RushUp

Principe de la map

**Eléments :**

Mûrs: wallRun horizontal/vertical, WallJump, s’agripper au rebord

Sol : courir, slide, sauter (Hauteur ?), changer de direction (droite/gauche)

**Les phases :**

*1 :* Tuto sur le jeu (apprendre à gérer les sauts, tuer un ennemis, wallRun, slide, …)

Plateformes simple, répétition des actions pour les assimiler

*2 :* Runing classique entrée en matière simple

Plateformes un peu plus complexes que les premières avec des sbires plus nombreux et des trucks plus poussés (

*3*Embranchement :

3.1 Arène

+

3.2 Chemin secondaire (difficile) au choix (Il faut avoir assez de vitesse pour cette phase)

*4 :* Running (moyen)

5 : Boss, il faut courir dessus pour atteindre ses points faibles (le joueur doit avoir pris connaissance de la méthode à avoir pour passer ce boss)

Compétence du joueur : réactivité, vitesse