

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : Arya Wahyu Wijaya
NPM : 50421223
KELAS : 4IA14
MATERI : DESAIN PERANGKAT LUNAK BERBASIS KOMPONEN, PATTERN, ENTERPRISE
MATA PRAKTIKUM : REKAYA PERANGKAT LUNAK 2

SOAL :

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rekayasa Perangkat Lunak !
2. Buatlah program sederhana untuk menghitung keliling dan luas dari bangun datar!

JAWAB :

1. Rekayasa Perangkat Lunak adalah proses sistematis untuk mengembangkan, mengoperasikan, dan memelihara perangkat lunak. Ini mencakup analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, dan dokumentasi. Dengan tujuan sebagai berikut:

Tujuan

- Kualitas: Menciptakan perangkat lunak yang berkualitas tinggi dengan sedikit cacat.
- Efisiensi: Mengurangi waktu dan biaya dalam pengembangan perangkat lunak.
- Pemeliharaan: Memastikan perangkat lunak mudah dipelihara dan diperbarui.

2. ADS

CODE

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Segitiga {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8          System.out.print("Masukkan panjang sisi 1 segitiga: ");
9          double sisi1 = scanner.nextDouble();
10         System.out.print("Masukkan panjang sisi 2 segitiga: ");
11         double sisi2 = scanner.nextDouble();
12         System.out.print("Masukkan panjang sisi 3 segitiga: ");
13         double sisi3 = scanner.nextDouble();
14
15         double keliling = sisi1 + sisi2 + sisi3;
16
17         double s = keliling / 2;
18         double luas = Math.sqrt(s * (s - sisi1) * (s - sisi2) * (s - sisi3));
19
20         System.out.println("Keliling Segitiga: " + keliling);
21         System.out.println("Luas Segitiga: " + luas);
22
23         scanner.close();
24     }
25 }
26
```

OUTPUT

```
OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  JUPYTER

PS D:\Kuliah\PRPL2\M1> JAVA act1.java
Masukkan panjang sisi 1 segitiga: 10
```

OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```
PS D:\Kuliah\PRPL2\M1> JAVA act1.java
Masukkan panjang sisi 1 segitiga: 10
Masukkan panjang sisi 2 segitiga: 15
Masukkan panjang sisi 3 segitiga: █
```

OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```
PS D:\Kuliah\PRPL2\M1> JAVA act1.java
Masukkan panjang sisi 1 segitiga: 10
Masukkan panjang sisi 2 segitiga: 15
Masukkan panjang sisi 3 segitiga: 20
Keliling Segitiga: 45.0
Luas Segitiga: 72.61843774138907
PS D:\Kuliah\PRPL2\M1> █
```