

	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024</b> <b>Prodi : Sistem Informasi</b> <b>Fakultas : Fakultas Rekayasa Industri</b>		
	Kode - Mata Kuliah (Kelas)	:	ISC22L3 - Pemrograman Framework
	Hari/Tanggal	:	April 2024
	Sifat /Waktu	:	Close Book & Open Book / 08.00 - 09.00
	Dosen	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom</li> <li>• Adzanil Rachmadhi Putra, S.Kom, M.Kom</li> </ul>

Ujian Tengah Semester ini mengukur Capaian Pembelajaran Mata Kuliah, yaitu:

Sub-CPMK	CPMK	CPL
1. Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai definisi, contoh framework, perbedaannya dengan bahasa pemrograman native serta paradigma pola desain arsitektur yang digunakan di dalam pemrograman berbasis framework.	M1, M2	P3
2. Mahasiswa mampu membangun website sederhana dengan menggunakan framework bootstrap.	M1, M2	P3
3. Mahasiswa mampu melakukan instalasi serta menerapkan konfigurasi awal dan environment tools dari framework Laravel.	M1, M2	P3
4. Mahasiswa mampu menerapkan pengaturan routing dan manajemen aset pada framework Laravel.	M1, M2	P3
5. Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan Controller, View dan Form pada framework Laravel.	M1, M2	P3
6. Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar manajemen database pada framework Laravel.	M1, M2	P3

#### Aturan Ujian Online:

1. Kerjakan secara mandiri, setiap kecurangan berarti nilai E
2. Mahasiswa mengerjakan ujian dengan mengakses E-Learning menggunakan laptop atau handphone.
3. Bersifat **Close Book**
4. Tidak boleh buka catatan
5. Tidak boleh buka bahan ajar
6. Tidak boleh browsing
7. Tidak boleh membuka aplikasi apapun selain E-Learning ketika ujian
8. Mahasiswa tidak perlu untuk memfoto & upload lembar jawaban di E-Learning

	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024</b> <b>Prodi : Sistem Informasi</b> <b>Fakultas : Fakultas Rekayasa Industri</b>		
	Kode - Mata Kuliah (Kelas)	:	ISC22L3 - Pemrograman Framework
	Hari/Tanggal	:	April 2024
	Sifat /Waktu	:	Close Book & Open Book / 08.00 - 09.00
	Dosen	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom</li> <li>Adzanil Rachmadhi Putra, S.Kom, M.Kom</li> </ul>

#### A. SOAL UJIAN ONLINE YANG DILETAKKAN DI E-LEARNING (CLOSE BOOK)

- Sudah ada di E-Learning -

#### B. SOAL UJIAN PROJECT BASED YANG BERSIFAT TAKE HOME (OPEN BOOK)

Buat **Modul Master Barang** sederhana yang terdapat implementasi **CRUD (Create, Read, Update, Delete)** dengan ketentuan sebagai berikut:

No.	Soal	Skor
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu membangun aplikasi web menggunakan framework Laravel untuk menyelesaikan suatu permasalahan.		10
1.	Modul berisi halaman sebagai berikut: A. Halaman Home berisi welcome page + biodata mahasiswa. Desain bebas. (score: 2.5) B. Halaman List Barang. (score: 2.5) C. Halaman Form Input Barang. (score: 2.5) D. Halaman Form Edit Barang. (score: 2.5)	
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu melakukan instalasi serta menerapkan konfigurasi awal dan environment tools dari framework Laravel.		10
2.	Buat project laravel, dengan nama: masterBarangUts yang telah ter-setup: A. Laravel Vite. (score: 5) B. Laravel UI (Bootstrap). (score: 2.5) C. Refresh on Save. (score: 2.5)	
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan Controller, View dan Form pada framework Laravel.		10
3.	Untuk men-generate controller dan route, gunakan teknik: A. Resource Controller. (score: 5)	

	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024</b> <b>Prodi : Sistem Informasi</b> <b>Fakultas : Fakultas Rekayasa Industri</b>		
	Kode - Mata Kuliah (Kelas)	:	ISC22L3 - Pemrograman Framework
	Hari/Tanggal	:	April 2024
	Sifat /Waktu	:	Close Book & Open Book / 08.00 - 09.00
	Dosen	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom</li> <li>Adzanil Rachmadhi Putra, S.Kom, M.Kom</li> </ul>

	B. Resource Route. (score: 5)		
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar manajemen database pada framework Laravel.			20
4.	Terapkan Migrations laravel untuk membuat skema database. Nama tabel dan kolom di database, silakan ditentukan sendiri.  A. Tabel <b>Barang</b> dengan atribut: <i>Kode Barang, Nama Barang, Harga Barang, Deskripsi Barang, Satuan Barang</i> . (score: 10) B. Atribut <i>Satuan</i> Barang merupakan <b>foreign key</b> , merujuk pada tabel <b>Satuan</b> . (score: 5) C. Tabel <b>Satuan</b> dengan atribut: <i>Kode Satuan, Nama Satuan</i> . (score: 5)		
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar manajemen database pada framework Laravel.			10
5.	Terapkan Seeder laravel untuk membuat dummy / initial data pada tabel:  A. Tabel <b>Barang</b> . (score: 5) B. Tabel <b>Satuan</b> . (score: 5)		
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan Controller, View dan Form pada framework Laravel.			10
6.	Terapkan Validation pada form input dan form edit.  A. Semua field wajib diisi. (score: 5) B. Harga barang hanya boleh berupa angka. (score: 2,5) C. Kode barang harus unik. (score: 2.5)		
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan Controller, View dan Form pada framework Laravel.			10
7.	Terapkan konsep <b>Template Inheritance</b> menggunakan Laravel Blade.		
<b>Sub-CPMK:</b> Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar manajemen database pada framework Laravel.			20

	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024</b> <b>Prodi : Sistem Informasi</b> <b>Fakultas : Fakultas Rekayasa Industri</b>		
	Kode - Mata Kuliah (Kelas)	:	ISC22L3 - Pemrograman Framework
	Hari/Tanggal	:	April 2024
	Sifat /Waktu	:	Close Book & Open Book / 08.00 - 09.00
	Dosen	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom</li> <li>● Adzanil Rachmadhi Putra, S.Kom, M.Kom</li> </ul>

8.	Terapkan Eloquent ORM untuk berinteraksi dengan database:  A. Pendefinisian Model dan Relationship-nya (score: 4) B. Query Select. (score: 4) C. Query Insert. (score: 4) D. Query Update. (score: 4) E. Query Delete. (score: 4)	
<b>Total</b>		<b>100</b>

**a. METODE Pengerjaan**

- Simak dengan baik soal ujian yang diberikan beserta sub-poin yang ada di dalamnya.
- Kerjakan secara **individu** dengan menjunjung tinggi kejujuran dan originalitas.
- Buat video presentasi hasil akhir aplikasi web yang telah dikerjakan. Tunjukkan dan jelaskan **secara teknis** bahwa tiap soal ujian di atas telah dikerjakan pada hasil akhir aplikasi atau project laravel nya.
- Setiap mahasiswa mengumpulkan source code aplikasi web yang telah dibuat & note.txt yang berisi info link video presentasi dalam bentuk **.zip** kemudian diupload ke **E-Learning** sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan.

**b. LUARAN**

- Source code dalam bentuk **.zip (tanpa folder node\_modules dan vendor)** yang diupload ke E-Learning.
- Video presentasi hasil akhir aplikasi web yang telah dibuat.

**C. INDIKATOR DAN BOBOT PENILAIAN**

- Ujian Online via E-Learning (40 %)
- Ujian Project Based (60 %)