

## § 13.2 InetAddress类

### § 13.2.1 地址的表示

- Internet上的主机有两种方式表示地址：

#### 1. 域名

- 例如 `www.tsinghua.edu.cn`

#### 2. IP地址

- 例如 `202.108.35.210`
- `java.net`包中的`InetAddress`类对象含有一个Internet主机地址的域名和IP地址，例如 `www.sina.com.cn/202.108.37.40` 。

## § 13.2.2 获取地址

### 1. 获取Internet上主机的地址

- 可以使用InetAddress类的静态方法getByName(String s);
- 获得一个InetAddress对象，该对象含有主机地址的域名和IP地址，该对象用如下格式表示它包含的信息：

www.sina.com.cn/202.108.37.40

### 2. 获取本地机的地址

- 我们可以使用InetAddress类的静态方法getLocalHost() 获得一个InetAddress对象，该对象含有本地机的域名和IP地址。

- 例子2



## § 13.3 套接字

### § 13.3.1 套接字

- IP地址标识Internet上的计算机，端口号标识正在计算机上运行的进程（程序）。端口号被规定为一个16位的0~65535之间的整数。
- 当两个程序需要通信时，它们可以通过使用Socket类建立套接字对象并连接在一起（端口号与IP地址的组合得出一个网络套接字）。

## § 13.3.2 客户端套接字

- 客户端的程序使用Socket类建立负责连接到服务器的套接字对象。
- 建立连接到服务器的套接字对象：

```
try{ Socket mysocket=new Socket( "http://192.168.0.78" ,1880);  
}  
catch(IOException e)  
{ }
```

- 与mysocket相关的方法
  - getInputStream() 获得一个输入流
  - getOutputStream() 获得一个输出流
  - 用getInputStream() 得到的输入流接到另一个DataInputStream数据流上
  - 用getOutputStream() 得到的输出流接到另一个DataOutputStream数据流上