

# GAMESHELL E COMANDI LINUX

**Traccia:** Risolvere almeno 10 livelli di Gameshell su Linux per l'apprendimento dell'uso dei comandi principali.

Per l'esercizio in esame, prenderò ad esempio 3 livelli del gioco e spiegherò come li ho risolti.

Prendiamo ad esempio il livello 3.

La richiesta della missione è quella di ritornare al punto di partenza e poi andare nella sala del trono con soli 2 comandi.

Come prima cosa ho utilizzato il comando `cd` che consente di tornare al punto da cui si è partiti. Dopodichè, come seconda mossa, ho usato il comando `cd` includendo l'intero percorso per arrivare direttamente alla sala del trono senza usare altre mosse.

```
[mission 3] $ gsh goal

Mission goal

Go back to the starting location and then go to the throne room using only two commands.

Remark

You may experiment with as many commands as you want, but
to validate the mission the following conditions need to be met:
- the second to last command takes you to the starting point,
- the last command takes you directly to the throne room.

Useful commands

cd
Move back to the starting location.

cd LOCATION1/LOCATION2/LOCATION3
Make several moves in one command.

Remark

UPPERCASE words appearing in commands are meta-variables: you need to replace them by appropriate (string) values.

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Il secondo livello preso in esame è il livello 5. La richiesta, in questo livello, era quella di eliminare i ragni e lasciare i pipistrelli all'interno della cella. Per prima cosa ho eseguito il percorso fino ad arrivare al castello e poi alla cella. Con il comando ls (lista) andrò a vedere cosa è presente all'interno della cella. Con il comando rm (remove) e digitando il nome dei file "spider", sono andata a cancellare i file, come da richiesta di questa missione.

```
rm FILE1 FILE2 ... FILEn
Delete the files (permanently).
Remark: "rm" is an abbreviation for "remove".

~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~/
[mission 5] $ pwd
/home/kali/gameshell/World

~/
[mission 5] $ cd World
bash: cd: World: No such file or directory

~/
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~/
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Il terzo ed ultimo livello che andrò a mostrare è il livello 9. Analogamente al livello 5, la richiesta è quella di eliminare i ragni e lasciare i pipistrelli, la difficoltà aumenta e bisogna scovare i "ragni" nascosti utilizzando il comando ls -A, che serve a mostrare eventuali file nascosti, i file nascosti si distinguono perchè prima del loro nome è presente un punto ".". Una volta rivelati i file nascosti, andremo a rimuoverli utilizzando il comando rm .\*\_spider\_\*, dove quella tra gli asterischi è la caratteristica comune a tutti i file da eliminare. Per eliminare i file è importante mettere sempre il punto all'inizio del file, altrimenti i file non verranno visti dal comando rm.

```
/Castle/Cellar
mission 9] $ ls -A
1124_spider_50 .14295_spider_11 .16222_bat_3 .17506_spider_20 .20413_bat_2 .23152_bat_4 .26014_spider_44 .201_spider_18 .31607_spider_48 .5578_bat_1
12731_spider_43 .14479_spider_10 .16631_spider_26 .18058_spider_12 .20538_spider_37 .23619_spider_27 .26907_spider_49 .29556_spider_29 .32046_spider_8 .5751_spider_
12979_spider_2 .14655_spider_38 .16783_spider_25 .18191_spider_13 .21199_spider_31 .24193_spider_23 .27420_spider_46 .29995_spider_47 .32252_spider_33 .6620_spider_
13632_spider_4 .15626_spider_9 .17109_spider_30 .18482_spider_22 .21352_spider_34 .24429_spider_36 .28566_spider_42 .31147_spider_1 .4324_spider_24 .6811_spider_
1425_spider_16 .16079_spider_6 .17205_spider_45 .20383_bat_5 .21902_spider_40 .25466_spider_14 .2894_spider_3 .3124_spider_15 .4517_spider_32 .7047_spider_

~/Castle/Cellar
mission 9] $ rm .*_spider_*

~/Castle/Cellar
mission 9] $ ls -A
16222_bat_3 .20383_bat_5 .20413_bat_2 .23152_bat_4 .5578_bat_1

~/Castle/Cellar
mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

## Riepilogo

L'esercizio verte sull'apprendimento dell'utilizzo di Linux tramite linee di comando, comprendere come ci si muove da una cartella ad un'altra, creare Directory e rimuovere file, ecc.

I comandi fondamentali che abbiamo potuto vedere tramite questo esercizio sono:

- `cd` : comando base per spostarsi da una cartella ad un'altra;
- `ls` : comando che serve a mostrare le liste all'interno di una Directory;
- `pwd` : comando che serve a vedere in maniera chiara il percorso di Directory rispetto alla propria posizione;
- `mkdir` : comando per la creazione di una nuova Directory;
- `rm` : rimozione di uno o più file;
- `mv` : spostamento di uno o più file da una Directory ad un'altra;
- `ls -A` : rilevamento degli elementi nascosti.

Con questi pochi comandi è già possibile svolgere molte funzioni di Linux via prompt di comando.