



PADO  
**Labs**



# INTRODUÇÃO HTML & CSS

Desenvolvimento Web - Aula III



# Contato



## Professor



David Krepsky



david@hausenn.com.br



DKrepsky

## Monitor



Kevin Araujo



kevin.araujo@hausenn.tech



NivekDesign

# Agenda



- Medidas absoluta
- Medidas relativas
- Padding
- Border
- Float
- Position
- Seletores específicos
- Herança

# Medidas absoluta no CSS

- Pixels (px)
- Points (pt)
- in (inches/polegadas)
- Centímetro e Milímetro (cm / mm)
- Paica (pc)

# Píxels (px)

Píxel nada mais é do que os pequenos pontinhos luminosos da tela do seu monitor, celular, televisão, etc... Logo, o píxel é o menor elemento em um dispositivo de exibição!

Essa é uma medida bastante famosa para os web designers, grande parte dos desenvolvedores web usam o píxel como unidade principal de seus projetos.

# Points (pt)



Definitivamente essa unidade é mais conhecida pelos designers, principalmente os que estudam tipografia. Essa medida é geralmente utilizada em propriedades relacionadas a fonte do seu projeto. Sua abreviação se dá com a marcação de pt e seu uso não é tão comum, você provavelmente verá essa unidade muito raramente. Geralmente espera-se que essa medida seja utilizada em folhas de estilo para impressões, quando se precisa ter certeza do tamanho da fonte utilizada. Não é recomendada para a estilização em tela!



# in (inches/polegadas)

Polegada ou inch em inglês é mais uma unidade de medida que conhecemos do mundo das medidas absolutas - geralmente vemos elas quando queremos comprar uma nova TV ou monitor , mas essa unidade também existe no mundo Web. Apesar de existirem, elas não costumam ser utilizadas em projetos, uma vez que não existem um uso prático para elas (podemos atingir os mesmos resultados utilizando outras unidades)



# Centímetro e Milímetro (cm / mm)



Nós brasileiros, que adotamos o sistema métrico, conhecemos bem essas duas medidas, que são bastante utilizadas no dia a dia. Apesar de bastante comuns, tanto centímetro e milímetro são pouco usadas no CSS. Assim como o pt, o uso dessas duas é esperado para folhas de estilo para impressões (medidas mais precisas), evitando que elas sejam aplicadas para exibições em tela.

# Paica (pc)

Também uma unidade pouco usada no mundo web, a Paica também vem para o CSS sendo herdada da tipografia. Por não ser uma unidade amplamente conhecida, ela acaba sendo fadada ao esquecimento, mas é sempre importante conhecermos todas as ferramentas que estão à nossa disposição.

$1\text{ in} = 2,54\text{cm} = 25,4\text{mm} = 72\text{pt} = 6\text{pc}$

# Medidas Relativas no CSS

- Ems (em)
- Rems (rem, "root em")
- Porcentagem (%)
- Vw (viewport width)
- Vh (viewport height)

# Ems (em)

Nossa primeira unidade relativa é bastante famosa no mundo CSS. Dificilmente você achará algum navegador que não tenha suporte para essa medida

# Rems (rem, "root em")

o rem está relacionado com o tamanho da fonte do elemento root (raiz), no caso, a tag. A tag html é a tag raiz de todo documento html. Dito isso, se definirmos que o font-size desse elemento será de 18px, então  $1\text{rem} = 16\text{px}$ ,  $2\text{rem} = 32\text{px}$  e assim por diante... Normalmente os browsers especificam o tamanho default da fonte do elemento root (raiz) sendo 16px, então guarde isso

# Porcentagem (%)

Apesar de não ser uma unidade de medida, a porcentagem costuma ser bastante utilizada quando falamos de layout responsivo e fluido.

A porcentagem permite que criemos módulos que sempre vão se readaptar para ocupar a quantidade especificada. Por exemplo, se definirmos um elemento tendo um tamanho de 50%, independente do dispositivo em questão, esse módulo sempre ocupará metade do espaço que lhe cabe (caso esteja dentro de algum outro elemento).

# Vw (viewport width)

Essa medida faz parte das medidas mais atuais e do futuro do CSS. Viewport units. Como escrito no título, vw significa viewport width.

Viewport nada mais é que a área visível de uma página web para o seu usuário, essa viewport pode variar de acordo com o dispositivo, sendo menor em celulares e maior em desktops.

vw essa unidade se relaciona diretamente com a largura da viewport, onde 1vw representa 1% do tamanho da largura dessa área visível.



# Vh (viewport height)



Essa unidade funciona da mesma forma que o vw, porém dessa vez, a referência será a altura e não a largura.

# Padding

As propriedades CSS padding são usadas para gerar espaço ao redor do conteúdo de um elemento, dentro de qualquer borda definida. Com CSS, você tem controle total sobre o preenchimento. Existem propriedades para definir o preenchimento para cada lado de um elemento (superior, direito, inferior e esquerdo).

A propriedade padding é uma propriedade abreviada para as seguintes propriedades de preenchimento individuais:

- `padding-top`
- `padding-right`
- `padding-bottom`
- `padding-left`

Se a padding propriedade tiver quatro valores:

preenchimento: 25px 50px 75px 100px;

o preenchimento superior é de 25px

o preenchimento direito é de 50px

o preenchimento inferior é de 75px

o preenchimento esquerdo é de 100px



# Border

As propriedades da border CSS permitem que você especifique o estilo, a largura e a cor da borda de um elemento.

A propriedade border-style especifica que tipo de borda exibir.

Os seguintes valores são permitidos:

- dotted- Define uma borda pontilhada
- dashed- Define uma borda tracejada
- solid- Define uma borda sólida
- double- Define uma borda dupla
- groove- Define uma borda ranhurada 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
- ridge- Define uma borda 3D estriada. O efeito depende do valor da cor da borda
- inset- Define uma borda de inserção 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
- outset- Define uma borda inicial 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
- none- Não define borda
- hidden- Define uma borda oculta

# Float

A propriedade CSS float especifica como um elemento deve flutuar.

A float propriedade é usada para posicionar e formatar o conteúdo, por exemplo, deixar uma imagem flutuar à esquerda do texto em um contêiner.

# Float



A propriedade float pode ter um dos seguintes valores:

- left- O elemento flutua à esquerda de seu contêiner
- right- O elemento flutua à direita de seu contêiner
- none- O elemento não flutua (será exibido exatamente onde ocorre no texto). Isso é padrão
- inherit- O elemento herda o valor float de seu pai

## Exemplo - float: certo;

O exemplo a seguir especifica que uma imagem deve flutuar à **direita** em um texto:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus imperdiet, nulla et dictum interdum, nisi lorem egestas odio, vitae scelerisque enim ligula venenatis dolor. Mecenas nisl est, ultrices nec congue eget, auctor vitae massa. Fusce luctus vestibulum augue ut aliquet. Mauris ante ligula, facilisis sed ornare eu, lobortis in odio. Praesent convallis urna a lacus interdum ut hendrerit risus congue. Nunc sagittis dictum nisi, sed ullamcorper ipsum dignissim ac...





# Position

A propriedade position especifica o tipo de método de posicionamento usado para um elemento. Existem cinco valores de posição diferentes:

- `static`
- `relative`
- `fixed`
- `absolute`
- `sticky`

# Posição: estática;

Os elementos HTML são posicionados estáticos por padrão. Elementos estáticos posicionados não são afetados pelas propriedades superior, inferior, esquerda e direita.

Um elemento com `position: static;` é sempre posicionado de acordo com o fluxo normal da página:

# Posição: relativa;

Um elemento com `position: relative;` é posicionado em relação à sua posição normal. Definir as propriedades `top`, `right`, `bottom` e `left` de um elemento relativamente posicionado fará com que ele seja ajustado para fora de sua posição normal. Outros conteúdos não serão ajustados para caber em qualquer lacuna deixada pelo elemento.

# Posição: fixa;

Um elemento com `position: fixed;` é posicionado em relação à janela de visualização, o que significa que ele sempre permanece no mesmo lugar, mesmo que a página seja rolada. As propriedades `top`, `right`, `bottom` e `left` são usadas para posicionar o elemento. Um elemento fixo não deixa uma lacuna na página onde normalmente estaria localizado.

# Posição: absoluta;

Um elemento com `position: absolute;` é posicionado em relação ao ancestral posicionado mais próximo (em vez de posicionado em relação à janela de visualização, como fixo). No entanto; se um elemento posicionado absoluto não tiver ancestrais posicionados, ele usará o corpo do documento e se moverá junto com a rolagem da página.



# Seletores específicos

Ao criarmos um seletor de tag a sua pontuação se torna 1.  
Quando usamos um seletor de classe sua pontuação se torna 10. Quando usamos um seletor de id sua pontuação se torna 100.

# Herança



A cascata do CSS, significa justamente a possibilidade de elementos filhos herdarem características de estilização de elementos superiores, estas definidas por suas propriedades, que podem ou não passar aos seus descendentes seus valores.

# Referências



1. [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) - Ícones e imagens da apresentação
2. Livro Use a Cabeça!: HTML & CSS
3. Apostila de HTML & CSS  
<https://www.caelum.com.br/apostila/apostila-html-css-javascript.pdf>
4. <https://css-tricks.com/fun-viewport-units/>
5. <https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript/07CA-selecionand-o-elementos-mais-especificos-e-heranca>
6. [https://www.w3schools.com/css/css\\_positioning.asp](https://www.w3schools.com/css/css_positioning.asp)
7. [https://www.w3schools.com/css/css\\_float.asp](https://www.w3schools.com/css/css_float.asp)
8. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/border>





PADO  
**Labs**