

Aryo Bimo Prakoso

Jakarta, Indonesia | +62 895 0134 9416 | prakosoaryobimo@gmail.com |

Linkedin : [linkedin.com/in/aryo-bimo-prakoso-746001347](https://www.linkedin.com/in/aryo-bimo-prakoso-746001347) | Github :

<https://github.com/AryoBimoPrakoso> | Portofolio : <https://portfolio-aryo.vercel.app/>

Profil

Mahasiswa semester 6 Program Studi Teknik Informatika di Universitas Gunadarma yang memiliki minat dan keahlian di bidang Front-End Development dan UI/UX Design. Terbiasa bekerja dalam tim, memiliki kemampuan komunikasi yang baik, serta antusias dalam mengembangkan keterampilan di dunia industri. Saat ini sedang mencari kesempatan magang di bidang terkait untuk memperluas pengalaman dan kontribusi secara profesional.

Pendidikan

Universitas Gunadarma

Depok, Jawa Barat

S1 Teknik Arsitektur | IPK 3,72/4,00

2022 - Sekarang

Kursus & Sertifikasi

RevoU Fundamental Course (Intro to Software Engineer), 2023

- Mempelajari HTML, CSS, JavaScript
- Membuat kalkulator sederhana bangun datar segitiga

Coding Studio (Fundamental Front-End Developer), 2023

- Mempelajari HTML, CSS, Bootstrap, Javascript

Dicoding (Belajar Dasar Pemrograman Web), 2024

- Mempelajari HTML, CSS, JavaScript
- Mengembangkan website informasi Kota Bandung dengan semantic HTML dan CSS

Workshop JavaScript Programming Language Fundamental Gunadarma, 2024

- Mempelajari dasar hingga pemrograman berorientasi objek (OOP) pada JavaScript.

Proyek Kuliah

Website Berita

- Membuat website berita menggunakan Laravel, ReactJs dan Tailwind, dengan mengimplementasikan CRUD.

Website Kuis

- Mengembangkan aplikasi kuis berbasis website, menggunakan ReactJs dan Tailwind

Desain Antarmuka aplikasi E-wallet

- Merancang desain antarmuka untuk e-wallet, dengan fitur membayar atau transfer sesama pengguna serta melihat pengeluaran dan pemasukan

Desain Antarmuka Aplikasi Run-Tracker

- Merancang desain aplikasi mobile tentang pemantauan olahraga, seperti lari, berjalan, dan bersepeda. Dengan beberapa fitur, yaitu memantau perkembangan olahraga sampai artikel rekomendasi.

Desain Antarmuka Aplikasi Pemantauan Lahan Pertanian

- Merancang desain aplikasi mobile tentang pemantauan lahan, dengan beberapa fitur seperti perkiraan cuaca, kesehatan lahan atau tanaman serta komunitas untuk pengguna

Kemampuan

- | | |
|--------------------|----------------|
| • Microsoft Office | • JavaScript |
| • Figma | • React |
| • HTML | • Tailwind CSS |
| • CSS | • Bootstrap |