

**LAPORAN PRAKTIKUM
AGORITMA PEMROGRAMAN**

“PROGRAM LEMPAR DADU”

**DISUSUN OLEH:
ARYAHYAHUL FIKRA
2511532026**

INFORMATIKA KELAS B

**DOSEN PENGAMPU:
Dr. WAHYUDI, S.T, M.T
ASISTEN PRAKTIKUM:
RAHMAD DWIRIZKI**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS**

2025

TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

1. PROGRAM JAVA

```
1 package pekan6_2511532026;
2 import java.util.Scanner;
3
4
5 public class tugasPekan6_2511532026 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner input = new Scanner(System.in);
8         Random random = new Random();
9
10        int percobaan = 0;
11        String jawab = "ya";
12
13        while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
14            int dadu1 = random.nextInt(6) + 1;
15            int dadu2 = random.nextInt(6) + 1;
16            int total = dadu1 + dadu2;
17
18            percobaan++;
19            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + total);
20
21            if (total == 7) {
22                System.out.println("Tebakan Anda Benar");
23                System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
24                break;
25            } else {
26                System.out.println("Tebakan Anda Salah");
27                System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
28                jawab = input.next();
29            }
30        }
31
32        input.close();
33    }
34 }
```

3 + 4 = 7

Tebakan Anda Benar

Anda menang setelah 1 percobaan!

2. PSEUDOCODE

Judul=

PROGRAM LEMPAR DADU

(program lempar dadu hingga mendapatkan jumlah 7)

Deklarasi=

INTEGER dadu1, dadu2, total, percobaan
STRING jawab

ALGORITMA:

percobaan \leftarrow 0
jawab \leftarrow "ya"

WHILE jawab = "ya" DO

 dadu1 \leftarrow random(1,6)

 dadu2 \leftarrow random(1,6)

 total \leftarrow dadu1 + dadu2

 percobaan \leftarrow percobaan + 1

PRINT "Hasil dadu: ", dadu1, " + ", dadu2, " = ", total

IF total = 7 THEN

 PRINT "Tebakan Anda Benar!"

 PRINT "Anda menang setelah ", percobaan, " percobaan."

 BREAK

ELSE

 PRINT "Tebakan Anda Salah."

 PRINT "Apakah ingin lempar lagi? (ya/tidak) : "

 INPUT jawab

ENDIF

ENDWHILE

END PROGRAM

3. FLOWCHART

