

Class Aleatoire

java.lang.Object

java.lang.Throwable

java.lang.Exception

Aleatoire

All Implemented Interfaces:

java.io.Serializable

class **Aleatoire**
extends java.lang.Exception

Cette classe permet de tirer aléatoirement un entier entre 1 et max (≥ 1). L'entier est renvoyé par l'accesseur.

Field Summary

Fields		
Modifier and Type	Field	Description
private int	aleat	le nombre aléatoire

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
Aleatoire (int max)	Permet de spécifier la plage des valeurs aléatoires à la construction

Method Summary

All Methods		
Instance Methods		
Concrete Methods		
Modifier and Type	Method	Description
int	getAleat ()	Accesneur au nombre aléatoire compris entre 1 et max

Methods inherited from class java.lang.Throwable

addSuppressed, fillInStackTrace, getCause, getLocalizedMessage, getMessage, getStackTrace, getSuppressed, initCause, printStackTrace, printStackTrace, printStackTrace, setStackTrace, toString

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Field Detail

aleat
private int aleat
le nombre aléatoire

Constructor Detail

Aleatoire

```
public Aleatoire(int max)
```

Permet de spécifier la plage des valeurs aléatoires à la construction

Parameters:
max - la plage des valeurs (entre 1 et max)

Throws:
java.lang.RuntimeException - si max < 1

Method Detail

getAleat

```
public int getAleat()
```

Accesseur au nombre aléatoire compris entre 1 et max

Returns:
le nombre aléatoire