

**LAPORAN PRAKTIKUM
AGORITMA PEMROGRAMAN**

“PROGRAM LEMPAR DADU”

**DISUSUN OLEH:
ARYAHIYAHUL FIKRA
2511532026**

INFORMATIKA KELAS B

**DOSEN PENGAMPU:
Dr. WAHYUDI, S.T, M.T
ASISTEN PRAKTIKUM:
RAHMAD DWIRIZKI**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS**

2025

TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

1. PROGRAM JAVA

```
1 package pekan6_2511532026;
2 import java.util.Scanner;
3
4
5 public class tugasPekan6_2511532026 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner input = new Scanner(System.in);
8         Random random = new Random();
9
10        int percobaan = 0;
11        String jawab = "ya";
12
13        while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
14            int dadu1 = random.nextInt(6) + 1;
15            int dadu2 = random.nextInt(6) + 1;
16            int total = dadu1 + dadu2;
17
18            percobaan++;
19            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + total);
20
21            if (total == 7) {
22                System.out.println("Tebakan Anda Benar");
23                System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
24                break;
25            } else {
26                System.out.println("Tebakan Anda Salah");
27                System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
28                jawab = input.next();
29            }
30        }
31
32        input.close();
33    }
34 }
```

```
3 + 4 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 1 percobaan!
```

2. PSEUDOCODE

Judul=

PROGRAM LEMPAR DADU

(program lempar dadu hingga mendapatkan jumlah 7)

Deklarasi=

```
INTEGER dadu1, dadu2, total, percobaan  
STRING jawab
```

ALGORITMA:

```
percobaan ← 0  
jawab ← "ya"
```

```
WHILE jawab = "ya" DO  
    dadu1 ← random(1,6)  
    dadu2 ← random(1,6)  
    total ← dadu1 + dadu2  
    percobaan ← percobaan + 1
```

```
PRINT "Hasil dadu: ", dadu1, " + ", dadu2, " = ", total
```

```
IF total = 7 THEN
```

```
    PRINT "Tebakan Anda Benar!"  
    PRINT "Anda menang setelah ", percobaan, " percobaan."  
    BREAK
```

```
ELSE
```

```
    PRINT "Tebakan Anda Salah."  
    PRINT "Apakah ingin lempar lagi? (ya/tidak) : "  
    INPUT jawab
```

```
ENDIF
```

```
ENDWHILE
```

```
END PROGRAM
```

3. FLOWCHART

