ESERCIZIO DI PROGRAMMAZIONE CON PYTHON

Traccia: scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

Come da traccia ho realizzato un codice utilizzando il linguaggio di Python che consente di creare il nome di una band utilizzando come variabili il nome della propria città di origine ed il nome del proprio animale domestico.

Ora vedremo passo passo come è stato realizzato il codice riga per riga:

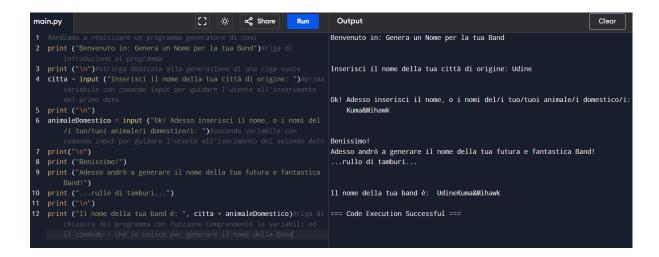
- print ("Benvenuto in: Genera un Nome per la tua Band")
 Questo sarà il messaggio di apertura del programma, ho utilizzato la funzione print e nella stringa, compresa tra le virgolette, ho inserito il testo del messaggio;
- citta = input ("Inserisci il nome della tua città di origine: ")
 In questa riga ho inserito la prima variabile che dovrà essere inserita dall'utente, accompagnata da un messaggio che inviterà l'utente a seguire le istruzioni;
- animaleDomestico = input ("Ok! Adesso inserisci il nome, o i nomi del/i tuo/tuoi animale/i domestico/i: ")
 Questa sarà la seconda variabile;
- 4. print ("Benissimo!")
 print ("Adesso andrò a generare il nome della tua futura e fantastica Band!")
 print ("...rullo di tamburi...")
 Queste saranno tre righe di solo testo;
- 5. print ("Il nome della tua band è: ", citta + animaleDomestico)

 Questa invece sarà la riga di chiusura del codice che include sia il testo che il

 "risultato" finale, ovvero l'unione delle due variabili per la generazione del

 nome della Band.

Di seguito una immagine di come apparirà il codice eseguito utilizzando un editor di testo:



Per sperimentare ho provato a riprodurre il codice anche su Kali Linux tramite prompt interattivo e questo è il risultato ottenuto:

```
| Kali@kali:~
| File Actions Edit View Help | (kali@kali:~| (kali@kali)-[~] | $ python |
```