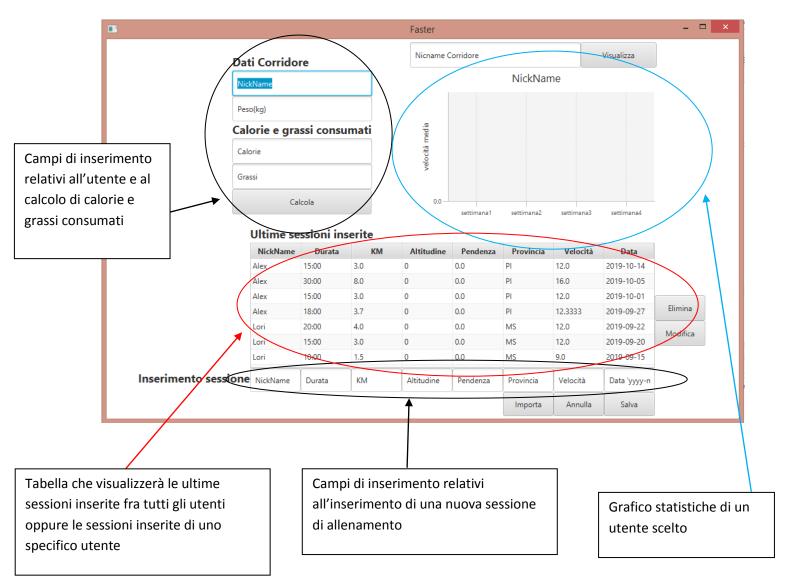
### MANUALE UTENTE

## 1) Apertura applicazione



### Contenuto iniziale del DBMS delle cartelle sessioni e Utenti prima dell'apertura

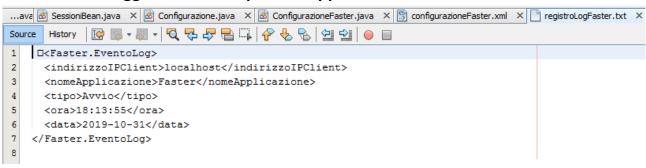
| nickName | durata | km  | altitudine | pendenza | provincia | velocita | data       |
|----------|--------|-----|------------|----------|-----------|----------|------------|
| Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-14 |
| Alex     | 30:00  | 8   | 0          | 0        | PI        | 16       | 2019-10-05 |
| Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-01 |
| Alex     | 18:00  | 3.7 | 0          | 0        | PI        | 12.3333  | 2019-09-27 |
| Lori     | 20:00  | 4   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-22 |
| Lori     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-20 |
| Lori     | 10:00  | 1.5 | 0          | 0        | MS        | 9        | 2019-09-15 |

| nickName | peso |
|----------|------|
| Alex     | 70   |
| Lori     | 85   |

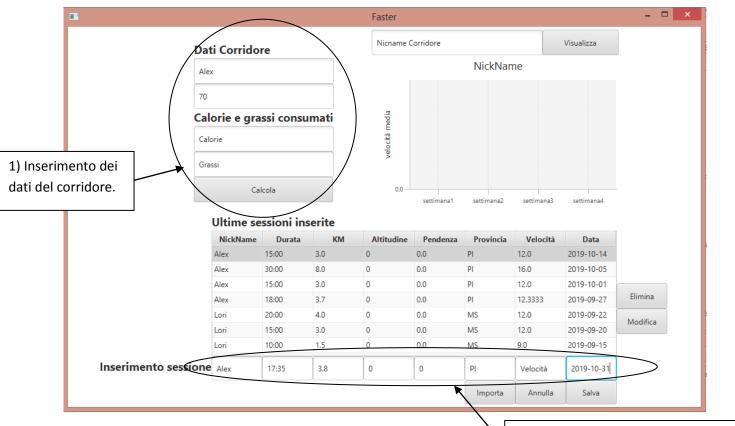
### Foto del file di configurazione xml salvato in locale

```
...ava 🚳 DataBaseTabellaSessioniUtenti.java 🗴 🚳 SessioniBean.java 🗴 📾 Configurazione.java 🗴 🔞 ConfigurazioneFaster.java 🗴
     History | 👺 👼 - 👼 - | 🗖 🐶 😓 📮 📮 | 🔗 😓 | 🚉 🗐 | ● 🔲 | 🤝 😽 | →
      <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   <Faster.ConfigurazioneFaster>
       <nomeApplicazione>Faster</nomeApplicazione>
       <righeTabella>10</righeTabella>
 5
       <nomeDefaultGrafico>NickName</nomeDefaultGrafico>
       <valoreColonneGrafico>0</valoreColonneGrafico>
       <tipoFont>sans-serif</tipoFont>
 8
       <grandezzaFont>18</grandezzaFont>
        <coloreDefaultBackground>#FFFFFF</coloreDefaultBackground>
       <indirizzoIPClient versione="IPV4">localhost</indirizzoIPClient>
10
       <indirizzoIPServerLog versione="IPV4">localhost</indirizzoIPServerLog>
11
        <portaServerLog>9697</portaServerLog>
12
       <nomeDB>db</nomeDB>
13
       <pswDB>root</pswDB>
      </Faster.ConfigurazioneFaster>
15
```

### Foto del salvataggio evento di apertura applicazione

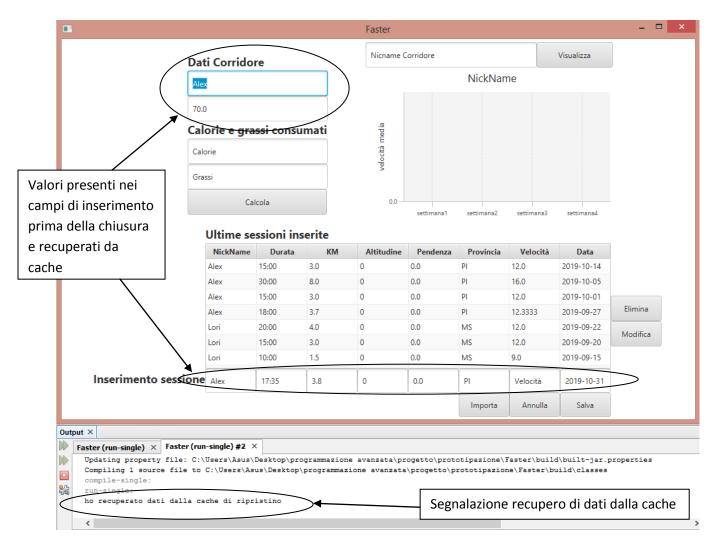


## 2) Utilizzo dell'applicazione



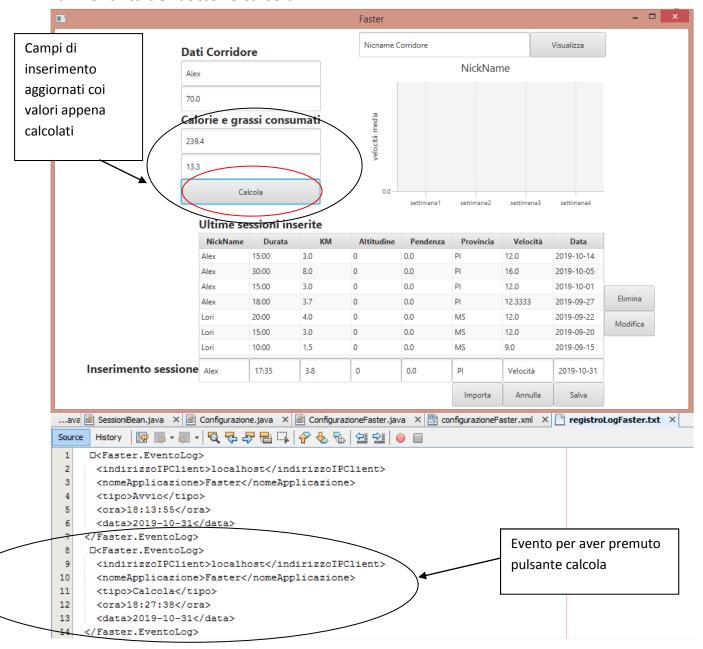
2) Inserimento dei dati della nuova sessione.

# Salvataggio in cache in caso di chiusura non desiderata prima di aver aggiunto la sessione nuova

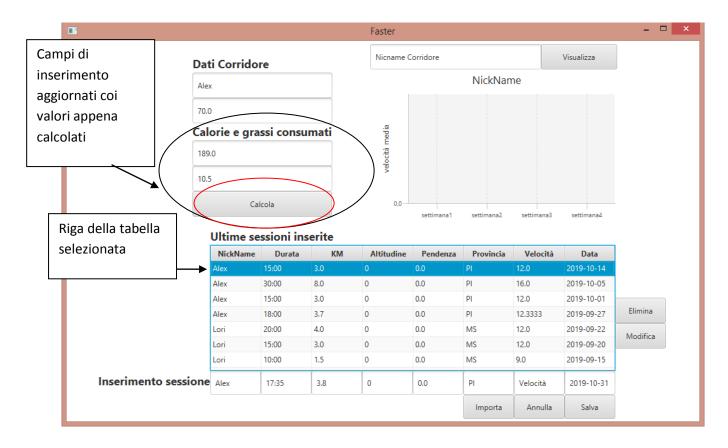


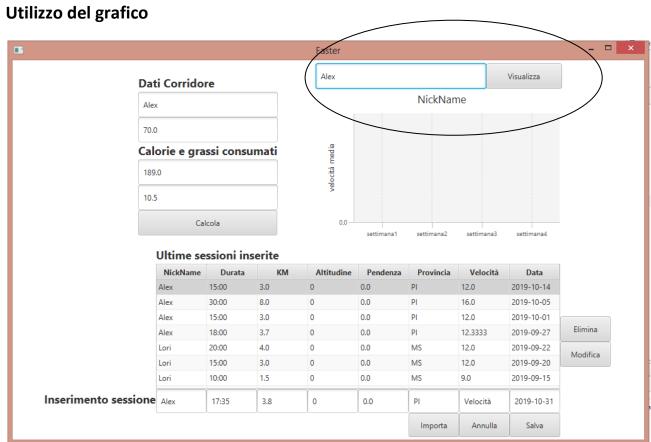
Chiudo e riapro l'applicazione. Alla riapertura avrò un messaggio che sono stati prelevati dati dalla cache di ripristino e avrò il contenuto dei campi di inserimento uguale a quando ho chiuso l'applicazione.

#### Funzionalità del bottone calcola



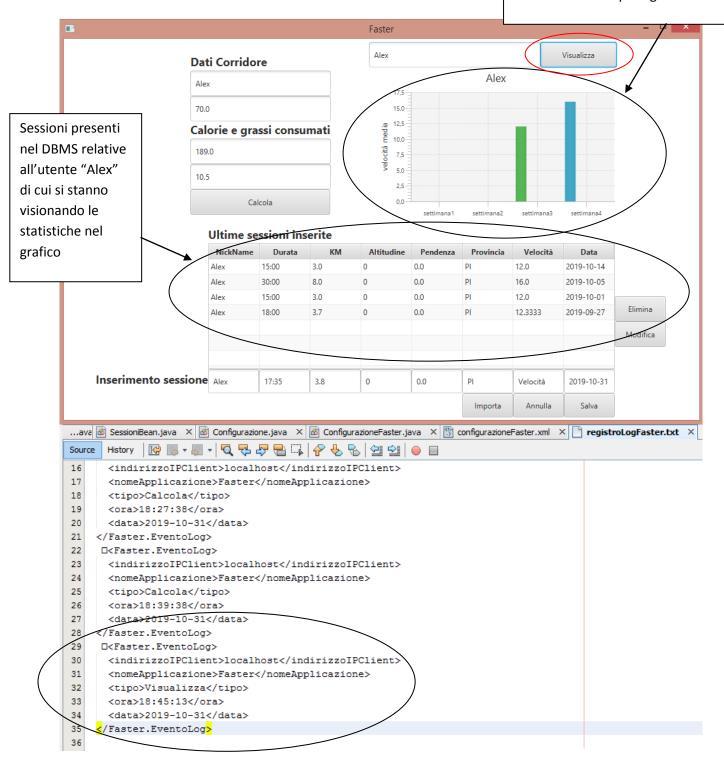
- 1) Caso in cui i valori vengono calcolati a seconda di quello che c'è scritto nei campi di "inserimento sessione" e "Dati del Corridore".
- 2)Caso in cui i valori vengono calcolati a seconda dei valori della riga della tabella selezionata. Anche in questo caso viene mandato un evento di log per aver premuto il tasto Calcola.





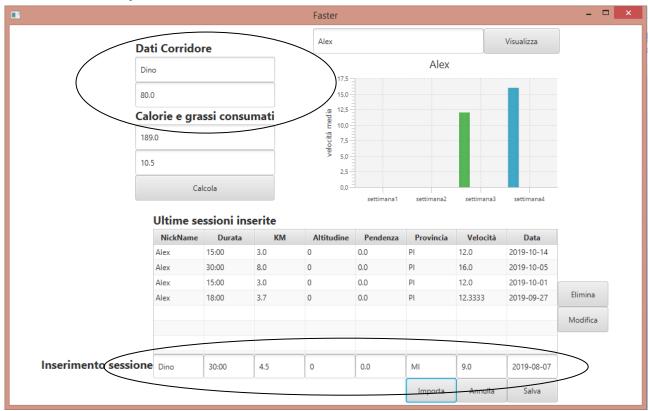
Inserisco il nickName dell'utente di cui voglio visualizzare le statistiche sulla velocità media settimanale.

Valori grafico, dalle 0 alle 4 colonne a seconda delle sessioni presenti nel DBMS. 1 colonna per ogni settimana.



Dopo aver premuto Visualizza il grafico si aggiorna e fa vedere le statistiche e il nickName dell'utente a cui sono riferite quelle statistiche. In contemporanea anche la tabella si aggiorna e non farà più vedere le sessioni di tutti gli utenti in generale ma solo quelle dell'utente di cui si stanno guardando le statistiche. Come per ogni evento dei bottoni viene inviato un evento log e registrato su file locale txt.

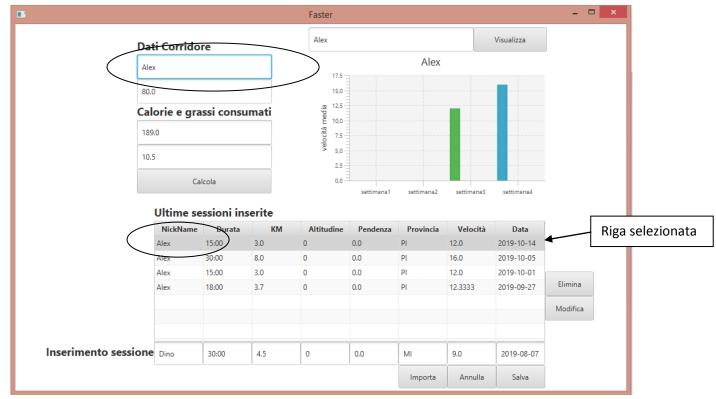
### Uso del tasto importa

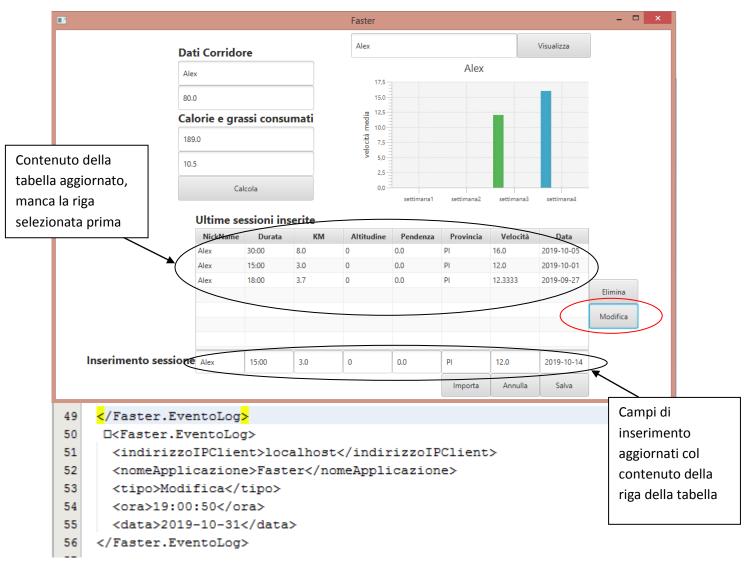


Premendo il tasto importa vengono presi i dati della sessione e dell'utente presenti nel dispositivo mobile e immessi negli opportuni campi di inserimento. Come per ogni evento di un tasto anche in questo caso viene inviato un evento di log.

# Modifiche della tabella e visione del contenuto DBMS Modifica

Modifico il campo nickName dell'utente perché per modificare una riga della tabella devo avere il campo dell'utente con lo stesso nickName della sessione della riga. Premendo il pulsante modifica viene inviato un evento di log che viene ricevuto dal ServerLog che lo memorizza su file locale in txt. La modifica comporta l'eliminazione della sessione da DBMS e che i valori della sessione vengano inseriti nei campi di inserimento. Viene aggiornato anche il contenuto della tabella.





## DBMS prima della modifica

| Result Grid |          |        |     |            |          |           |          |            |  |
|-------------|----------|--------|-----|------------|----------|-----------|----------|------------|--|
|             | nickName | durata | km  | altitudine | pendenza | provincia | velocita | data       |  |
| ١           | Alex     | 30:00  | 8   | 0          | 0        | PI        | 16       | 2019-10-05 |  |
|             | Lori     | 10:00  | 1.5 | 0          | 0        | MS        | 9        | 2019-09-15 |  |
|             | Lori     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-20 |  |
|             | Alex     | 18:00  | 3.7 | 0          | 0        | PI        | 12.3333  | 2019-09-27 |  |
|             | Lori     | 20:00  | 4   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-22 |  |
|             | Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-01 |  |
|             | Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-14 |  |

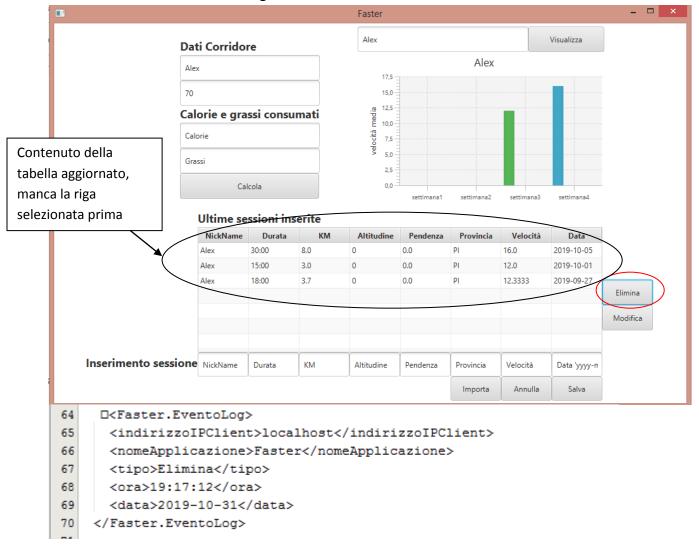
## DBMS dopo la modifica

| Result Grid |          |        |     |            |          |           |          |            |  |
|-------------|----------|--------|-----|------------|----------|-----------|----------|------------|--|
|             | nickName | durata | km  | altitudine | pendenza | provincia | velocita | data       |  |
| •           | Alex     | 30:00  | 8   | 0          | 0        | PI        | 16       | 2019-10-05 |  |
|             | Lori     | 10:00  | 1.5 | 0          | 0        | MS        | 9        | 2019-09-15 |  |
|             | Lori     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-20 |  |
|             | Alex     | 18:00  | 3.7 | 0          | 0        | PI        | 12.3333  | 2019-09-27 |  |
|             | Lori     | 20:00  | 4   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-22 |  |
|             | Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-01 |  |

### Elimina



Si seleziona una riga della tabella, il nickName dell'utente deve essere uguale al nickName dell'utente della sessione della riga della tabella selezionata.

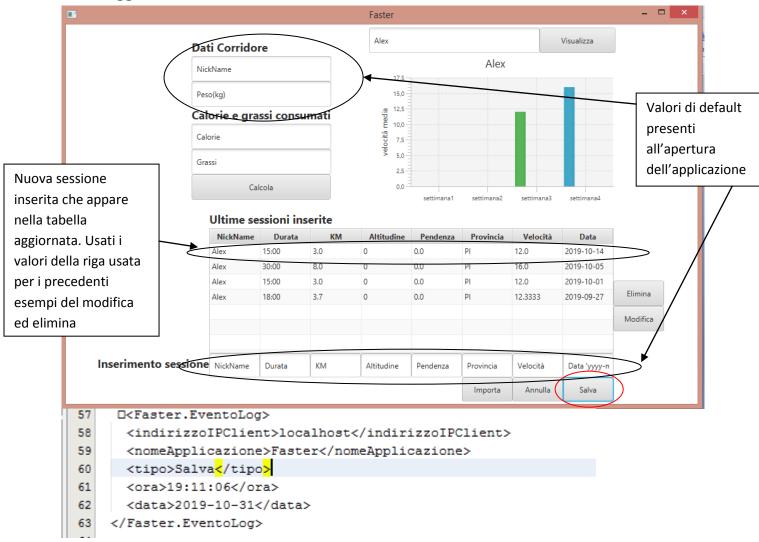


Premendo il pulsante elimina viene lanciato un evento di log, viene cancellata la sessione dal DBMS e viene aggiornata la tabella.

## Contenuto del DBMS dopo l'eliminazione della sessione

| Result Grid Filter Rows: Export: Wrap Cell Content: 🚻 |          |        |     |            |          |           |          |            |  |
|---|----------|--------|-----|------------|----------|-----------|----------|------------|--|
|   | nickName | durata | km  | altitudine | pendenza | provincia | velocita | data       |  |
| •   | Alex     | 30:00  | 8   | 0          | 0        | PI        | 16       | 2019-10-05 |  |
|   | Lori     | 10:00  | 1.5 | 0          | 0        | MS        | 9        | 2019-09-15 |  |
|   | Lori     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-20 |  |
|   | Alex     | 18:00  | 3.7 | 0          | 0        | PI        | 12.3333  | 2019-09-27 |  |
|   | Lori     | 20:00  | 4   | 0          | 0        | MS        | 12       | 2019-09-22 |  |
|   | Alex     | 15:00  | 3   | 0          | 0        | PI        | 12       | 2019-10-01 |  |

### Salvataggio della sessione

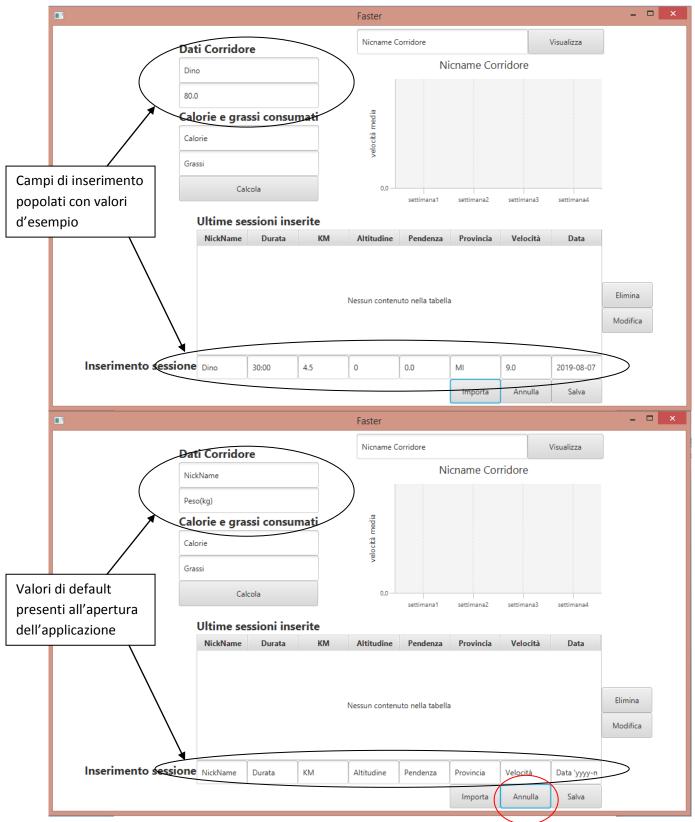


Premendo il pulsante salva viene inviato un evento di log. Il contenuto di "inserimento sessione" viene preso e salvato nel DBMS, viene aggiornata la tabella che visualizzerà solo le sessioni dell'utente che ha salvato la sessione. Alla fine vengono resettati con i valori di default i campi di inserimento.

#### **Annulla**

Nell'esempio che vediamo i campi di inserimento e utente sono stati popolati grazie all'importa già spiegata prima. Premendo il tasto annulla andremo a resettare tutti i valori dei campi di inserimento con i valori di default. Il premere il pulsante fa inviare un evento di log che viene ricevuto dal server di log e scritto nel registro di log in locale.

```
U<Faster.EventoLog>
    <indirizzoIPClient>localhost</indirizzoIPClient>
    <nomeApplicazione>Faster</nomeApplicazione>
    <tipo>Annulla</tipo>
    <ora>18:54:18</ora>
    <data>2019-10-31</data>
</Faster.EventoLog>
```



# Chiusura dell'applicazione

Alla chiusura dell'applicazione viene inviato un evento log.