



REGELS

Spelers

Dit spel word gespeeld met 2 tot 4 spelers.

Iedere speler krijgt zijn eigen pion.

Elke speller begint bij Start.

Elke speler gooit een dobbelsteen, de speller met de hoogste uitkomst start en daarna gaan de beuren met de klok mee.

Verplaatsing

De verplaatsing van een speler is gebaseerd op een uitkomst van de dobbelsteen.

De spelers bewegen altijd tegen de klok in.

Een verplaatsing naar een andere cirkel is alleen mogelijk als de speler op een pijl tegel staat., dit verplaatst de speler naar de nieuwe tegel. De regels van deze tegel gelden nog steeds.

Als de speler naar een andere cirkel wil verplaatsen moet deze aan een aantal criteria voldoen.

Uitschakeling

Spelers kunnen uitgeschakeld worden in de loop van het spel.

Dit gebeurt als een speler niet genoeg geld heeft bij een transactie en geen andere mogelijkheid voor betaling heeft.

Als dit gebeurt is de speler bankroet en mag de speler niet mee deelnemen aan het spel.

Overwinning

Een speler kan winnen door het middelpunt van het bord te bereiken.

Er is tevens een mogelijkheid voor winnen als de speler de laatste speler in het spel is, het betekend dat de andere spelers bankroet zijn.

Start

Elke speler begint bij de start tegel.

Elke speler krijg 400 in het begin. Als een speler langs start komt dat krijgt deze speler 200 cadeau.

Winkels

Als een speler op een winkel tegel land heeft deze de mogelijkheid om deze aan te schaffen.

Als de winkel al bezit word door een andere speler moet de speler een gespecificeerde hoeveelheid betalen aan de speler die de winkel bezit.

Speciale kaarten

Als een speler op een speciale tegel land (ster diamant of trofee) moet er een kaart getrokken worden die overeenkomt met de tegel.

De speler moet de gespecificeerde taak uitvoeren.

Gevangenis

Als een speler op de gevangenis tegel land moet deze speler twee beurten wachten. Tijdens deze beurten kan de speler geen inkomsten innen of ruilen met andere spelers.

De speler kan tevens 120 betalen om direct de gevangenis te verlaten.



EINDE