

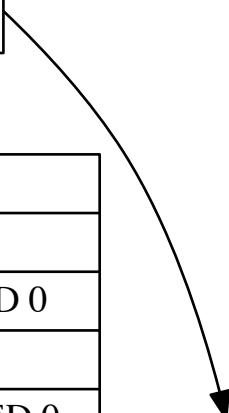
bbval : i 1
bbval : j 1
0 : MOVE 0 i_1 KILLED 0
1 : MOVE 0 j_1 KILLED 0
0 : MOVEREG (12) 0
0 : MOVEREG (5) 0



bbval : i 1
bbval : j 1
12 : PHI i_3 0 (10)
5 : PHI j_3 0 (6)
2 : CMP (12) 10
3 : BGE (2) [3]



bbval : i 2
bbval : j 4
4 : MOVE 7 j_2 KILLED 0
6 : ADD (5) 7
7 : MOVE (6) j_4 KILLED 0
8 : WRD (5)
9 : WRD (12)
10 : ADD (12) 1
11 : MOVE (10) i_2 KILLED 0
0 : MOVEREG (12) (10)
0 : MOVEREG (5) (6)
13 : BSR [1]



bbval : i 3
bbval : j 3