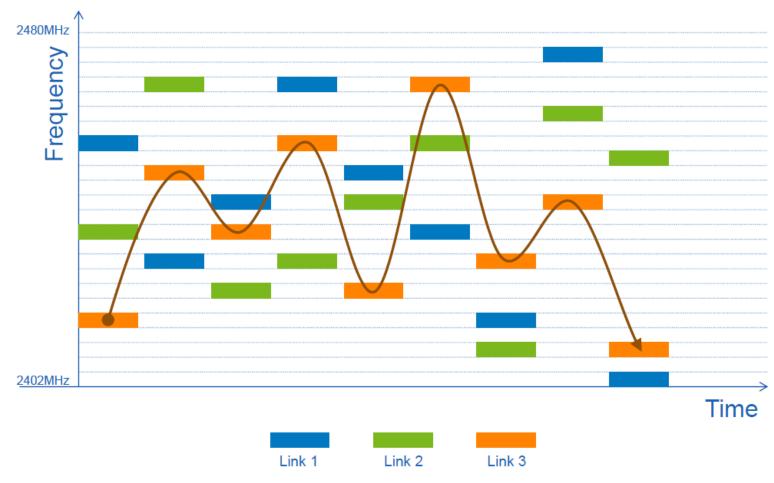
Exemplo:





#### Múltiplas comunicações





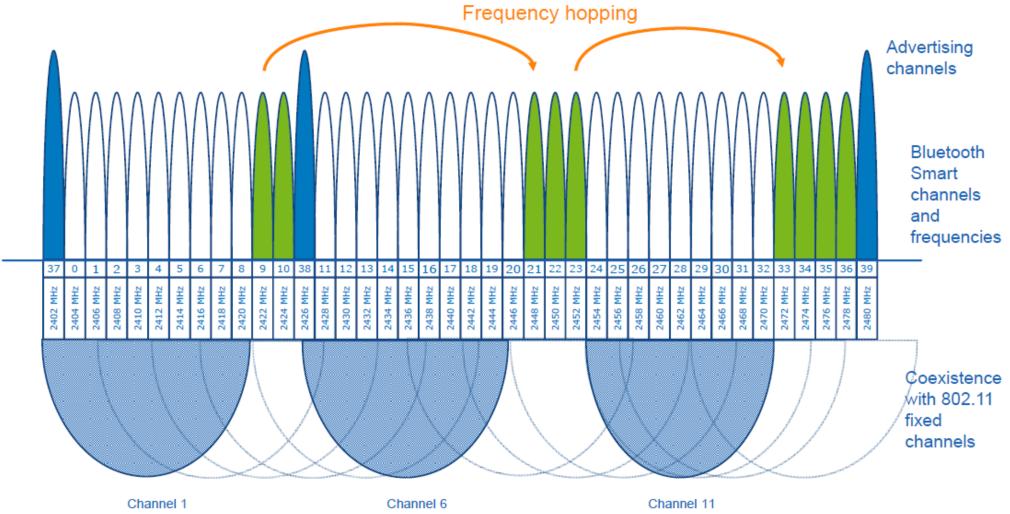
### Salto de Frequência Adaptativo



- Esse mecanismo é usado para que a interferência de outros dispositivos (ou seja, Wi-Fi) seja reduzida.
- O dispositivo BLE em coexistência com WiFi nos canais 1, 6 e 11, marcaria os canais BLE 0-8, 11-20 e 24-32 como canais ruins (canais que se sobrepõem). Remapearão os canais restantes para um conjunto de bons canais, conforme mostrado a seguir, destacados em verde

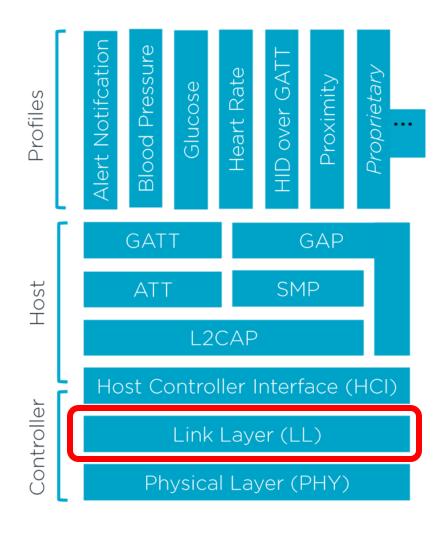
#### Coexistência BLE e WiFi





#### **Controller: Link Layer**





#### Link Layer (LL)



- Responsável, entre outros, por:
  - Formatar os dados em um pacote link layer (Pacote BLE);
  - Atender aos requisitos de tempo da especificação BLE

#### **Pacotes BLE**



Preamble	Access Address	Protocol Data Unit(PDU)		CRC			
1 byte	4 bytes	2-257 bytes			3 bytes		
Advertisment Channel PDU							
		Link Layer Header	MAC address		Advertisment Payload		
		2 bytes	6 bytes		31 bytes		
	Data Channel PDU						
_		Link Layer Header	L2CAP Header	ATT Header	ATT Payload	MIC	
		2 bytes	4 bytes	3 bytes	0 - 244 bytes	(4 bytes)	

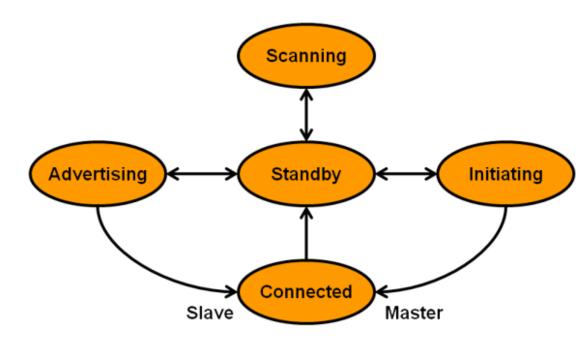
- Advertisement
  - BT 4.0: (31 bytes payload + 31 opcionais com o pacote de scan\_response);
  - BT 5.0: (255 bytes payload com advertising extensions)

- Data
  - BT 4.0: (27 byte payload, somente 20 bytes disponíveis para dados de usuário)
  - BT 4.2: (251 byte payload, 244 bytes disponíves para dados de usuário)

#### **Estados Link Layer**

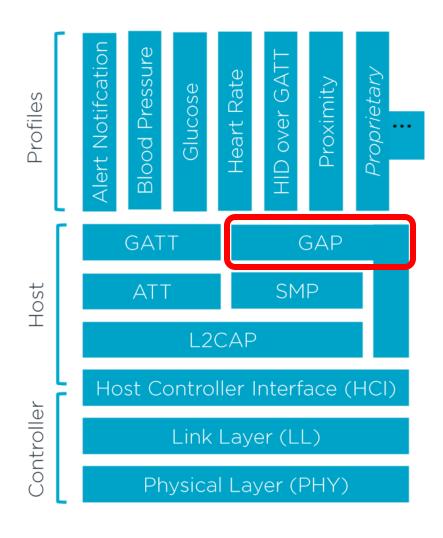


- Define os seguintes estados:
  - Advertising: Um dispositivo que envia pacotes de advertisement
  - Scanning: Um dispositivo que escaneia por pacotes de advertisement
  - Master: um dispositivo que inicia e gerencia uma conexão
  - Slave: dispositivo que aceita requisições de conexão e segue os tempos do master



#### **Host: GAP**





#### **GAP**

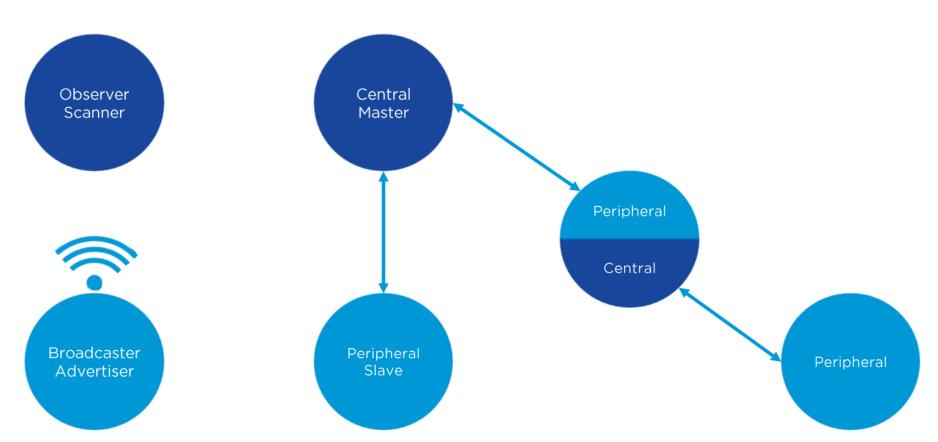


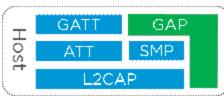
- Generic Access Profile
- Define procedimentos de como os dispositivos irão se descobrir, se conectar e apresentar informações entre si
- Define papéis na rede:

GAP role	Link Layer state
Broadcaster	Advertising
Observer	Scanning
Peripheral	Advertising Connection (Slave)
Central	Scanning Initiating Connection (Master)

### Topologia de rede







### Operações GAP



- Setar os dados de advertisement
- Começar/Parar advertising
- Começar/Parar scanning
- Conectar/Desconectar um dispositivo
- Atualizar os parâmetros de conexão
- Encriptar o link

#### Conexões BLE



- Os estados se alternam durante as fases de conexões
  - Broadcast (multi ponto) ou
  - Unicast (ponto a ponto)

#### **Broadcast**

Labs

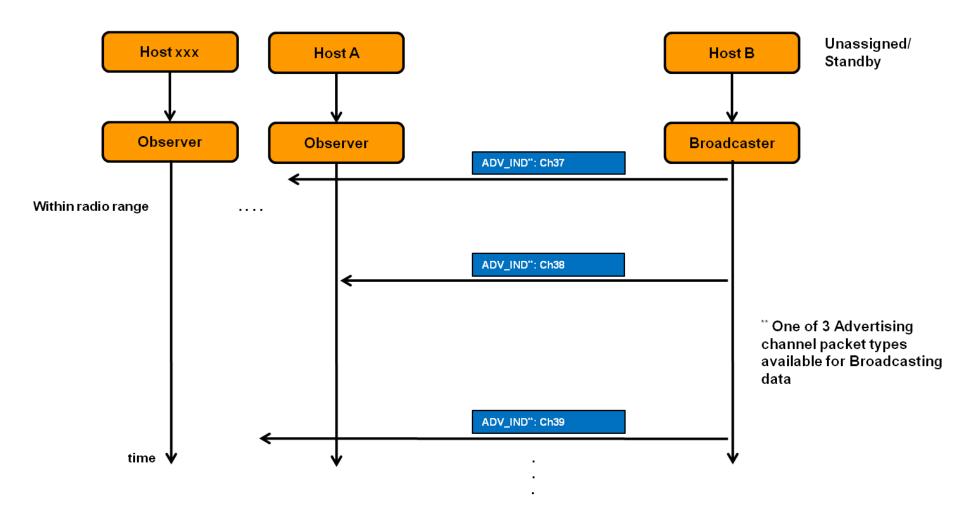
- Os estados do Link Layer não se alteram
- Os estados definidos são
  - Broadcaster (Advertising): que envia os pacotes
  - Observer (Scanning)
- Note que:
  - As mensagens são unidirecionais
  - As mensagens são de um para muitos





#### **Broadcast (cont.)**





#### **Broadcast**



- Broadcast é adequado para transmissão de dados publicamente
- Utilizado em Beacons para serviços de localização de baixa precisão (margem de erro de 1,5m)
- Baseia-se na comparação do RSSI
- Para maior exatidão (margem de erro de poucos centímetros) é recomendado utilizar o BLE 5.1 que utiliza tecnologia baseada em Ângulo de Chegada e Ângulo de Partida.

#### Exemplo beacon



- Baixe os arquivos da <u>Aula11.zip</u>
- Descompacte o arquivo dentro da pasta myCodes
- Abra o arquivo beacon.c e altere o nome do dispositivo:

```
static const char *TAG = "ibeacon";
const char *name = ESP_DILSON";
```

Execute o arquivo beacon.c (altere o arquivo CMakeLists.txt)

#### Exemplo beacon (cont.)



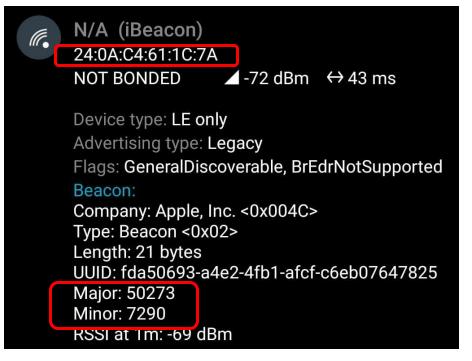
#### **ESP32: monitor**

```
I (994) ibeacon: started
I (994) TAG: Device BLE MAC: 24:0a:c4:61:1c:7a
I (994) TAG: major=c461 = 50273
I (994) TAG: minor=1c7a = 7290
W (1004) ibeacon: ESP_GAP_BLE_ADV_DATA_RAW_SET_COMPLETE_EVT
W (1024) ibeacon: ESP_GAP_BLE_ADV_START_COMPLETE_EVT
```

#### **App: Beacon Scanner**

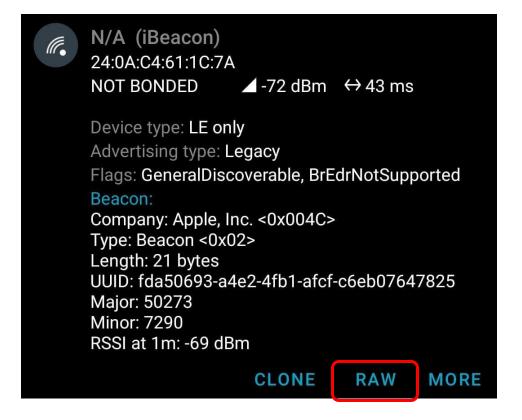


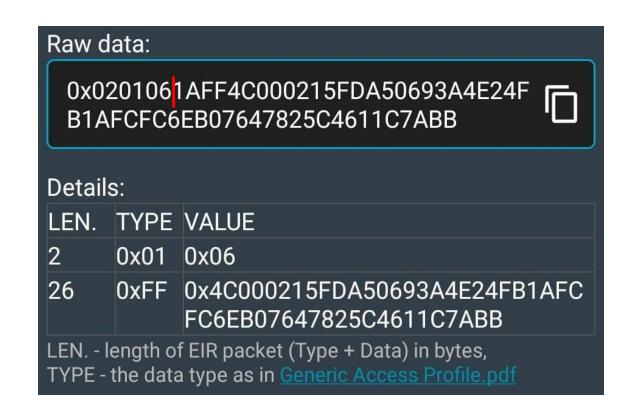
#### **App:** nRF Connect



#### Raw Advertising







#### Raw Advertising



Raw advertising data (28 bytes) 020106 03030918 1409546865726d6f6d65746572204578616d706c65

Same data split into AD elements:

020106	-> type = 0x01 = flags, value = 0x06 = b'00000110
03030918	-> type = 0x03 = list of 16-bit services, value = 0x1809 (Health Thermometer)
1409546865726	d6f6d65746572204578616d706c65
ength AD Type	Type = 0x09 = complete local name
AD Type	Value: "Thermometer Example"

Tipo de Dado	Nome do Tipo de Dado	
0x01	Flags	
0x02	Incomplete List of 16-bitService Class UUIDs	
0x03	Complete List of 16-bit Service Class UUIDs	
0x06	Incomplete List of 128-bit Service Class UUIDs	
0x07	Complete List of 128-bit Service Class UUIDs	
0x08	Shortened Local Name	
0x09	Complete Local Name	
0xFF	Manufacturer Specific Data	

Oxxx (Tipo de Dado)

#### iBeacon advertisement packet



Byte 0: Length: 0x02

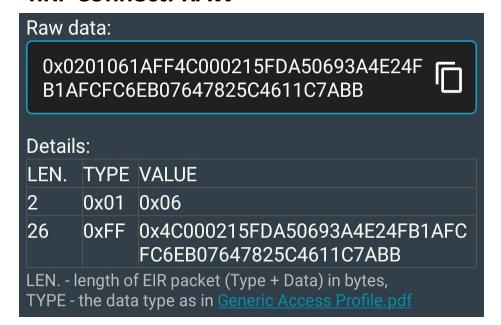
Byte 1: Type: Ox01 (Flags)

Byte 2: Value: 0x06 (Typical Flags 0b00000110) (LE General Discoverable Mode, BR/EDR Not Supported)

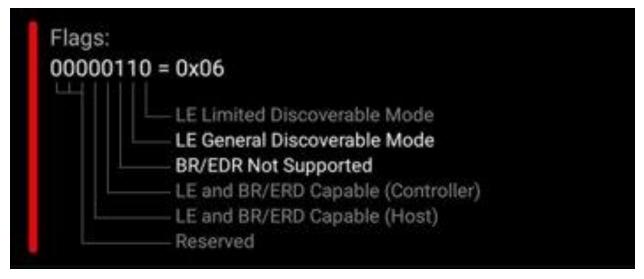
Major: 50273
Minor: 7290
RSSI at 1m: -69 dBm

CLONE RAW MORE

#### nRF Connect: RAW



#### nRF Connect: MORE



## iBeacon advertisement packet (cont.)



Byte 3-29: Apple Defined iBeacon Data

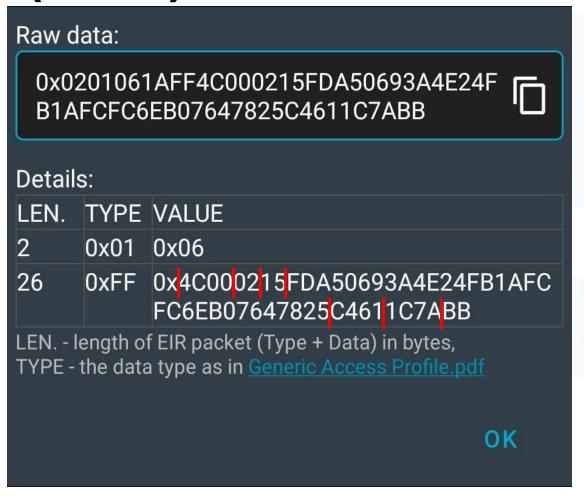
```
Byte 3: Length:
                           0x1a (Of the following section)
 Byte 4: Type:
                           Oxff (Custom Manufacturer Data)
 Byte 5-6: Manufacturer ID: 0x4c00 (Apple's Bluetooth SIG registered company code, 16-bit Little Endian)
 Byte 7: SubType:
                            0x02 (Apple's iBeacon type of Custom Manufacturer Data)
 Byte 8: SubType Length: 0x15 (Of the rest of the iBeacon data; UUID + Major + Minor + TXPower)
 Byte 9-24: Proximity UUID
                                 (Random or Public/Registered UUID of the specific beacon)
 Byte 25-26: Major
                                 (User-Defined value)
 Byte 27-28: Minor
                                 (User-Defined value)
 Byte 29: Measured Power
                                 (8 bit Signed value, ranges from -128 to 127, use Two's Compliment to "convert" if
necessary, Units: Measured Transmission Power in dBm @ 1 meters from beacon) (Set by user, not dynamic, can be used in
conjunction with the received RSSI at a receiver to calculate rough distance to beacon)
```

#### OxFF (Manufacturer Specific Data)

0xFF	«Manufacturer Specific Data»	Bluetooth Core Specification:Vol. 3, Part C, section 8.1.4 (v2.1 + EDR, 3.0 + HS and 4.0)Vol. 3, Part C, sections 11.1.4 and 18.11 (v4.0)Core Specification Supplement, Part A, section 1.4

## iBeacon advertisement packet (cont.)





```
Byte 3: Length: Ox1A ou 26
Byte 4: Type: OxFF
Byte 5-6: Manufacturer ID Ox4COO
Byte 7: SubType: Ox02
Byte 8: SubType Length: Ox15 ou 21
Byte 9-24: Proximity UUID

OxFDA50693A4E24FB1AFCFC6EB07647825

Byte 25-26: Major OxC461 ou 50273
```

Byte 25-26: Major OxC461 ou 50273 Byte 27-28: Minor Ox1C7A ou 7290 Byte 29: Measured Power OxBB ou -69

https://www.hobbyprojects.com/calculators/binary\_decimal\_hex\_converter.html

### Advertising e Scan Response Data



- Existem duas maneiras de enviar advertising com o GAP:
  - advertising data
  - scan response.
- Ambos os payloads podem conter até 31 bytes de dados
- o scan response é uma payload opcional e permite enviar mais dados, como strings para um nome de dispositivo, etc.

## Habilitando scan response



Descomente a linha

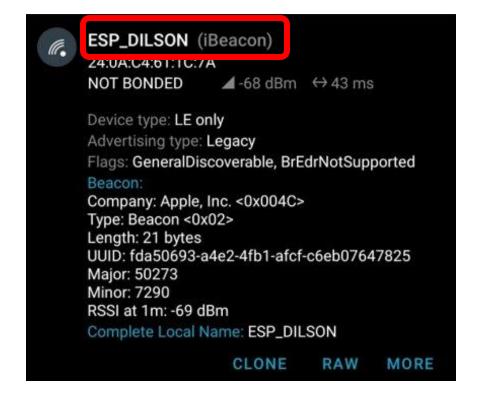
```
static const char *TAG = "ibeacon";
const char *name = "ESP_DILSON";

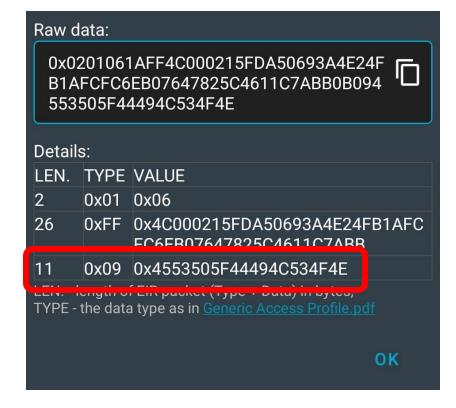
//#define SCAN_RSP

#ifdef SCAN_RSP
char scan_rsp[31] = {'0'};
#endif
```

### Scan Response: Exemplo







#### <u>0x09 (Complete Local Name)</u>

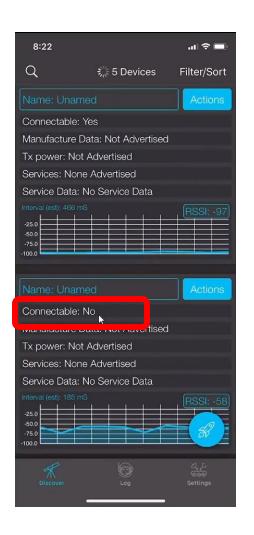
0x09 «Complete Local Name»

Bluetooth Core Specification:Vol. 3, Part C, section 8.1.2 (v2.1 + EDR, 3.0 + HS and 4.0)Vol. 3, Part C, sections 11.1.2 and 18.4 (v4.0)Core Specification Supplement, Part A, section 1.2

# **BLE Hero (iOS)**







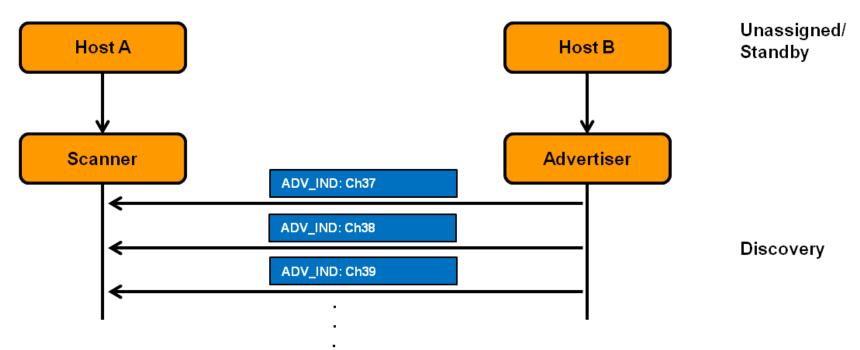




# **Unicast: discovery**



 Os dispositivos entram em um estado de Descoberta onde o dispositivo que deseja ser descoberto se torna o *Advertiser* e o dispositivo que deseja se conectar se torna o *Scanner*

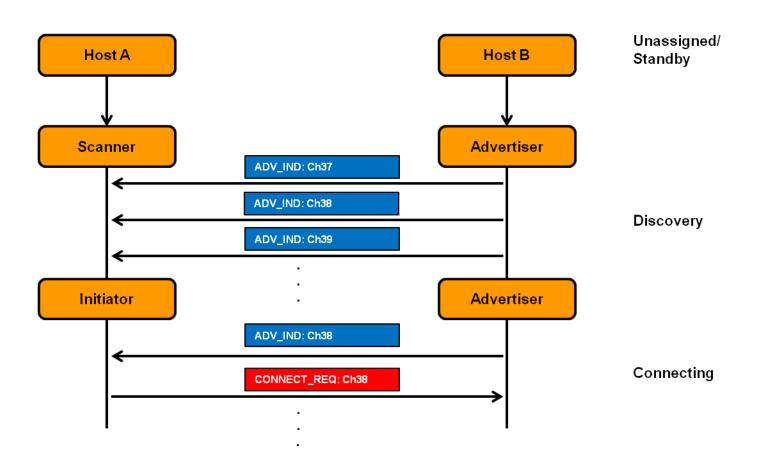


https://microchipdeveloper.com/wireless:ble-link-layer-roles-states

# **Unicast: Connecting**



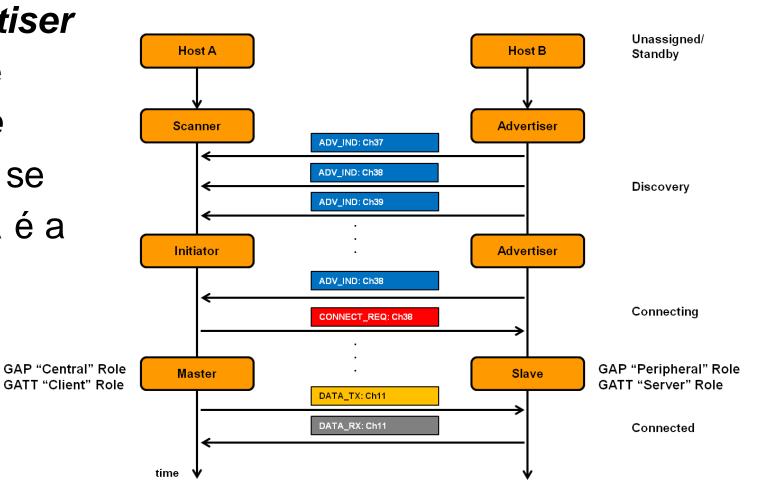
 O Scanner se torna um *Initiator* e inicia uma conexão com um Advertiser específico. Isso é conhecido como a fase de Conexão, e é destacado com o envio de um pacote de CONNECT REQ



### **Unicast: connected**

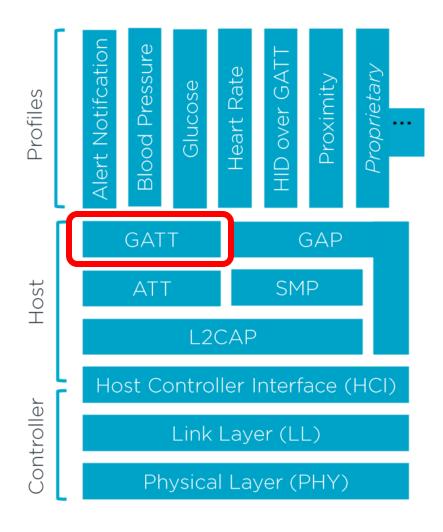


Finalmente o Advertiser
 aceita a conexão, se
 tornarnando o Slave
 enquanto o Initiator se
 torna o Master. Esta é a
 fase Conectada



### **Host: GATT**





### **GAP e GATT**



- O GAP fornece uma estrutura padrão para controlar um dispositivo BLE,
- enquanto o GATT fornece uma estrutura padrão para gerenciar dados em um dispositivo BLE.

### **GATT**



- Define procedimentos de como os dados são trocados em uma conexão BLE
- Utiliza uma arquitetura cliente-servidor

### **GATT Servidor x Cliente**



- Servidor (dispositivo embarcado)
  - Contém os recursos (dados) a serem monitorados
  - Recebe requisições de um cliente e envia respostas
  - Associado com o Link Layer Slave e GAP Peripheral
- Cliente (smartphone, tablet, computador)
  - Averigua sobre a presença e a natureza dos atributos em um servidor
  - Envia requisições ao servidor e recebe respostas
  - Associado com o Link Layer Master e GAP Central

### **GATT: Atributos**



- Os atributos são organizados hierarquicamente:
  - Serviços (services)
  - Características (characteristics)
  - Descritores (descriptors)

### **UUID**



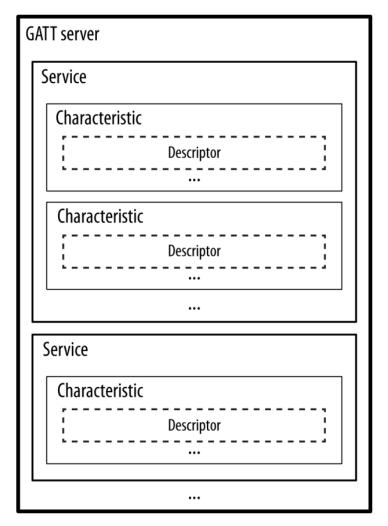
- Universal Unique Identifier
- Serviços, características e descritores todos tem um UUID
- É um número de 16 bits (Atributos Adotados pelo SIG Bluetooth)
  - https://btprodspecificationrefs.blob.core.windows.net/assigned-values/16bit%20UUID%20Numbers%20Document.pdf
  - Os 16 bits são na verdade parte de um UUID de 128 bits padrão
  - 0000XXXX-0000-1000-8000-00805f9b34fb
- Ou 128 bits (tipos de atributos customizáveis): vendor specific UUID

# **GATT:** serviços



- Um servidor GATT contém um ou mais serviços GATT.
- Um serviço contém uma ou mais características.
- Ex.: Serviço de Bateria definido pela SIG:
   0x180F
  - 0000180F-0000-1000-8000-00805F9B34FB

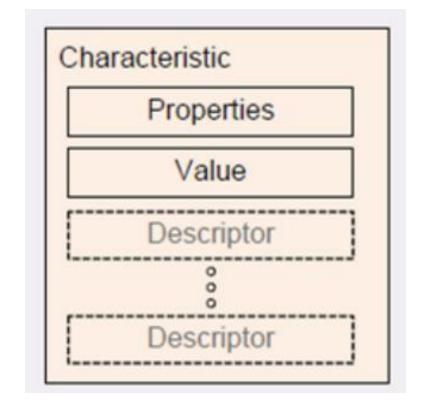
GATT Service	0x180D	Heart Rate
GATT Service	0x180E	Phone Alert Status
GATT Service	0x180F	Battery
GATT Service	0x1810	Blood Pressure
GATT Service	0x1811	Alert Notification



### **GATT:** característica



- Uma característica encapsula pelo menos dois atributos:
  - o atributo de declaração da característica: contém metadados sobre a característica
  - atributo de valor: contém os dados de usuário em seu campo de valor



### Metadados da Característica



- UUID da característica: o UUID pode ser de 16 bits ou vendor specific 128 bits
- Handle do Valor da Característica: É o valor necessário para o cliente referenciar o valor. Pense sobre isso como um endereço do dado
- Propriedades da característica: Lista as operações permitidas no valor da característica

# Propriedades da Característica



- Read: permite que o cliente leia o valor da característica;
- Write: o cliente pode escrever no valor da característica e espera receber uma resposta do servidor;
- Notify: habilita o servidor a enviar dados para o cliente a qualquer momento. É também conhecido como transferência de dados iniciado pelo servidor. Requer um descriptor;
- Indicate: o mesmo que o notify, exceto que o cliente tem que enviar uma resposta na chegada do dado (confirmação de recebimento)

# Do profile de tensão de bateria



- Ex.: Característica de tensão de bateria:
  - 0x2A19

GATT Characteristic and Object Type	0x2A17	Time Update State
GATT Characteristic and Object Type	0x2A18	Glucose Measurement
GATT Characteristic and Object Type	0x2A19	Battery Level
GATT Characteristic and Object Type	0x2A1C	Temperature Measurement
GATT Characteristic and Object Type	0x2A1D	Temperature Type

Com <u>read e notify implementados</u>

```
esp_ble_gatts_add_char(service_def.service_handle,
&service_def.char_uuid,
ESP_GATT_PERM_READ | ESP_GATT_PERM_WRITE,
ESP_GATT_CHAR_PROP_BIT_READ | ESP_GATT_CHAR_PROP_BIT_NOTIFY,
&sensor_data, NULL);
```

# **GATT:** Descriptor



- Em adição à declaração e ao valor, a característica pode incluir um descriptor;
- Em geral um descriptor é utilizado para:
  - Incluir mais metadados sobre a característica, por exemplo, especificar a unidade utilizada no valor
  - Habilitar ou desabilitar indicate e notify. Este tipo de descriptor é conhecido como CCCD (Client Characteristic Configuration Descriptor)

# Descriptor e Notify



Adicionando descriptor <u>0x2902</u>

GATT Descriptor	0x2900	Characteristic Extended Properties
GATT Descriptor	0x2901	Characteristic User Description
GATT Descriptor	0x2902	Client Characteristic Configuration
GATT Descriptor	0x2903	Server Characteristic Configuration

```
esp_ble_gatts_add_char_descr(service_def.service_handle,
&service_def.descr_uuid,
ESP_GATT_PERM_READ | ESP_GATT_PERM_WRITE,
&notify_data, NULL);
```

### **Exemplo Perfil Bateria**



- Abra o arquivo batt.c
- Altere o nome do dispositivo

```
#include "sdkconfig.h"
#include "battery_service.h"

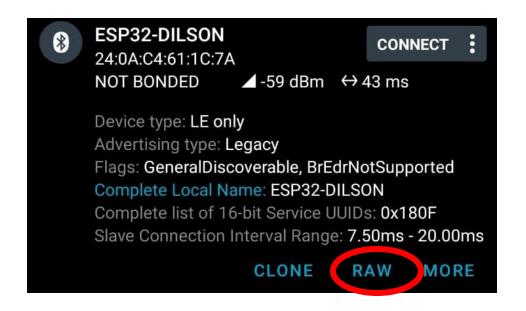
#define TAG "batt"
#define SENSOR_NAME "ESP32-DILSON"

EventGroupHandle_t events;
#define NOTIFY_ENABLED_BIT BIT0
#define CONNECTED_BIT BIT1
```

• Execute o arquivo batt.c (altere o arquivo CMakeLists.txt)

### **Exemplo Perfil Bateria**



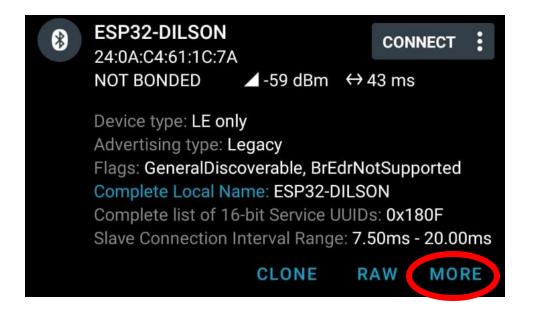


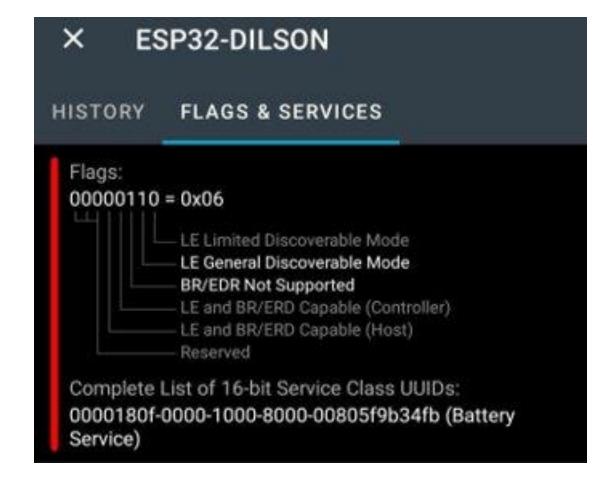
0x0201060D0945535033322D44494C534F 4E03030F18051206001000			
Details:			
LEN.	TYPE	VALUE	
2	0x01	0x06	
13	0x09	0x45535033322D44494C534F4E	
3	0x03	0x0F18	
5	0x12	0x06001000	
LEN length of EIR packet (Type + Data) in bytes, TYPE - the data type as in <u>Generic Access Profile.pdf</u>			

0x03 0x03	«Complete List of 16-bit Service Class UUIDs»	Bluetooth Core Specification:Vol. 3, Part C, section 8.1.1 (v2.1 + EDR, 3.0 + HS and 4.0)Vol. 3, Part C, sections 11.1.1 and 18.2 (v4.0)Core Specification Supplement, Part A, section 1.1
0x12 0x12	«Slave Connection Interval Range»	Bluetooth Core Specification: Vol. 3, Part C, sections 11.1.8 and 18.8 (v4.0)Core Specification Supplement, Part A, section 1.9

### **Flags**

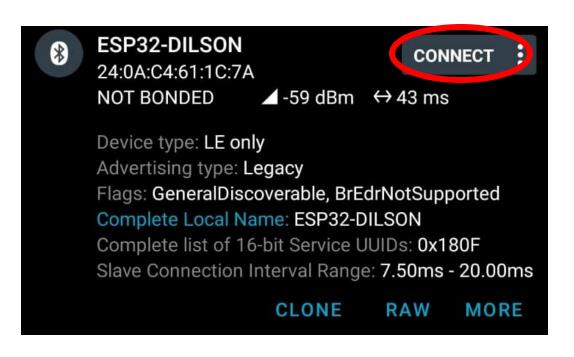


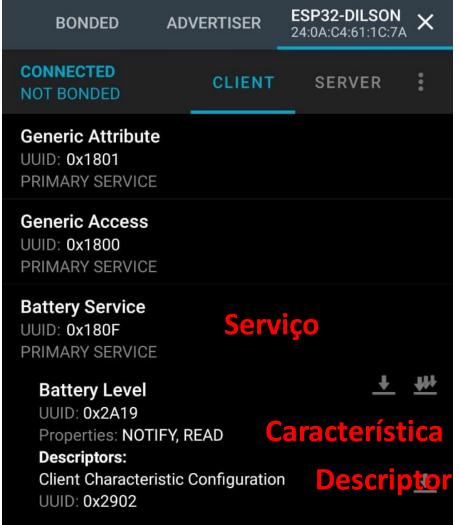




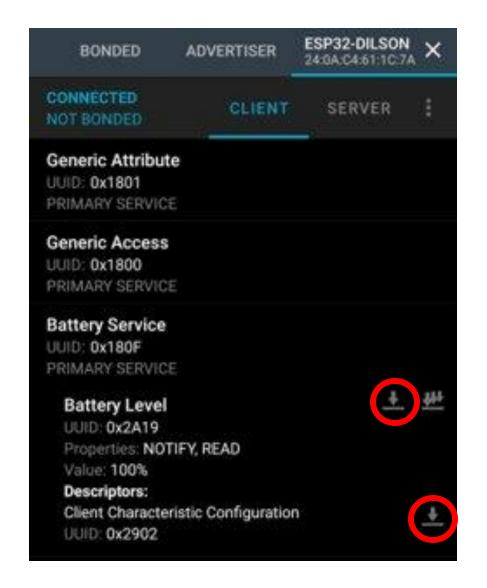
### Conectar













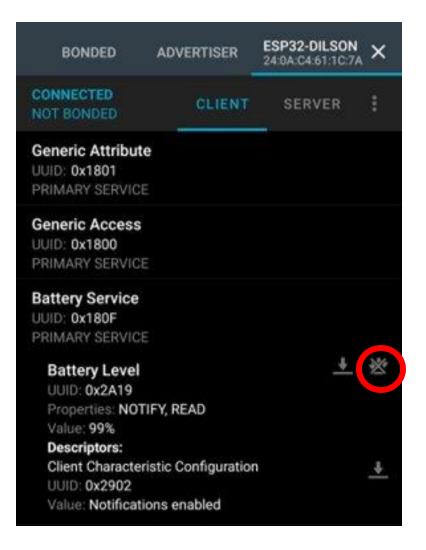
Read Operation

**Characteristic** 

**Descriptor CCCD** 

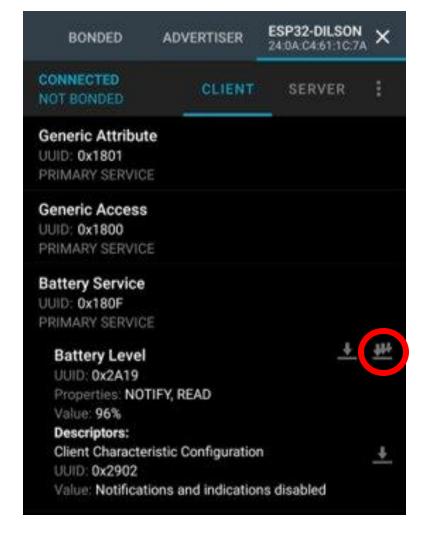
# Habilitar/Desabilitar Notification (







Notification Habilitado





Notification Desabilitado

### Exercício



- Altere o exemplo anterior e envie informações reais de tensão lidas como no exercício 5 da Aula 02;
- Utilize 0% para 2,8V e 100% para 4,2V;
- As informações deverão ser enviadas a cada 10 segundos pelo notification.

### Referências



- https://github.com/NordicPlayground/nRF52-Bluetooth-Course/blob/master/pdf/03\_Bluetooth%20Overview.pdf
- https://hardwear.io/document/ble-security%20essentials.pdf
- https://embeddedcentric.com/introduction-to-bluetooth-lowenergy-bluetooth-5/
- https://embeddedcentric.com/lesson-2-ble-profiles-servicescharacteristics-device-roles-and-network-topology/
- https://smartlockpicking.com/slides/HiP19\_A\_45min\_introduction
   n\_to\_Bluetooth\_Low\_Energy\_workshop.pdf

# Referências (cont.)



- https://devzone.nordicsemi.com/cfsfile/\_\_key/communityserver-discussions-componentsfiles/4/Introduction-to-Bluetooth-Low-Energy.pdf
- https://www.youtube.com/watch?v=5TxUnbsHsR8&t=4s
- https://microchipdeveloper.com/wireless:ble-introduction
- https://emanuelepagliari.it/2020/10/15/how-bluetooth-lowenergy-work-internet-of-things-wireless-sensornetworks/#Generic-Attribute-Profile-GATT-Services-and-Characteristics-for-loT-communications

# Referências (cont.)



- https://novelbits.s3.us-east 2.amazonaws.com/Website/Lead+Magnets/Intro+to+Bluetooth+
   Low+Energy+v1.1.pdf
- https://community.silabs.com/s/article/kba-bt-0201-bluetoothadvertising-data-basics?language=en\_US

