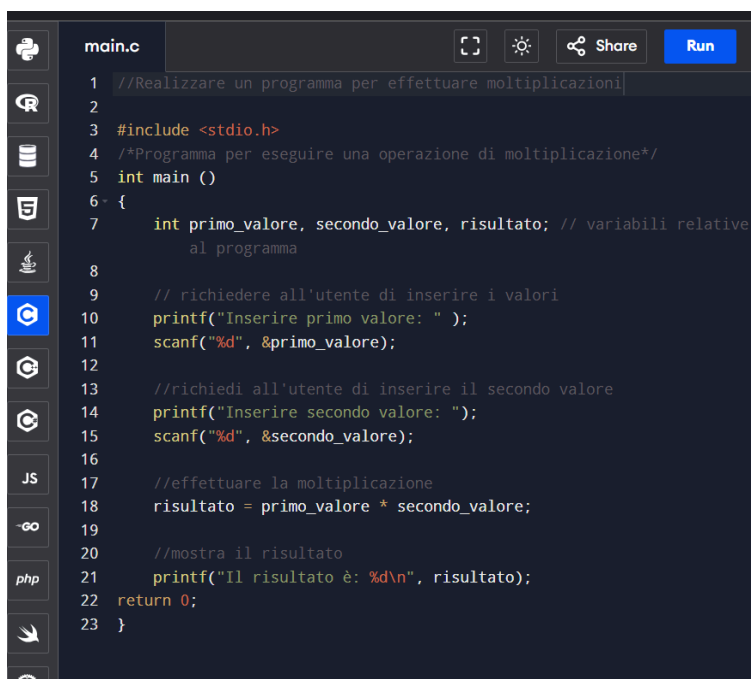


PRINCIPI DI PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO C

Traccia: si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Ho nominato le variabili che andranno a comporre i valori dei numeri che verranno moltiplicati e del risultato. Le suddette variabili avranno il nome di: primo_valore, secondo_valore e risultato.

La prima immagine rappresenta il codice scritto per eseguire il programma, è stata utilizzata la libreria <stdio.h> e la variabile int come base, la funzione printf per inserire il testo che apparirà avviando il comando e scanf per l'inserimento dei valori. Dopodichè ho inserito il calcolo matematico tradotto in linguaggio C con i valori inseriti sottoforma di variabili che possono essere inserite a piacere dall'utente. I commenti sono stati inseriti per descrivere i vari passaggi del codice.

A screenshot of a code editor window titled 'main.c'. The editor has a dark theme and a sidebar on the left with icons for file explorer, search, and other tools. The code is written in C and includes comments in Italian. It declares three integer variables: primo_valore, secondo_valore, and risultato. It uses printf to prompt the user for two values and scanf to read them. Then it calculates the product and prints the result. The code ends with a return 0 statement.

```
1 //Realizzare un programma per effettuare moltiplicazioni
2
3 #include <stdio.h>
4 /*Programma per eseguire una operazione di moltiplicazione*/
5 int main ()
6 {
7     int primo_valore, secondo_valore, risultato; // variabili relative
        al programma
8
9     // richiedere all'utente di inserire i valori
10    printf("Inserire primo valore: " );
11    scanf("%d", &primo_valore);
12
13    //richiedi all'utente di inserire il secondo valore
14    printf("Inserire secondo valore: ");
15    scanf("%d", &secondo_valore);
16
17    //effettuare la moltiplicazione
18    risultato = primo_valore * secondo_valore;
19
20    //mostra il risultato
21    printf("Il risultato è: %d\n", risultato);
22    return 0;
23 }
```

La seconda immagine rappresenta la corretta esecuzione del codice;

main.c	Run	Output
<pre>1 //Realizzare un programma per effettuare moltiplicazioni 2 3 #include <stdio.h> 4 /*Programma per eseguire una operazione di moltiplicazione*/ 5 int main () 6 { 7 int primo_valore, secondo_valore, risultato; // variabili relative al programma 8 9 // richiedere all'utente di inserire i valori 10 printf("Inserire primo valore: "); 11 scanf("%d", &primo_valore); 12 13 //richiedi all'utente di inserire il secondo valore 14 printf("Inserire secondo valore: "); 15 scanf("%d", &secondo_valore); 16 17 //effettuare la moltiplicazione 18 risultato = primo_valore * secondo_valore; 19 20 //mostra il risultato 21 printf("Il risultato è: %d\n", risultato); 22 return 0; 23 }</pre>	<div>Run</div>	<pre>/tmp/tzqtlw2o8R.o Inserire primo valore: 7 Inserire secondo valore: 2 Il risultato è: 14 === Code Execution Successful ===</pre>