Example evaluations of allR and allL

Contents

The functions allR and allL Example evaluation of allR Example evaluation of allL

All

```
The function all :: [Bool] -> Bool returns True if all values in a list are
 True, and False otherwise
   -- all computer from the right
allR :: [Bool] -> Bool
   allR list = case list of
   [] -> True
6
   -- acronym with an accumulator
   allL :: [Bool] -> Bool
   allL = allAcc True
10
   allAcc :: Bool -> [Bool] -> Bool
11
   allAcc acc list = case list of
12
     [] -> acc
13
   x:xs -> allAcc (acc && x) xs
14
```

2/16

```
allR [True, False, True, True]
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
= True && (False && (True && (allR [True])))
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
= True && (False && (True && (allR [True])))
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
= True && (False && (True && (allR [True])))
= True && (False && (True && (True && (allR []))))
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))

= True && (False && (True && True))
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))

= True && (False && (True && True))

= True && (False && True)
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))

= True && (False && (True && True))

= True && (False && True)
```

```
allR [True, False, True, True]

= True && (allR [False, True, True])

= True && (False && (allR [True, True]))

= True && (False && (True && (allR [True])))

= True && (False && (True && (True && (allR []))))

= True && (False && (True && (True && True)))

= True && (False && (True && True))

= True && (False && True)

= True && False
```

```
allR [True, False, True, True]
= True && (allR [False, True, True])
= True && (False && (allR [True, True]))
= True && (False && (True && (allR [True])))
= True && (False && (True && (True && (allR []))))
= True && (False && (True && (True && True)))
= True && (False && (True && True))
= True && (False && True)
= True && False
= False
```

Example of evaluation of allL

allR [True, False, True, True]

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
```

```
allR [True, False, True, True]

= allAcc True [True, False, True, True]

= allAcc (True && True) [False, True, True]

= allAcc ((True && True) && False) [True, True]

= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]

= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []

= (((True && True) && False) && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]

= allAcc True [True, False, True, True]

= allAcc (True && True) [False, True, True]

= allAcc ((True && True) && False) [True, True]

= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]

= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []

= (((True && True) && False) && True) && True)
```

```
allR [True, False, True, True]

= allAcc True [True, False, True, True]

= allAcc (True && True) [False, True, True]

= allAcc ((True && True) && False) [True, True]

= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]

= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []

= (((True && True) && False) && True) && True

= ((True && False) && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
= (((True && True) && False) && True) && True]
= ((True && False) && True) && True) && True)
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
= (((True && True) && False) && True) && True
= ((True && False) && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
= (((True && True) && False) && True
= ((True && False) && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]

= allAcc True [True, False, True, True]

= allAcc (True && True) [False, True, True]

= allAcc ((True && True) && False) [True, True]

= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]

= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []

= (((True && True) && False) && True) && True

= ((True && False) && True) && True

= (False && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
= (((True && True) && False) && True) && True
= ((True && False) && True) && True
= (False && True) && True
```

```
allR [True, False, True, True]
= allAcc True [True, False, True, True]
= allAcc (True && True) [False, True, True]
= allAcc ((True && True) && False) [True, True]
= allAcc (((True && True) && False) && True) [True]
= allAcc ((((True && True) && False) && True) && True) []
= (((True && True) && False) && True) && True
= ((True && False) && True) && True
= (False && True) && True
= False && True
= False
```