

PROPOSAL  
PERANCANGAN APLIKASI PENYIMPANAN DATA PELAJAR  
DAN PENGAJAR (TEACHBASE)  
BERBASIS JAVA

Disusun oleh :  
Sirajun Nasihin

TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA  
2016

# DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>3</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>4</b>
1.1. <i>Latar Belakang .....</i>	<i>4</i>
1.2. <i>Rumusan Masalah .....</i>	<i>4</i>
1.3. <i>Batasan Masalah .....</i>	<i>4</i>
1.4. <i>Tujuan dan Manfaat Penelitian .....</i>	<i>4</i>
<b>METODE.....</b>	<b>5</b>
2.1. <i>Metode Penelitian.....</i>	<i>5</i>
2.2. <i>Model Perangkat Lunak.....</i>	<i>5</i>
2.3. <i>Estimasi Waktu .....</i>	<i>6</i>
2.4. <i>Estimasi Biaya.....</i>	<i>6</i>
<b>KESIMPULAN.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>

## KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan Rahmat, Inayah, Taufik dan Hinayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Proposal ini dalam bentuk maupun isinya yang sangat sederhana. Semoga Proposal ini dapat dipergunakan sebagai salah satu acuan, untuk terwujudnya aplikasi yang akan saya buat.

Harapan saya semoga aplikasi yang di buat dapat membantu Lembaga-Penerima Zakat dalam proses penghitungan zakat lebih maksimal dan lebih efisien.

Proposal ini saya akui masih banyak kekurangan karena pengalaman yang saya miliki sangat kurang. Oleh karena itu saya harapkan kepada para pembaca untuk memberikan masukan-masukan yang bersifat membangun untuk kesempurnaan Proposal ini.

Sumbawa, 4 Oktober 2016

Sirajunnasihin

# PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer, jaringan bahkan mobile membuatnya menjadi kebutuhan pokok bahkan suatu kewajiban bagi seorang pelajar maupun tenaga pengajar. Media penyimpanan memiliki beberapa jenis yaitu : kertas, berkas yang memiliki banyak sekali kekurangan sehingga menyebabkan keamanan, ketahanan dan kerapian dalam menyimpan data sangat kurang.

Sehingga dengan berkembangnya teknologi, yang termasuk teknologi dalam penyimpanan data sekarang yaitu Basis Data (Database) akan mempermudah user dalam menyimpan, mengakses, menghapus, mengedit dan mencari data sehingga ketika suatu saat nanti dibutuhkan akan mempermudah dalam pencarian dan pengaksesannya.

## 1.2. Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan dengan menganalisa sistem penyimpanan data mahasiswa/siswa baik biodata, absensi kehadiran, nilai ujian masih menggunakan kertas sebagai media penyimpanan datanya.

## 1.3. Batasan Masalah

Adapun masalah yang ada sekarang ini hanya dalam hal efisiensi dan keefektifan dalam menyimpan data, maka dalam hal ini masalah yang akan dibahas adalah mencakup “Mempermudah dalam hal menyimpan, mengedit, mengakses, menghapus, ataupun mencari data”.

## 1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

- a. Mengefisiensikan ketahanan dalam penyimpanan data.
- b. Mengefektifkan dalam menyimpan data.
- c. Mempermudah dalam mengakses, mencari dan sebagainya pada data yang disimpan sebelumnya.

# METODE

## 2.1. Metode Penelitian

### a. Metode Pengumpulan Data

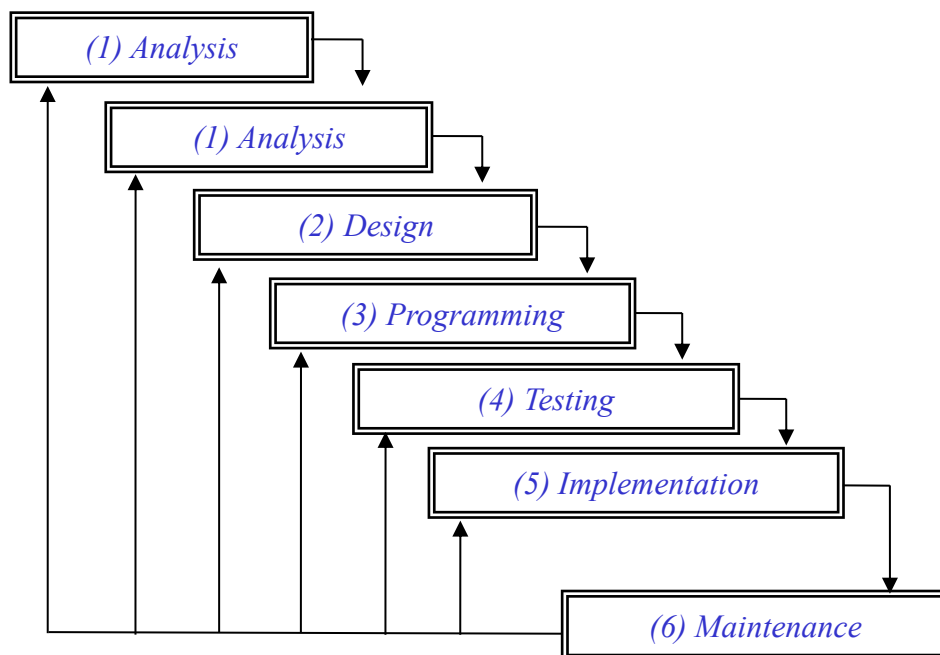
Dari metode ini akan dikumpulkan data-data yang berkaitan dengan aplikasi ini misalkan data pengajar dan pelajar.

### b. Metode Wawancara

Metode dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang tidak termuat dalam proses pengumpulan data baik karena kehilangan data ataupun kerusakan data yang memungkinkan dan memang sangat diperlukan untuk dilakukannya suatu wawancara

## 2.2. Model Perangkat Lunak

Model yang digunakan dalam penelitian ini adalah Model Waterfall :



Gambar 1.1. Metode Waterfall

### 2.3. Estimasi Waktu

Dalam perancangan aplikasi ini diperkirakan akan menghabiskan waktu 4 bulan dengan rincian sebagai berikut :

Tabel 2.1. Estimasi Waktu

No	Kegiatan	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3				Bulan 4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pencarian sumber dan referensi																
2	Penentuan tempat penelitian																
3	Pengumpulan data																
4	Pembuatan Flowchart program																
5	Desain Program																
6	Pembuatan Source Code																
7	Testing																
8	Penyelesaian akhir																

### 2.4. Estimasi Biaya

Berikut ini adalah rincian biaya yang digunakan selama proses pembuatan aplikasi ini :

Tabel 2.2. Estimasi Biaya

No	Jenis Kegiatan	Biaya
1	Referensi	1500000
2	Surat menyurat	25000
3	Pengumpulan data dan analisa	2000000
4	Pembangunan basis data	13000000
5	Perancangan program	8150000
6	Pemeliharaan	12500000
Jumlah		IDR 37.175.000,00

## KESIMPULAN

Disini akan ditarik kesimpulan dari hasil – hasil penelitian yang sudah dilakukan. Selanjutnya, dari kesimpulan yang dibuat akan dibuat saran dalam pemecahan masalah penelitian yang dihadapi.

## DAFTAR PUSTAKA