

**PROPOSAL
KERJA PROYEK**

**APLIKASI TRANSAKSI PEMBAYARAN DAN PENGELOLAAN DATA BARANG
DI BARBERSHOP GUTS BERBASIS DESKTOP DENGAN MENGGUNAKAN
PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008**

Diajukan Oleh :

Nama	: Dika Desandra Ardiansyah
No Induk	: 9985635060
Tingkat / Kelas	: XII (Dua Belas) A
Paket Keahlian	: Rekayasa Perangkat Lunak



**SMK TEKNOLOGI & INDUSTRI PEMBANGUNAN
KOTA CIMAHI
2016**

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI TRANSAKSI PEMBAYARAN DAN PENGELOLAAN DATA BARANG
DI *BARBERSHOP GUTS* BERBASIS DESKTOP DENGAN MENGGUNAKAN
PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008

Proposal karya tulis ini telah disetujui oleh :

Cimahi, 24 September 2016

Pembimbing,

Febry Kristianggoro Yugo, S.ST, Gr.

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, saya panjatkan puji dan syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada saya, tidak lupa sholawat serta salam saya panjatkan pula kepada Nabi besar Muhammad SAW, kepada para keluarganya, sahabatnya, dan pengikutnya hingga akhir zaman. Sehingga saya dapat menyelesaikan proposal mengenai perancangan dan pembuatan **“APLIKASI TRANSAKSI PEMBAYARAN DAN PENGELOLAAN DATA BARANG DI BARBERSHOP GUTS BERBASIS DESKTOP DENGAN MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008”**.

Adapun proposal mengenai perancangan dan pembuatan aplikasi ini telah saya usahakan semaksimal mungkin dan tentunya dengan bantuan berbagai pihak, sehingga dapat memperlancar pembuatan proposal ini. Untuk itu saya tidak lupa menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam pembuatan proposal ini, terutama kepada pembimbing saya yaitu pak Febri.

Namun tidak lepas dari semua itu, saya menyadari sepenuhnya bahwa ada kekurangan baik dari segi penyusun bahasanya maupun segi lainnya. Oleh karena itu dengan lapang dada dan tangan terbuka saya membuka selebar-lebarnya bagi pembaca yang ingin memberikan saran dan kritik kepada saya, sehingga saya dapat memperbaiki proposal mengenai perancangan dan pembuatan aplikasi ini.

Akhir kata penyusun mengharapkan semoga dari menyelesaikan proposal mengenai perancangan dan pembuatan **“APLIKASI TRANSAKSI PEMBAYARAN DAN PENGELOLAAN DATA BARANG DI BARBERSHOP GUTS BERBASIS DESKTOP DENGAN MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008”** ini dapat diambil hikmah dan manfaatnya sehingga dapat memberikan inspirasi terhadap pembaca.

Cimahi, 24 September 2016

Dika Desandra Ardiansyah

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Aplikasi.....	3
1.5 Manfaat Aplikasi.....	3
BAB II PROGRAM PELAKSANAAN	4
2.1 Alur Sistem.	4
2.2 Jadwal Pelaksanaan.....	5
LAMPIRAN	7

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Flow Map Yang Sedang Berjalan.....	4
Gambar 2.2 Flow Map Rancangan	5

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jadwal Pelaksanaan.....	6
--	----------

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era saat ini, perkembangan teknologi sangat pesat dan sudah menjadi *trend* untuk semua kalangan, entah itu remaja, orang dewasa, juga para lanjut usia. Sehingga saat ini teknologi telah menjadi *life style* bagi setiap individu, mulai dari alat bantu komunikasi yang dulu bernama *handphone* dan kini menjadi *smartphone* yang digunakan manusia untuk membantu aktifitas mereka. Dari *smartphone* itulah awal dari perkembangan teknologi karena mempermudah mengakses hal-hal yang baru, contohnya seperti penampilan yang sedang *hits* pada saat ini.

Karena hal tersebut, mulai tercipta lah tempat-tempat penunjang agar dapat mengikuti *life style* di era saat ini. Contohnya seperti *Barbershop GUTS* yang bertempat di jalan Kerkof, Cimahi. Mereka menawarkan jasa potong rambut dengan model-model yang sedang *trendy* untuk para remaja saat ini. Selain itu, di *Barbershop GUTS* juga menjual produk aksesoris penunjang penampilan seperti *pomade*, jaket, *T-Shirt*, sepatu dan topi. Tetapi *Barbershop GUTS* yang bertempat di jalan Kerkof, Cimahi ini masih menggunakan cara manual untuk melakukan cek harga barang, cek stok barang, juga transaksinya.

Dalam sistem penjualan di *Barbershop GUTS* terdapat beberapa kendala seperti sering terjadinya kesalahan perhitungan pada saat konsumen ingin membeli produk aksesoris seperti *pomade*, jaket, *T-Shirt*, sepatu dan topi, sehingga petugas harus melihat harga pada buku catatan yang sudah disediakan, juga jika petugas ingin melihat data barang, petugas harus melihat pada daftar buku yang sudah disediakan secara manual. Dengan aplikasi yang baik sangat diperlukan di *Barbershop GUTS* yang bertempat di jalan Kerkof, Cimahi agar mempermudah dan mempercepat proses transaksi penjualan, melihat stok barang, serta pembuatan laporan dari produk yang dijual dilakukan secara perbulan dan laporan untuk mengitung berapa pengunjung yang sudah datang untuk melakukan potong rambut untuk setiap pegawai dilakukan secara per hari.

1.2 Identifikasi Masalah

Menurut hasil penelitian yang telah dilaksanakan, berikut adalah masalah yang terdapat di *Barbershop GUTS*:

1. Mengalami kesulitan dalam proses pencarian data harga produk yang akan dijual dikarenakan masih melihat buku daftar harga.
2. Melakukan transaksi masih secara manual.
3. Sering kali terjadi kesalahan dalam proses perhitungan dikarenakan banyaknya jenis produk yang dijual.
4. Sering kali terjadi kesalahan ketika membuat laporan.

1.3 Batasan Masalah

Dengan maksud agar pembahasan dapat dilakukan secara terarah dan dapat dipahami dengan mudah, pembatasan masalah terhadap aplikasi proses transaksi juga cek data barang di *Barbershop GUTS* adalah:

1. Perangkat lunak ini digunakan untuk pengelolaan dan pengolahan data agar dapat memberikan kemudahan kepada pihak *Barbershop GUTS*.
2. Pembahasan hanya pada proses transaksi dan pengelolaan data barang sesuai dengan objek yang diteliti.
3. Untuk pengelolaan dan pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh pihak *intern Barbershop GUTS*.
4. Pegawai hanya ada pemilik toko dan *Capster* (petugas potong rambut juga sebagai kasir).
5. Sistem operasi yang digunakan adalah sistem operasi Windows XP/7/8/8.1.
6. Tools yang digunakan adalah Visual Basic 2008. Sebagai program untuk pembuatan aplikasi transaksi pembayaran & pengelolaan data barang di *Barbershop GUTS*.
7. Pembuatan laporan hanya dilakukan perhari untuk data potong rambut per pegawai dan laporan hasil transaksi barang yang terjual dilakukan secara perbulan.
8. Metode aliran data yang digunakan adalah metode terstruktur, yang terdiri dari *Flow Map* untuk menggambarkan sistem alur yang sedang berjalan dan *Flow Map* sistem alur yang akan dikembangkan.

1.4 Tujuan Aplikasi

Adapun tujuan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan dan mempercepat dalam proses transaksi dan pencarian data harga produk yang akan dijual.
2. Untuk memudahkan dan mempercepat dalam proses melihat stok barang yang tersisa dan terjual.
3. Untuk mengurangi kesalahan dalam proses perhitungan produk yang akan dijual.
4. Untuk mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan harian dan bulanan.

1.5 Manfaat Aplikasi

Adapun kegunaan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

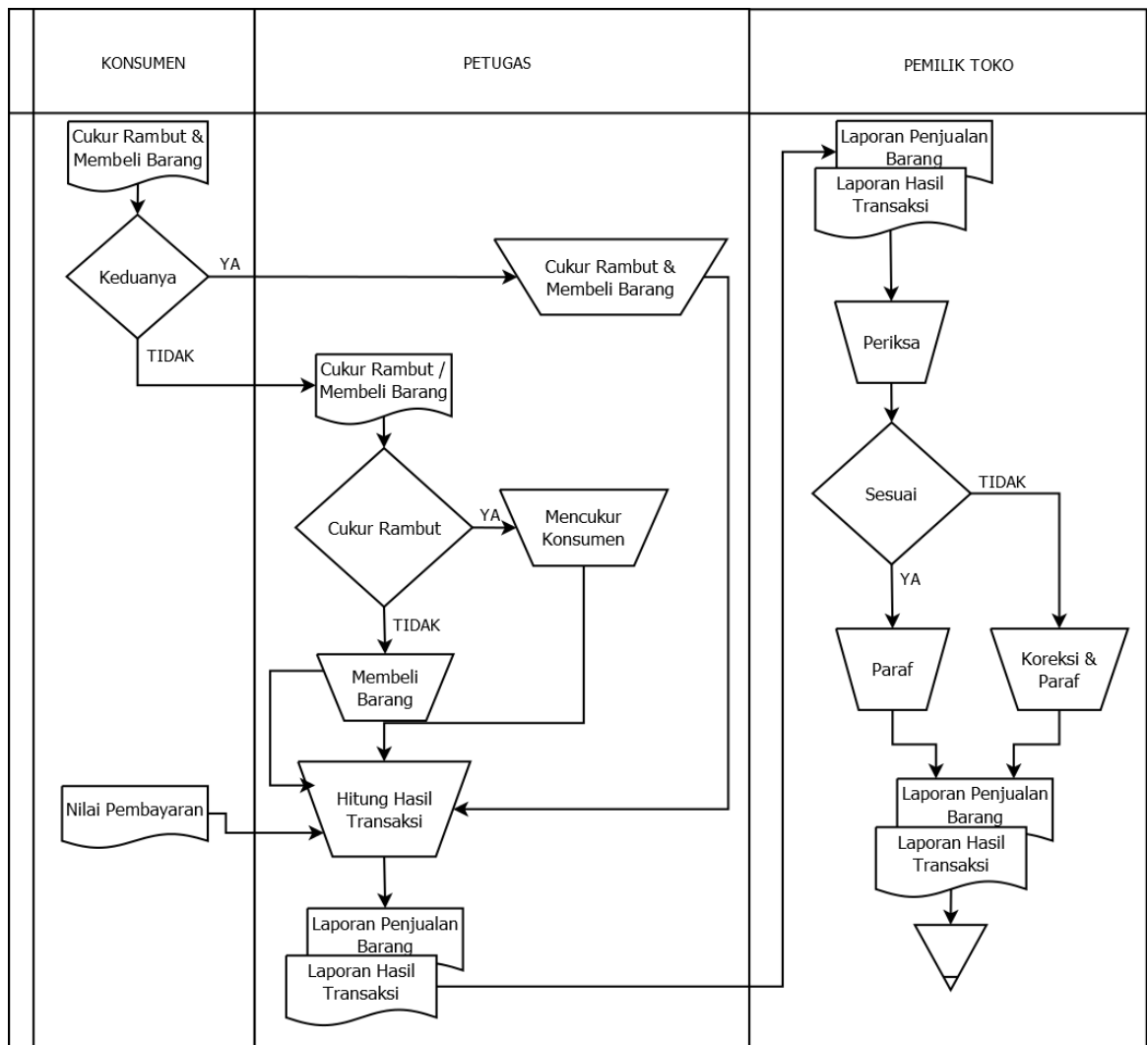
1. Manfaat bagi dunia ilmu pengetahuan :
Untuk memperluas khasanah aplikasi penjualan yang ada.
2. Manfaat bagi peneliti :
 - a. Untuk menambah wawasan dalam bidang penjualan.
 - b. Penelitian ini diharapkan dapat menambah masukan dan pengalaman dalam mempraktekkan ilmu yang telah didapat.
 - c. Mempererat silaturahmi dengan pihak yang dituju.
3. Manfaat bagi tempat usaha :
Sebagai informasi yang berupa masukan atau sumbangan pemikiran bagi tempat usaha *Barbershop GUTS* dan usaha yang bergerak dibidang yang sama.

BAB II PROGRAM PELAKSANAAN

2.1 Alur Sistem.

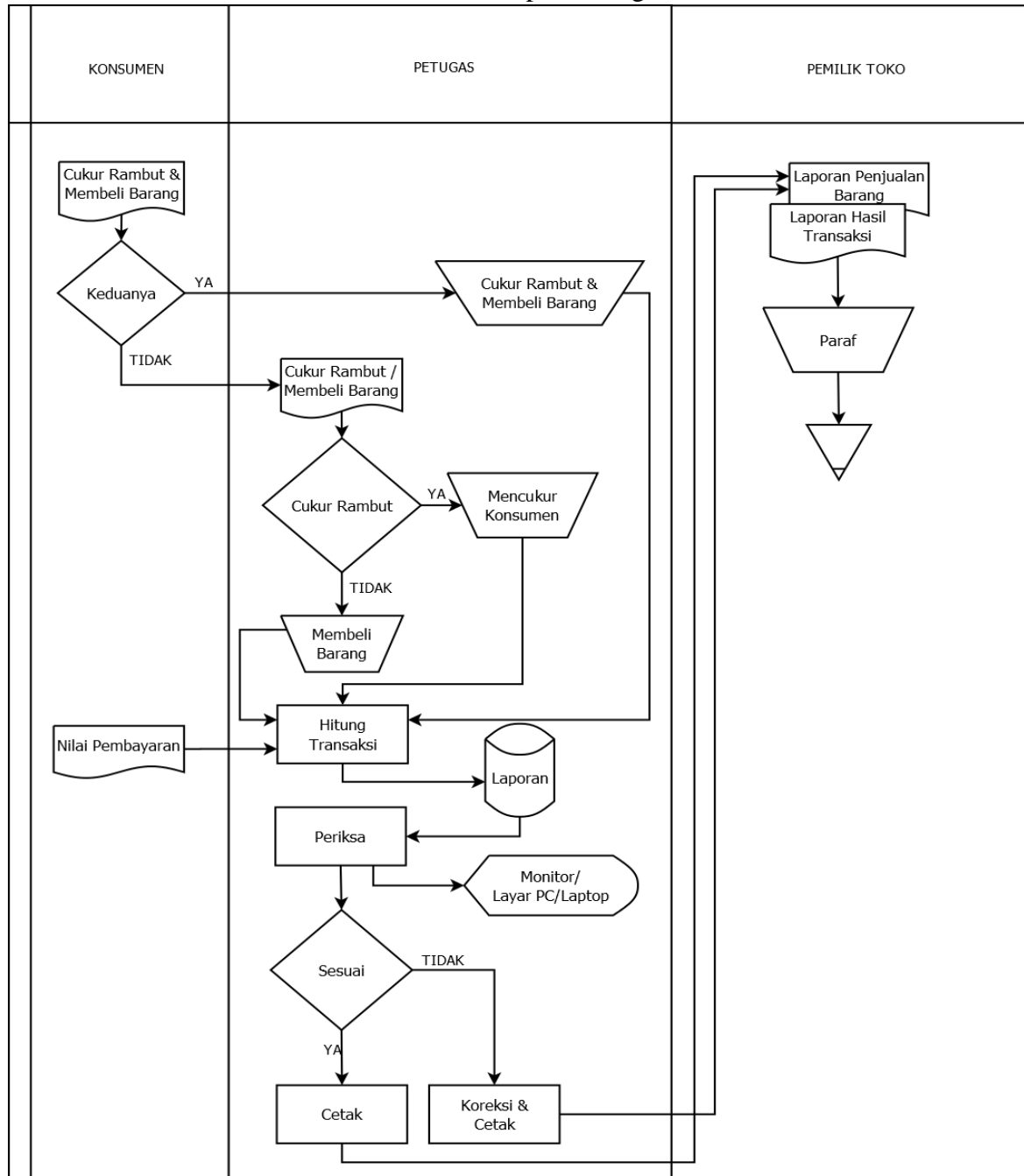
Berikut ini adalah sistem yang sedang berjalan di *Barbershop GUTS* :

Gambar 2.1 Flow Map Yang Sedang Berjalan



Sedangkan ini adalah rancangan sistem yang akan berjalan di *Barbershop GUTS* setelah menggunakan aplikasi :

Gambar 2.2 Flow Map Rancangan



No	Aktifitas	Waktu Penelitian																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Survey																				
2	Penyusunan Proposal																				
3	Analisis Sistem																				
4	Design Sistem																				
5	Pengumpulan Proposal																				
6	Pembentukan Sistem																				
7	Buku Panduan																				

Beberapa produk yang dijual di *Barbershop GUTS* Kerkof, Cimahi (jaket *hoodie*, sepatu dan *T-Shirt*).



Produk *T-Shirt* yang dijual di *Barbershop GUTS* Kerkof, Cimahi.



Beberapa produk *Pomade* yang dijual di *Barbershop GUTS* Kerkof, Cimahi.

