L9 - obsługa formularzy - ćwiczenia

<u>Ćwiczenie 1.</u> Przygotuj stronę php, zawierającą listę rozwijalną pozwalającą na wybór koloru tła strony wg poniższego rys. Kolory (min. 6) dobierz we własnym zakresie.

Wybór koloru strony

Wybierz kolor tła strony:

Wybór koloru strony Biały Biały Wybierz kolor tła strony: Czerwony Biały **∨** Biały Zielonv Zmień kolor strony Różowy Zmień kolor strony Pomarańczowy Zapisz skrypty jako 19cw1.php Podaj 1 liczbe: Ćwiczenie 2. Podaj 2 liczbę: Przygotuj stronę php, zawierającą kalkulator graficzny w formie formularza zawierającego: • 2 pola liczbowe w zakresie -100 do 100 do wprowadzania liczb. Wybierz działanie: • 4 przyciski typu radio odpowiadające 4 działaniom matematycznym • 1 przycisk Wykonaj. 0-()* Wprowadzane dane oraz wyświetlany wynik powinien znaleźć się na tej samej stronie. 0/ Okoduj odpowiednie komunikaty związane z brakiem danych lub błędami przy ich Wykonaj podawaniu lub dzieleniu przez zero. Możesz dodatkowo wprowadzić zapamiętywanie w

Zapisz skrypty jako 19cw2.php

polach wybranych wartości.

<u>Ćwiczenie3.</u>

Przygotuj stronę php, zawierającą formularz, w którym użytkownik będzie podawał współczynniki a, b i c równania kwadratowego, natomiast skrypt obliczy rozwiązania tego równania i wyświetli rozwiązania w postaci liczb z dwoma miejscami po przecinku. Wprowadzane dane oraz wyniki powinny znaleźć się na tej samej stronie. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z brakiem danych lub błędami przy ich podawaniu.

Wybrane liczby: 4 i 6

4*6=24

Zapisz skrypty jako 19cw3.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Równanie kwadratowe

$ax^2 + bx + c = 0$	$ax^2 + bx + c = 0$			
Podaj a:	Podaj a:			
Podaj b:	Podaj b:			
Podaj c:	Podaj c:			
Rozwiąż równanie	Rozwiąż równanie			
a = 4, $b = 2$, $c = -3delta = 52,00$	a = 4, b = 3, c = s			

Równanie ma dwa pierwiastki rzeczywiste: -1,15 i 0,65

Każda zmienna musi być liczbą.

Równanie kwadratowe

Ćwiczenie4.

Przygotuj skrypt tworzący tabliczkę mnożenia liczb od a*a do b*b., w którym liczby a i b podaje użytkownik. Wprowadzane dane oraz wyniki powinny znaleźć się na tej samej stronie. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako 19cw4.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Tabliczka mnożenia				
Podaj liczbę początkową:				
Podaj liczbę końcową:				
Utv	vórz			
	, b = '	7		
	4	5	6	7
4	16	20	24	28
5	20	25	30	35
6	24	30	36	42
7	28	35	42	49

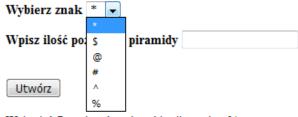
<u>Ćwiczenie5.</u>

Przygotuj skrypt wyświetlający poniższą piramidę. Zastosuj dowolną pętlę. Użytkownik powinien móc wybrać znak z listy rozwijalnej oraz podać ilość poziomów piramidy. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako 19cw5.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Piramida znaków



Wybrałeś 7 poziomów piramidy dla znaku: %

<u>Ćwiczenie6.</u>

Przygotuj skrypt wyświetlający zdjęcia wybranego przez użytkownika samochodu. Skorzystaj ze zdjęć modeli zamieszczonych w folderze obrazki lub wyszukaj w Internecie własne. Użytkownik powinien móc zaznaczyć pole opcji z wybraną marką samochodu. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako 19cw6.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

UI	ub	io	nv	sam	0	ch	ó	d
				~	~		_	-

Poda	swoje imię:
Wyb	erz ulubiony samochód:
0	Coyota
0 1	kudi
(I	BMW
O V	olkswagen
(O)	Opel .
(I	and Rover
Pol	aż iela, samochód wybrany przez Ciebie może wyglądać tak:



Jak Ci się podoba?