

DevWebRestAPI

Requêtes GET et DELETE

Pour récupérer toutes les informations d'une table :

```
http://localhost:3000/api/points
```

Pour récupérer/supprimer des informations en fonction d'un ou plusieurs critères de la table

```
http://localhost:3000/api/points?namePoint=Ginkgo biloba
```

Requêtes de 2ème niveau

Il y a 2 types de requêtes de 2ème niveau :

- Les requêtes pour rechercher un/des points en fonction de l'id d'une catégorie ou d'un parcours :

```
http://localhost:3000/api/points/parcours?idParcours=1
```

- Les requêtes pour rechercher un/des médias en fonction d'un point

```
http://localhost:3000/api/medias/points?idPoint=1
```

Requêtes PUT et POST

Pour ces des types de requêtes, il va vous falloir créer des body request :

imaginons que l'on veut **ajouter** un nouvel arbre il faudra lancer la requête (POST)

```
http://localhost:3000/api/points/
```

puis dans votre code ajouter un body request (en json) contenant toutes les colonnes que vous souhaitez remplir : (Faire attention aux colonnes not null)

```
{  
  "namePoint": "Robinia pseudoacacia",  
  "descriptionPoint": null,  
  "latitudePoint": 166823.60029999912,  
  "longitudePoint": 150068.28209999995,  
  "vernaculairePoint": "Robinier faux-acacia",  
}
```

⚠ Ne jamais mentionner l'id du point en POST il est auto incrémenté

Si vous souhaitez **modifier** une occurrence, il faudra lancer une requête (PUT) en indiquant en paramètres ce que vous voulez modifier

```
http://localhost:3000/api/points?idPoint=143
```

et de la même manière que les POST il faut renseigner dans la body request les colonnes que vous souhaitez modifier avec la valeur à modifier

Gérer les médias

GET uniquement disponible pour l'instant

Les médias sont accessibles directement avec l'url de l'api. Ils devront être stockés dans le dossier medias qui se trouve dans le répertoire racine de l'api (où se trouve le fichier server.js).

Pour accéder à un média il vous faudra récupérer le chemin de la ressource qui se trouve dans la table medias de la base de données il vous suffira ensuite de faire une requête get avec l'url suivante : "http://localhost:3000/" + le chemin que vous avez récupéré de la db.