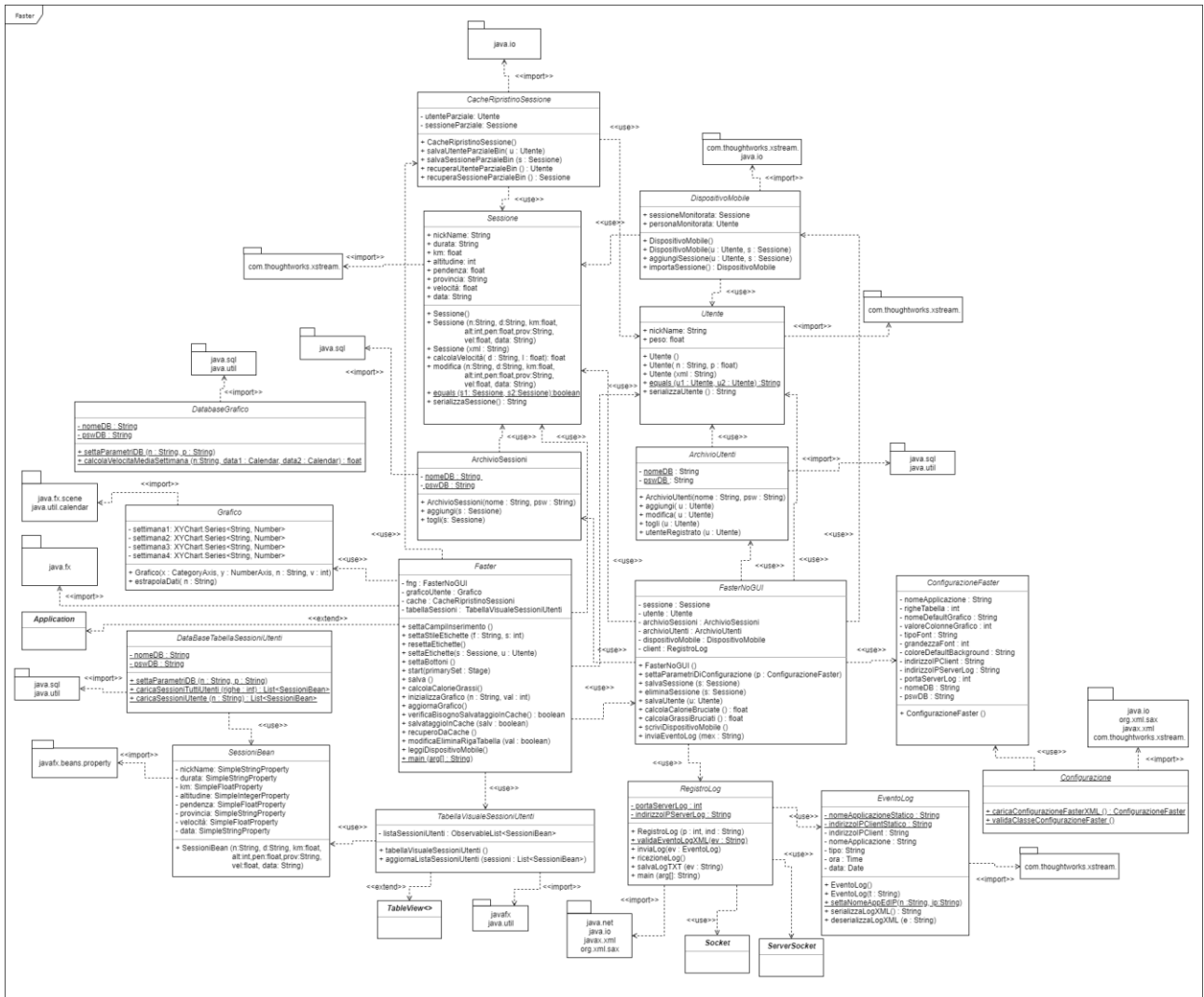


# Documento di progetto

## Alessandro Diana 531488

### Diagramma delle classi



### Responsabilità delle classi

Classe **ArchivioSessioni**: si occupa di aggiungere le nuove sessioni e di togliere quelle già presenti nel DBMS.

Classe **Sessioni**: contiene le informazioni di una sessione di corsa. Si occupa di modificare una sessione già esistente, serializzare e deserializzare una sessione e fare il confronto fra due sessioni.

Classe **Utente**: contiene le informazioni di base relative ad un utente. Si occupa di modificare un utente, di serializzarlo e deserializzarlo e fare il confronto fra due utenti.

Classe **ArchivioUtenti**: si occupa di aggiungere nuovi utenti, fare update di quelli già presenti, rimuovere utenti già esistenti e vedere se un utente è già presente nel DBMS.

Classe **DispositivoMobile**: si occupa di salvare e riprendere e contenere le informazioni delle sessioni e degli utenti salvate nel dispositivo mobile(file binario in locale), si occupa di passare tali dati da file binario alla classe richiedente.

Classe **Grafico**: contiene le informazioni che verranno visualizzate nel grafico, si occupa di aggiornare e ricevere tali dati dal DBMS tramite la classe DatabaseGrafico.

Classe **CacheRipristinoSessione**: contiene su file binario informazioni inserite e non usate prima della chiusura dell'applicazione, preleva i dati dai form di inserimento, rimette i dati nei form di inserimento alla riapertura dell'applicazione.

Classe **Faster**: Si occupa di inizializzare la GUI, risponde agli eventi invocando le opportune classi, gestisce l'applicazione.

Classe **FasterNoGUI**: si occupa di contenere tutte le istanze delle altre classi che servono al funzionamento dell'applicazione. Richiama tutte le funzioni delle varie classi, gestisce la parte non grafica dell'applicazione.

Classe **EventoLog**: contiene le informazioni di un evento di log, serializza eventi di log in XML e deserializza da XML in Eventi di log .

Classe **RegistroLog**: (server) riceve un evento di log serializzato in XML dalla classe EventoLog, invoca la validazione dell'evento di log tramite XML Schema, aggiunge il log al file txt in locale dei log XML in modo incrementale, invia log al server.

Classe **Configurazione**: si occupa di leggere il file di configurazione XML e ricavarne un oggetto ConfigurazioneFaster, richiama la validazione del file di configurazione XML.

Classe **ConfigurazioneFaster**: si occupa di contenere i dati per la configurazione da file in locale in XML e poi fare da tramite per le altre classi.

Classe **DataBaseTabellaSessioniUtenti**: si occupa di fare la connessione e le query con il DBMS e di recuperare i dati da visualizzare nella tabella.

Classe **DatabaseGrafico**: si occupa di fare la connessione e le query con il DBMS e di recuperare i dati delle velocità medie delle settimane che serviranno nel grafico.

Classe **SessioniBean**: classe bean che contiene le informazioni delle sessioni che devono essere visualizzate nella tabella.

Classe **TabellaVisualeSessioniUtenti**: classe che setta la tabella che dovrà contenere le sessioni inserite nel DBMS e ne aggiorna il contenuto.