

PRINCIPI DI LINGUAGGIO C (PARTE 2)

Traccia: scrivere il codice di un programma per eseguire una media.

Ho deciso di scrivere questo codice effettuando un calcolo di media con 4 valori.
A seguire il codice realizzato:

```
//Realizzare un programma per effettuare medie aritmetiche

#include <stdio.h>
/*Programma per eseguire una operazione di media aritmetica su 4 numeri*/
int main ()
{
    int primo_valore, secondo_valore, terzo_valore, quarto_valore;
    float media;// variabili relative al programma

    // richiedere all'utente di inserire i valori
    printf("Inserire primo valore: " );
    scanf("%d", &primo_valore);

    //richiedi all'utente di inserire il secondo valore
    printf("Inserire secondo valore: ");
    scanf("%d", &secondo_valore);

    //richiedi all'utente di inserire il terzo valore
    printf("Inserire terzo valore: ");
    scanf("%d", &terzo_valore);

    //richiedi all'utente di inserire il quarto valore
    printf("Inserire quarto valore: ");
    scanf("%d", &quarto_valore);

    //effettuare il calcolo
    media = ( primo_valore + secondo_valore + terzo_valore + quarto_valore ) / 4;

    //mostra il risultato
    printf("Il risultato è: %.2f\n", media);
    return 0;
}
```

Il risultato finale che viene avviato con successo:

```
1 //Realizzare un programma per effettuare medie aritmetiche
2
3 #include <stdio.h>
4 /*Programma per eseguire una operazione di media aritmetica su 4 nume
5 int main ()
6 {
7     int primo_valore, secondo_valore, terzo_valore, quarto_valore;
8     float media; // variabili relative al programma
9
10    // richiedere all'utente di inserire i valori
11    printf("Inserire primo valore: " );
12    scanf("%d", &primo_valore);
13
14    //richiedi all'utente di inserire il secondo valore
15    printf("Inserire secondo valore: ");
16    scanf("%d", &secondo_valore);
17
18    //richiedi all'utente di inserire il terzo valore
19    printf("Inserire terzo valore: ");
20    scanf("%d", &terzo_valore);
21
22    //richiedi all'utente di inserire il quarto valore
23    printf("Inserire quarto valore: ");
24    scanf("%d", &quarto_valore);
25
26    //effettuare il calcolo
27    media = (primo_valore + secondo_valore + terzo_valore + quarto_valore) / 4;
28    printf("Il risultato è: %.2f\n", media);
29    return 0;
30 }
```

```
/tmp/UCdzedASyT.o
Inserire primo valore: 5
Inserire secondo valore: 287
Inserire terzo valore: 68
Inserire quarto valore: 78
Il risultato è: 109.00

=== Code Execution Successful ===
```

Descrizione:

Esecuzione di un programma che calcola la media di 4 valori.

Il primo passaggio è quello di definire quale libreria verrà utilizzata.

Il secondo passaggio consiste nella definizione delle variabili, la principale sarà una variabile int, le variabili che inseriremo all'interno sarà una variabile int contenente le variabili che risponderanno ai valori interi scelti dall'utente per effettuare il calcolo, ed una variabile float per il risultato che potrebbe essere in numero reale e non intero.

A seguire verranno inserite le varie funzioni printf per scrivere il testo e scanf per la richiesta di inserimento dei valori all'utente.

Infine verrà eseguita la funzione di calcolo tra le variabili inserite e printf e scanf per la visualizzazione del risultato.

Avviando il programma, se il codice è stato scritto in maniera corretta, il programma funzionerà.