



PADO  
**Labs**

# INTRODUÇÃO HTML & CSS

Desenvolvimento Web - Aula III



# Contato



## Professor



David Krepsky



david@hausenn.com.br



DKrepsky

## Monitor



Kevin Araujo



kevin.araujo@hausenn.tech



NivekDesign

# Agenda



- Forms
- Input
- Label
- Media query

# <form>

O elemento HTML <form> é utilizado em conjunto com elementos de *input* para construção de formulários web.

## HTML Forms

Nome:

Email:

☐ Concordo com os termos.

# <form>

Os elementos <form> podem possuir um atributo do tipo ***action***, que indica o destino dos dados do formulário.

O ***action*** geralmente recebe a URL de uma API que recebe e processa os dados do formulário.

A screenshot of a web form titled "HTML Forms" in a bold, black, serif font. Below the title, there are two text input fields. The first is labeled "Nome:" and contains the text "David". The second is labeled "Email:" and contains the text "david@hausenn.com.br". Below these fields is a checkbox followed by the text "Concordo com os termos.". At the bottom of the form is a button labeled "Enviar". The entire form is set against a white background with a thin grey border.

# <form>



```
<form action="/cadastro">
  <label for="nome">Nome:</label><br>
  <input type="text" id="nome" name="nome" value="David"><br>
  <label for="email">Email:</label><br>
  <input type="email" id="email" name="email" value="david@hausenn.com.br">

  <br><br>

  <input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bike">
  <label for="vehicle1">Concordo com os termos.</label>

  <br><br>

  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

## HTML Forms

Nome:

Email:

☐ Concordo com os termos.

# <input>

O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário. A semântica de um <input> varia consideravelmente dependendo do valor de seu atributo type.



# <input type="text">

O <input type="text"> define um campo de texto de linha única.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display Text Input Fields</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">First name: </label>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br><br>
  <label for="lname">Last name: </label>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>

<p>Click on the submit button to submit the form.</p>

</body>
</html>
```

## Display Text Input Fields

First name:

Last name:

Click on the submit button to submit the form.

# `<input type="date">`

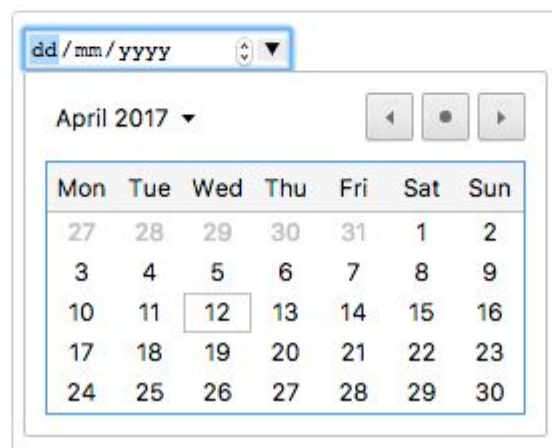
O elemento `<input>` do tipo `date` cria campos de entrada que permite o usuário informar uma data, como também usar uma caixa de texto que valida automaticamente o conteúdo, ou usando uma interface de seleção de data especial. O valor resultante inclui ano, mês e dia, mas não o horário. Os tipos de entrada `time` e `datetime-local` permitem informar horário e data/hora.

# <input type="date">



```
<input id="date" type="date">
```

Entre os navegadores que suportam uma interface personalizada para selecionar datas é o controle de data do Chrome/Opera, que se parece com:

A screenshot of a date picker interface. At the top, there is a text input field containing "dd/mm/yyyy" and a small dropdown arrow. Below this, the text "April 2017" is displayed with a dropdown arrow. To the right of the month/year text are three navigation buttons: a left arrow, a circle, and a right arrow. Below these is a calendar grid with days of the week as column headers (Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat, Sun) and dates as row entries. The date "12" is highlighted with a blue border.

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30



```
<input type="email">
```

O input e-mail define um campo para um endereço de e-mail. O valor de entrada é validado automaticamente para garantir que seja um endereço de e-mail formatado corretamente.

# <input type="email">



```
<!DOCTYPEhtml>
< html >
< corpo >

< h1 > Mostrar campos de e-mail </ h1 >

< h3 > Mostrar um campo de email (permite apenas um endereço de email): </ h3 >
< form action = "/action_page.php" >
  < label for = "email" > Digite seu e-mail: </ label >
  < input type = "email" id = "email" name = "email" >
  < tipo de entrada = "enviar" >
</ formulário >

< h3 > Mostrar um campo de email (permite vários endereços de email). Separe cada endereço de e-mail
com uma vírgula: </ h3 >
< form action = "/action_page.php" >
  < label for = "emails" > Digite os endereços de e-mail: </ label >
  < input type = "email" id = "emails" name = "emails" multiple >
  < tipo de entrada = "enviar" >
</ formulário >

</ corpo >
</ html >
```

## Mostrar campos de e-mail

**Mostrar um campo de e-mail (permite apenas um endereço de e-mail):**

Digite seu e-mail:

**Mostrar um campo de e-mail (permite vários endereços de e-mail). Separe cada endereço de e-mail com uma vírgula:**

Digite os endereços de e-mail:

# <input type="month">

O <input type="month"> define um controle de mês e ano. O formato é "AAAA-MM".

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display a Month Input Control</h1>

<p>If the browser supports it, a date picker pops up when
entering the input field.</p>

<form action="/action_page.php">
  <label for="bdaymonth">Birthday (month and year):</label>
  <input type="month" id="bdaymonth" name="bdaymonth">
  <input type="submit">
</form>

<p><strong>Note:</strong> type="month" is not supported in
Firefox, Safari or Internet Explorer 11 and earlier versions.
</p>

</body>
</html>
```

## Display a Month Input Control

If the browser supports it, a date picker pops up when entering the input field.

Birthday (month and year):

**Note:** type="month" is not supported in Firefox, Safari or Internet Explorer 11 and earlier versions.

# <input type="number">

O <input type="number"> define um campo para inserir um número.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display a Number Field</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="quantity">Quantity (between 1 and 5):</label>
  <input type="number" id="quantity" name="quantity" min="1" max="5">
  <input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

## Display a Number Field

Quantity (between 1 and 5):

# <input type="password">

O <input type="password"> define um campo de senha (os caracteres são mascarados).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display a Password Field</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="email">Email:</label>
  <input type="email" id="email" name="email"><br><br>
  <label for="pwd">Password:</label>
  <input type="password" id="pwd" name="pwd" minlength="8"><br><br>
  <input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

## Display a Password Field

Email:

Password:



# `<input type="button">`

Os elementos `<input>` do tipo `button` são renderizados como um botão simples, que podem ser programados para controlar as funcionalidades personalizadas em qualquer lugar de uma página da web quando para um lugar atribuído a um evento

# <input type="botão">



HTML Demo: <input type="button">

HTML

CSS

```
1 <input class="favorite styled"
2     type="button"
3     value="Add to favorites">
4
```

HTML Demo: <input type="button">

RESET

HTML

CSS

```
1 <input class="favorite styled"
2     type="button"
3     value="Add to favorites">
4
```

OUTPUT

Add to favorites

# `<input type="checkbox">`

Elemento do tipo checkbox são renderizados por padrão como quadrados que são marcados (com uma marca de seleção) quando ativadas, como as que você veria em um formulário. A aparência exata depende da configuração do sistema operacional sobre o qual o navegador está sendo executado. Caixas de seleção permitem que você selecione valores únicos para envio em um formulário (ou não).

# <input type="checkbox">



HTML Demo: <input type="checkbox">

RESET

HTML	CSS	OUTPUT
<pre>1 &lt;fieldset&gt; 2   &lt;legend&gt;Choose your monster's features: 3   &lt;/legend&gt; 4   &lt;div&gt; 5     &lt;input type="checkbox" id="scales" 6     name="scales" 7     checked&gt; 8     &lt;label for="scales"&gt;Scales&lt;/label&gt; 9   &lt;/div&gt; 10  &lt;div&gt; 11    &lt;input type="checkbox" id="horns" 12    name="horns"&gt; 13    &lt;label for="horns"&gt;Horns&lt;/label&gt; 14  &lt;/div&gt; 15 &lt;/fieldset&gt;</pre>		<div>Choose your monster's features.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Scales</div> <div><input type="checkbox"/> Horns</div>

# `<input type="radio">`

O `<input type="radio">` define um botão de rádio. Os botões de opção são normalmente apresentados em grupos de rádio (uma coleção de botões de opção que descrevem um conjunto de opções relacionadas). Apenas um botão de opção em um grupo pode ser selecionado ao mesmo tempo.

# <input type="radio">



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display Radio Buttons</h1>

<form action="/action_page.php">
  <p>Please select your favorite Web language:</p>
  <input type="radio" id="html" name="fav_language" value="HTML">
  <label for="html">HTML</label><br>
  <input type="radio" id="css" name="fav_language" value="CSS">
  <label for="css">CSS</label><br>
  <input type="radio" id="javascript" name="fav_language" value="JavaScript">
  <label for="javascript">JavaScript</label>

  <br>

  <p>Please select your age:</p>
  <input type="radio" id="age1" name="age" value="30">
  <label for="age1">0 - 30</label><br>
  <input type="radio" id="age2" name="age" value="60">
  <label for="age2">31 - 60</label><br>
  <input type="radio" id="age3" name="age" value="100">
  <label for="age3">61 - 100</label><br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>

</body>
</html>
```

## Display Radio Buttons

Please select your favorite Web language:

- ☐ HTML
- ☒ CSS
- ☐ JavaScript

Please select your age:

- ☒ 0 - 30
- ☐ 31 - 60
- ☐ 61 - 100

Submit

# <input type="search">

O <input type="search"> define um campo de texto para inserir uma string de pesquisa.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display a Search Field</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="gsearch">Search Google:</label>
  <input type="search" id="gsearch" name="gsearch">
  <input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

## Display a Search Field

Search Google:

# <input type="tel">

O <input type="tel"> define um campo para inserir um número de telefone.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Display a Telephone Input Field</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="phone">Enter a phone number:</label><br><br>
  <input type="tel" id="phone" name="phone" placeholder="123-45-678"
pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}" required><br><br>
  <small>Format: 123-45-678</small><br><br>
  <input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

## Display a Telephone Input Field

Enter a phone number:

Format: 123-45-678



# Exemplos de Input



- `<input type="button">`
- `<input type="checkbox">`
- `<input type="color">`
- `<input type="date">`
- `<input type="datetime-local">`
- `<input type="email">`
- `<input type="file">`
- `<input type="hidden">`
- `<input type="image">`
- `<input type="month">`
- `<input type="number">`
- `<input type="password">`

- `<input type="radio">`
- `<input type="range">`
- `<input type="reset">`
- `<input type="search">`
- `<input type="submit">`
- `<input type="tel">`
- `<input type="text">`
- `<input type="time">`
- `<input type="url">`
- `<input type="week">`

# <label>

O elemento label é geralmente utilizado em conjunto com os elementos de input, para adicionar um texto explicativo do campo a ser preenchido.

A vantagem de utilizar o label é que ele é facilmente reconhecido pelo navegador, sendo utilizado em aplicações que realizam a leitura de tela para usuários com deficiência visual.

# <label>

Para o elemento label, o atributo **for** deve ser igual ao id do input que esse elemento representa.

```
<label for="nome">Nome:</label><br>  
<input type="text" id="nome" name="nome" value="David">
```

Exercício I: Adicionar uma página de formulário ao site implementado, utilizando os inputs apresentados no slide.



### FORMULÁRIO DE ORÇAMENTO

Nome

Sobrenome

Masculino ☐ ☐

E-mail

Celular

Informações sobre orçamento

Exemplo:

<https://nivek-design.github.io/site-nivekdesign/orcamento.html>

# Exercício II



Utilizar os conhecimentos da parte de backend e construir uma api para receber os dados do formulário.

# Media Query



Os media types definem para que tipo de media um certo código CSS é direcionado. O HTML foi gerado para ser portátil, ou seja, lido e interpretado por qualquer tipo de dispositivo. Só que cada dispositivo exibe o HTML de uma maneira, devido a fatores como, por exemplo, as dimensões da tela. Supondo que visitamos um site através de um desktop, ele não terá a mesma reação de que se visitarmos por um dispositivo móvel. Isso ocorre porque são dispositivos diferentes e formas diferentes de navegação.

# Media Query



Para que possamos manter nossas páginas sempre adequadas a cada tipo de visualização, utilizamos os media types, que são listados abaixo de acordo com sua utilização.

**All** : Para todos os dispositivos.

**Braille** : Para dispositivos táteis.

**Embossed** : Para dispositivos que imprimem em braile.

**Handheld** : Para dispositivos portáteis, geralmente com telas pequenas e banda limitada.

**Print** : Para impressão em papel.

**Projection** : Para apresentações como PPS.

**Screen** : Para monitores ou dispositivos com telas coloridas e resolução adequada.

**Speech** : Para sintetizadores de voz. As CSS 2 tem uma especificação de CSS chamada **Aural**, onde podemos formatar a voz dos sintetizadores.

**Tty** : Para dispositivos que possuem uma grade fixa para exibição de caracteres, tais como: **Teletypes**, Terminais e também dispositivos portáteis com display limitados.

**Tv** : Para dispositivos como televisores, ou seja, com baixa resolução, quantidade de cores e scroll limitados.

# Operadores Lógicos



Nas media queries são utilizados três operadores lógicos:  
not, or e only.



# Operador Lógico Not

Not: Gera uma sentença de negação

```
<link rel="styleSheet" href="estilo.css" media="All  
and (not color)" />
```

Dessa maneira deixamos disponível também para dispositivos monocromáticos, pois estamos negando o atributo color.

# Operador Lógico Only



Only: Não mostra os estilos do Browser que não reconhecem media queries, para ser utilizado basta utilizar a palavra only antes media desejada.

```
<link rel="styleSheet" href="estilo.css" media="Only screen  
and (color)" />
```

# Operador Lógico Or



Or: Serve para usar várias medias juntas, podendo ser substituído por uma vírgula “,”.

```
<link rel="styleSheet" href="estilo.css" media="All and  
(color), projection and (color)" />
```

Há uma variedade de características que podemos utilizar para identificar os dispositivos que desejarmos. Veja a lista com alguma dessas características:



- width
- height
- device-width
- device-height
- orientation
- aspect-ratio
- device-aspect-ratio

- color
- color-index
- monochrome
- resolution
- scan
- grid

# Screen CSS



```
/* max-width */
@media screen and (max-width: 600px) {
  .um {
    background: #F9C;
  }
  span.lt600 {
    display: inline-block;
  }
}
```

```
/* max device width */
@media screen and (max-device-width: 480px) {
  .iphone {
    background: #ccc;
  }
}
```

```
/* min-width */
@media screen and (min-width: 900px) {
  .dois {
    background: #F90;
  }
  span.gt900 {
    display: inline-block;
  }
}
```

```
/* min-width & max-width */
@media screen and (min-width: 600px) and (max-width: 900px) {
  .tres {
    background: #9CF;
  }
  span.bt600-900 {
    display: inline-block;
  }
}
```

# Media Feature



Para diferenciar um dispositivo do outro, precisamos utilizar as características de cada um, para isso utilizamos as media features, que reconhecem certos recursos do dispositivo no qual está sendo visualizada a página.

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css" media="screen and  
(max-width: 480px)" />
```

No exemplo acima determinamos que o CSS apenas seja aplicado aos dispositivos de media screen e com resolução máxima de 480px.





# Referências



1. [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) - Ícones e imagens da apresentação
2. Livro Use a Cabeça!: HTML & CSS
3. Apostila de HTML & CSS  
<https://www.caelum.com.br/apostila/apostila-html-css-javascript.pdf>
4. <https://css-tricks.com/fun-viewport-units/>
5. <https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript/07CA-selecionando-elementos-mais-especificos-e-heranca>
6. [https://www.w3schools.com/css/css\\_positioning.asp](https://www.w3schools.com/css/css_positioning.asp)
7. [https://www.w3schools.com/css/css\\_float.asp](https://www.w3schools.com/css/css_float.asp)
8. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/border>
9. [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Media\\_Queries/Using\\_media\\_queries](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries)
10. [https://www.w3schools.com/tags/tag\\_input.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp)
11. <https://www.devmedia.com.br/utilizando-css-media-queries/27085>





PADO  
**Labs**