

# RoadMap pour l'année SIO1

Doit être maîtrisé

Doit être compris

Approche & culture générale

SIO 1	ALGO	PROG
COURS 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Introduction au langage algo</li> <li>- Définition d'un algorithme</li> <li>- Variable</li> <li>- Constante</li> <li>- Boolean</li> <li>- Structure conditionnel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Définition d'un Programme</li> <li>- Définition d'un langage de programmation</li> <li>- Définition de la compilation</li> <li>- Étape de compilation</li> <li>- Installation de code block et du compilateur</li> <li>- Variable en c</li> <li>- « If » en c</li> </ul>
COURS 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les fonction</li> <li>- Les procédures</li> <li>- Les boucles (tant que, faire tant que pour)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Directive de préprocesseur</li> <li>- Les fonction et procédure en c</li> <li>- Le type void</li> <li>- Les boucle while, do while</li> </ul>
COURS 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Structure abstraite : déclaration et définition</li> <li>- Vecteur abstrait</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La mémoire des variables</li> <li>- Header &amp; Prototype de fonction</li> <li>- Manipulation de tableau en C</li> <li>- Parcours de tableau</li> <li>- Les chaines de caractères</li> </ul>
COURS 4		
COURS 5		
COURS 6		