



김 소 연 *Soyoun Kim*

경기도 성남시 분당구 서현로 411번길 13, 301호
e banakush@gmail.com m 010.9318.8528

학 력



홍익대학교 영상커뮤니케이션 대학원 2024.03~현재
게임콘텐츠전공 석사과정 재학
홍익대학교 조형대학 디자인 영상학부 2003.03~2007.02
애니메이션 전공 미술학사

경 력



경기 게임 마이스터 고등학교 2025.08~현재
산학 겸임 강사



Animoca Games (구. Nway Korea) 2023.8~2025.08
아트팀, 시니어 아티스트
- 프로젝트 'Cosmic Bomber'



청강 문화 산업 대학교 게임스쿨 2022.03~2023.08
겸임 교수



이한크리에이티브 2021.09~2023.08
아트 디렉터
- 프로젝트 '듀얼'
- 프로젝트 '일리와 샘'
- 프로젝트 '웅건릉 메타버스'
- 프로젝트 '롯데월드 메타버스'



다롱스튜디오 2018.10~2021.08
아트 디렉터
- 프로젝트 'Colorzzle'
- 프로젝트 'Rainbow Tree'



(주) 네오위즈 게임즈 2013.10~2017.01
로키 스튜디오, 아트 디렉터
- 프로젝트 'Animal Symphony'
- 프로젝트 '와일드기어 for kakao'
- 프로젝트 'TapSonic Top'



(주) 웹젠 2011.10~2013.06
레인보우 스튜디오, 주니어 배경 아티스트
- 프로젝트 'R2'



이야소프트 2009.01~2011.09
개발 5팀, 주니어 배경 아티스트
- 프로젝트 '에다전설'

수 상

BIC 2018 EXCELLENCE IN CASUAL <Colorzzle> 2018.09
STEP UP! PROJECT 성남산업진흥재단, GRAND PRIZE, <Color Puzzle> 2017.09

기타활동

2024 한국게임학회 추계 학술대회 논문 수록 - Photogrammetry와 NeRF의 비교분석을 통한 실사 오브젝트 제작 방식의 미래 방향성 제안 2024.11