



김 소연 *Soyoun Kim*

경기도 성남시 분당구 서현로 411번길 13, 301호
e banakush@gmail.com m 010.9318.8528

학력



홍익대학교 영상커뮤니케이션 대학원
게임콘텐츠전공 석사과정 재학
홍익대학교 조형대학 디자인 영상학부
애니메이션 전공 미술학사

2024.03~현재

2003.03~2007.02

경력



경기 게임 마이스터 고등학교
산학 겸임 강사

2025.08~현재



Animoca Games (구. Nway Korea)
아트팀, 시니어 아티스트
- 프로젝트 'Cosmic Bomber'

2023.8~2025.08



청강문화산업대학교 게임스쿨
겸임 교수

2022.03~2023.08



이한크리에이티브
아트 디렉터
- 프로젝트 '듀윙'
- 프로젝트 '일리와 셈'
- 프로젝트 '웅건릉 메타버스'
- 프로젝트 '롯데월드 메타버스'

2021.09~2023.08



다롱스튜디오
아트 디렉터
- 프로젝트 'Colorzzle'
- 프로젝트 'Rainbow Tree'

2018.10~2021.08



(주) 네오위즈 게임즈
로키 스튜디오, 아트 디렉터
- 프로젝트 'Animal Symphony'
- 프로젝트 '와일드기어 for kakao'
- 프로젝트 'TapSonic Top'

2013.10~2017.01



(주) 웹젠
레인보우 스튜디오, 주니어 배경 아티스트
- 프로젝트 'R2'

2011.10~2013.06



이야소프트
개발 5팀, 주니어 배경 아티스트
- 프로젝트 '에다전설'

2009.01~2011.09

수상

BIC 2018 EXCELLENCE IN CASUAL <Colorzzle>
STEP UP! PROJECT 성남산업진흥재단, GRAND PRIZE, <Color Puzzle>

2018.09

2017.09

기타활동

2024 한국게임학회 추계 학술대회 논문 수록 - *Photogrammetry와 NeRF의 비교분석을 통한 실사 오브젝트 제작 방식의 미래 방향성 제안*

2024.11