```
module voter(in1, in2, in3, out, error);
    input [1:0] in1, in2, in3;
    output [1:0] out;
    output error;
    wire [1:0] in_bits [0:3];
    wire [1:0] inequal [0:2];
    wire e [0:2];
    wire ne [0:2];
    wire sel [0:3];
    buf buff_1 [1:0] (in_bits[0], in1);
    buf buff_2 [1:0] (in_bits[1], in2);
   buf buff_3 [1:0] (in_bits[2], in3);
buf buff_4 [1:0] (in_bits[3], 2'bxx);
    genvar i;
    generate for (i = 0; i < 3; i = i + 1) begin: xor_loop
        xor ieq [1:0] (inequal[i], in_bits[i], in_bits[(i + 1) % 3]);
    endgenerate
    genvar j;
    generate for (j = 0; j < 3; j = j + 1) begin: error_loop
        or (e[j], inequal[j][0], inequal[j][1]);
        not (ne[j], e[j]);
        end
    endgenerate
    nor (error, ne[0], ne[1], ne[2]);
    buf (sel[0], ne[0]);
    and (sel[1], ne[1], e[0]);
    and (sel[2], ne[2], e[1], e[0]);
    and (sel[3], e[2], e[1], e[0]);
    generate for (k = 0; k < 4; k = k + 1) begin: out loop
        bufif1 tribuff [1:0] (out, in_bits[k], sel[k]);
    endgenerate
endmodule
```

in_bits برای حل این سوال، میخواهیم از generate استفاده کنیم. بنابرین در ابتدای کار سه ورودی in را در آرایه generate قرار میدهیم تا بتوانیم از طریق نمایه به آنها دسترسی داشته باشیم. همچنین عضو چهارم آرایه را نیز xx در نظر میگیریم تا در صورت وقوع error آن را خروجی دهیم.

توجه کنید که XOR دو بیت اگر آن دو برابر باشند برابر صفر و در غیر این صورت برابر ۱ خواهد بود. ابتدا به صورت بیت به بین بیت متناظر با هر ترکیب دوتایی در e بدست خواهد آمد. هر یک از این اعداد اگر برابر ۱ باشد به این معنی است که آن دو عدد حداقل در یک بیت با یکدیگر اختلاف دارند و اگر برابر صفر باشد به معنی این است که آن دو عدد کاملا یکسان هستند. بنابرین nor نقیض این سه بیت مقدار e[i] داملا یکسان هستند. بنابرین عدد اام و 1+اام نابرابر هستند یا خیر)

حال با استفاده از tri state buffer می توانیم خروجی out را مشخص کنیم. ابتدا باید مشخص کنیم که کدام عدد با خروجی متصل شود. اگر عدد اول با عدد دوم برابر باشد، عدد iام با i+اام برابر باشد، عدد iام را به خروجی وصل می کنیم.