

L9 2 - obsługa formularzy, bezpieczeństwo - ćwiczenia

Ćwiczenie 1. Utwórz formularz, znajdujący się służący do wpisania komentarza. Formularz ma zawierać pola:

- Pseudonim (text)
- Komentarz (textarea) – można używać znaczników html

Formularz prześlij do tego pliku. Wyświetl w nim w kolejnych paragrafach pseudonim oraz dwa razy komentarz. Komentarz wyświetl kolejno w wersji z wykonanym kodem html (np. tekst w znacznikach ma zostać pogrubiony), oraz w pełni tekstowo (ze znacznikami html w postaci tekstu).

Formularz powinien mieć phpowe zabezpieczenia przed przesłaniem pustych pól z informacją przy każdym polu: uzupełnij pole.

Zapisz skrypt jako l9_2cw1.php

Ćwiczenie 2. Utwórz formularz zawierający pola: koszt benzyny (text), ilość kilometrów (number), średnie spalanie (text). Formularz prześlij do pliku koszt.php, w którym wypiszesz na ekran wszystkie przesłane przez użytkownika informacje oraz obliczysz i wypiszesz na ekran koszt przejazdu. Zadbaj o poprawność przesłanych danych (koszt benzyny i średnie spalanie – liczby zmiennoprzecinkowe, zastosuj filtr wbudowany i odpowiednie funkcje zapobiegające przesłaniu znaczników HTML). Zastosuj informacje w przypadku błędów we wprowadzonych danych i możliwość powrotu do pliku wyjściowego(link).

Zapisz skrypty w folderze jako l9_2cw2

Ćwiczenie3. W pliku stwórz formularz testu. Przygotuj pola nazwisko, imię, adres meilowy oraz test składający się z 3 pytań. Pierwsze ma zawierać do wyboru listę rozwijaną zawierającą minimum 3 opcje, drugie zawierające minimum 3 pola typu radio oraz trzecie z minimum trzema polami checkbox (zadanie wielokrotnego wyboru).

UWAGA: aby zasób internetowy, do którego zostaną przekazane dane formularza HTML, z którym została powiązana przykładowa grupa pól wyboru typu checkbox mógł obsługiwać daną, która reprezentowana była przez wspomnianą grupę pól wyboru typu checkbox, z której możemy wybrać więcej niż jedno pole, do nazwy danej każdego elementu input, który tworzy grupę pól wyboru typu checkbox należy dodać ciąg znaków [] np.

```
<input type="checkbox" name="kolor[]" value="red"> Czerwony
```

```
<input type="checkbox" name="kolor[]" value="green"> Zielony  
itd
```

Formularz prześlij do tego samego pliku. Wypisz wszystkie dane wprowadzone lub wybrane przez użytkownika oraz sumę zdobytych przez użytkownika w teście punktów.

Pola nazwisko, imię i mail obuduj funkcjami czyszczącymi ze znaczników HTML oraz odcinającą białe znaki. Sprawdź poprawność wprowadzonych danych przy pomocy Regen (duża litera imienia i nazwiska) oraz wbudowanego filtru(email). Zastosuj informacje do każdego z pól w przypadku błędów lub nie zaznaczenia żadnej odpowiedzi.

Zapisz skrypt jako l9_2cw3.php

Ćwiczenie4.

Utwórz formularz logowania użytkownika w pliku logowanie.php. Powinien on zawierać pola: login (text), hasło (password), checkbox z etykietą zapamiętaj mnie oraz przycisk do przesłania formularza. Zastosuj stylizację CSS do wszystkich elementów.

Formularz ma zostać przesłany do pliku login.php, w którym:

- wyświetlisz na ekran przesłany przez użytkownika login
- zakodujesz za pomocą funkcji sha1() hasło użytkownika i wypiszesz je w takiej formie na ekran
- wypiszesz na ekran zdanie informacyjne, czy pole checkbox zostało zaznaczone

Zastosuj wszystkie możliwe zabezpieczenia pól formularza (odcięcie białych znaków, zamiana znaczników HTML na encje lub ich obcięcie, usuwanie /, funkcja haszująca hasło <https://www.php.net/manual/en/function.sha1.php> https://www.w3schools.com/php/func_string_sha1.asp).

Skrypt powinien sprawdzać czy login i hasło są wypełnione oraz zamieszczać informacje o niewypełnionych polach przy pomocy php (nie HTML). Ustaw również wymóg hasła o minimum 7 znakach spośród liter, cyfr i znaków specjalnych (wykorzystaj regex)

Plik login.php powinien mieć przekierowanie do pliku logowanie.php, gdyby użytkownik wszedł na niego bez przesłania formularza.

Zapisz skrypty w folderze jako l9_2cw4.php