1.关于记忆

人类善忘并不是缺点，而是特性。同时是一种为了保护自己智能的特性。

机器记忆所有数据并没有先后轻重之分，这一直被认为是机器的优点。但是其实这意味着数据查询会无比困难，因为所有的数据查询都必须在所有数据中查询。即使是人脑，其实也没这么快。人脑要查询数据也要有“回忆”这个过程。

人类记忆有几点特点：①就近原则：越近的事件（数据）越容易查询；②特定情境：在相同的情境中回忆会更容易查询到相同的信息；③反复熟练：反复记忆的数据更容易查询。以上的行为其实都是一个目的：为了查询海量数据的时候更容易快速查到。

2.感情预设

机器没有感情，可以做出公平的决断。这被认为是机器的优点，但是其实人类天生就带有感情倾向。没有感情倾向的人类无法做出判断，因为哲理的最基础设定是一个感性的东西。

这个东西牵扯较广，先说哲学基础：所有哲学无法印证对错，而其最基础的部分在于“相信”。一个人的世界观、人生观、价值观没有可证实和可证伪的对错之分，区别只在于感性的“相信”。即便是马克思的唯物主义，本质也是相信唯物主义的人是“相信”唯物主义的。所以构建一个智能，则必须有其根本相信的东西。

人类的“根本相信”有很多，比如古代的人相信儒家文化，相信天子是代天道行事，相信神话。《人类简史》中说，人类因为虚构的东西而形成共同信仰，集成群落，从而击败了其他人种。

对于没有经过训练、或者不经意的人，很容易会有感情预设。“先入为主”是因为先入者建立了感情预设，所以容易站在先入者的方阵。“第一印象占印象的80%”是因为第一印象期间，是人类建立感情预设的时期。这个时期有长有短，但是大部分不会超过8个小时（8个小时可以是任何联系，语言、肢体、动作、神态，甚至是思想保留物：比如对方写的文字作品、演奏的音乐等）。不成熟的人一般建立的是“喜欢”或者“讨厌”的两极预设。成熟的人容易建立起比较复杂的感情预设，但是本质上还是会在“喜欢”和“讨厌”之间（这里的“喜欢”和“讨厌”可以是感性的，也可以是理性的，比如理性的“喜欢”可以是“他对于我有价值”或“跟他在一起我可以学到东西”）。只有极少数的人建立的感情可能很特殊（无法判断）。

接触到一件事，也需要建立感情预设。

【此处先省略，慢慢写】

能够逆转感情预设的人，都是情商优秀的人。

扯远了。

人类所做的所有决策，都逃不开自己的感情预设。