

L9 - obsługa formularzy - ćwiczenia

Ćwiczenie 1. Przygotuj stronę php, zawierającą listę rozwijalną pozwalającą na wybór koloru tła strony wg poniższego rys. Kolory (min. 6) dobierz we własnym zakresie.

Wybór koloru strony

Wybierz kolor tła strony:

Wybór koloru strony

Wybierz kolor tła strony:

Biały

Zmień kolor strony

Biały

Czerwony

Niebieski

Zielony

Różowy

Pomarańczowy

Wybór koloru strony

Wybierz kolor tła strony:

Biały

Zmień kolor strony

Zapisz skrypty jako l9cw1.php

Ćwiczenie 2.

Przygotuj stronę php, zawierającą kalkulator graficzny w formie formularza zawierającego:

- 2 pola liczbowe w zakresie -100 do 100 do wprowadzania liczb.
- 4 przyciski typu radio odpowiadające 4 działaniom matematycznym
- 1 przycisk Wykonaj.

Wprowadzane dane oraz wyświetlany wynik powinien znaleźć się na tej samej stronie. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z brakiem danych lub błędami przy ich podawaniu lub dzieleniu przez zero. Możesz dodatkowo wprowadzić zapamiętywanie w polach wybranych wartości.

Zapisz skrypty jako l9cw2.php

Ćwiczenie3.

Przygotuj stronę php, zawierającą formularz, w którym użytkownik będzie podawał współczynniki a, b i c równania kwadratowego, natomiast skrypt obliczy rozwiązania tego równania i wyświetli rozwiązania w postaci liczb z dwoma miejscami po przecinku. Wprowadzane dane oraz wyniki powinny znaleźć się na tej samej stronie. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z brakiem danych lub błędami przy podawaniu.

Zapisz skrypty jako l9cw3.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Równanie kwadratowe

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Podaj a:

Podaj b:

Podaj c:

Rozwiąż równanie

a = 4, b = 2, c = -3

delta = 52,00

Równanie ma dwa pierwiastki rzeczywiste: -1,15 i 0,65

Równanie kwadratowe

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Podaj a:

Podaj b:

Podaj c:

Rozwiąż równanie

a = 4, b = 3, c = 5

Każda zmienna musi być liczbą.

Podaj 1 liczbę:

Podaj 2 liczbę:

Wybierz działanie:

- ☒ +
☐ -
☐ *
☐ /

Wykonaj

Wybrane liczby: 4 i 6

4*6=24

Ćwiczenie4.

Przygotuj skrypt tworzący tabliczkę mnożenia liczb od $a*a$ do $b*b$., w którym liczby a i b podaje użytkownik. Wprowadzane dane oraz wyniki powinny znaleźć się na tej samej stronie. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako `l9cw4.php`

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Tabliczka mnożenia

Podaj liczbę początkową:

Podaj liczbę końcową:

Utwórz

$a = 4$, $b = 7$

	4	5	6	7
4	16	20	24	28
5	20	25	30	35
6	24	30	36	42
7	28	35	42	49

Tabliczka mnożenia

Podaj liczbę początkową:

Podaj liczbę końcową:

Utwórz

Początek nie może być większy od końca!!

Ćwiczenie5.

Przygotuj skrypt wyświetlający poniższą piramidę. Zastosuj dowolną pętlę. Użytkownik powinien móc wybrać znak z listy rozwijalnej oraz podać ilość poziomów piramidy. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako `l9cw5.php`

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Piramida znaków

Wybierz znak

Wpisz ilość poziomów piramidy

Utwórz

Wybrałeś 7 poziomów piramidy dla znaku: %

```
%
%%
%%%
%%%%
%%%%%
%%%%%%%%
%%%%%%%%%
%%%%%%%%%
```

Ćwiczenie6.

Przygotuj skrypt wyświetlający zdjęcia wybranego przez użytkownika samochodu. Skorzystaj ze zdjęć modeli zamieszczonych w folderze obrazki lub wyszukaj w Internecie własne. Użytkownik powinien móc zaznaczyć pole opcji z wybraną marką samochodu. Okoduj odpowiednie komunikaty związane z błędami przy podawaniu danych.

Zapisz skrypty jako l9cw6.php

Spróbuj osiągnąć zbliżony efekt:

Ulubiony samochód

Podaj swoje imię:

Wybierz ulubiony samochód:

- ☒ Toyota
- ☐ Audi
- ☐ BMW
- ☐ Volkswagen
- ☐ Opel
- ☐ Land Rover

Gabriela, samochód wybrany przez Ciebie może wyglądać tak:



Jak Ci się podoba?