

**LAPORAN PRAKTIKUM  
AGORITMA PEMROGRAMAN**

**“PROGRAM LEMPAR DADU”**

**DISUSUN OLEH:  
ARYAHIYAHUL FIKRA  
2511532026**

**INFORMATIKA KELAS B**

**DOSEN PENGAMPU:  
Dr. WAHYUDI, S.T, M.T  
ASISTEN PRAKTIKUM:  
RAHMAD DWIRIZKI**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**

## TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

### 1. PROGRAM JAVA

```
1 package pekan6_2511532026;
2
3 import java.util.Scanner;
4 import java.util.Random;
5
6 public class tugasPekan6_2511532026 {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner input = new Scanner(System.in);
9         Random random = new Random();
10
11         int percobaan = 0;
12         String jawab = "ya";
13
14     while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
15         int dadu1 = random.nextInt(6) + 1;
16         int dadu2 = random.nextInt(6) + 1;
17         int total = dadu1 + dadu2;
18
19         percobaan++;
20         System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + total);
21
22         if (total == 7 || total == 11) {
23             System.out.println("Tebakan Anda Benar");
24             System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
25             break;
26     } else {
27         System.out.println("Tebakan Anda Salah");
28         System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
29         jawab = input.next();
30     }
31 }
32
33     input.close();
34 } //
35 }
```

```
6 + 2 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? YA
6 + 2 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? YA
3 + 4 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 3 percobaan!
```

## 2. PSEUDOCODE

Judul=

### **PROGRAM LEMPAR DADU**

#### **(program lempar dadu hingga mendapatkan jumlah 7)**

Deklarasi=

```
INTEGER dadu1, dadu2, total, percobaan  
STRING jawab
```

ALGORITMA:

```
percobaan ← 0  
jawab ← "ya"
```

```
WHILE jawab = "ya" DO  
    dadu1 ← random(1,6)  
    dadu2 ← random(1,6)  
    total ← dadu1 + dadu2  
    percobaan ← percobaan + 1
```

```
PRINT "Hasil dadu: ", dadu1, " + ", dadu2, " = ", total
```

```
IF total = 7 OR total = 11 THEN  
    PRINT "Tebakan Anda Benar!"  
    PRINT "Anda menang setelah ", percobaan, " percobaan."  
    BREAK  
ELSE  
    PRINT "Tebakan Anda Salah."  
    PRINT "Apakah ingin lempar lagi? (ya/tidak) : "  
    INPUT jawab  
ENDIF
```

```
ENDWHILE
```

```
END PROGRAM
```

### 3. FLOWCHART

