

# АРЗУБЕК ДЖУРАЕВ

КР, Бишкек | [arzubekmain@gmail.com](mailto:arzubekmain@gmail.com) | <https://github.com/ArzubekDev> | <https://arzu-dev.vercel.app/> | <https://wa.me/+996550835345> | <https://www.linkedin.com/in/arzubek-dev/>

## SUMMARY

Обладаю развитыми коммуникационными навыками, умею эффективно взаимодействовать в команде и встраивать профессиональные связи. Быстро адаптируюсь к новым инструментам и задачам, стрессоустойчив и открыт к конструктивному feedback. Стремлюсь к постоянному развитию и повышению своего профессионального уровня.

## HARD SKILLS

Frontend: HTML, CSS, SASS, React, Redux-toolkit, Framer-motion, NextJS, SSG, SSR, CSR, SEO, ISR

Backend: NodeJS, Express, Prisma, JWT, ( Websocket, RTK Query в процессе изучения )

Языки программирования: JavaScript, TypeScript

Инструменты: Git, Vite, Figma

## SOFT SKILLS

Networking, хорошие коммуникационные навыки, общительность, стрессоустойчив, умение правильно принимать и применять feedback, быстрая обучаемость и адаптивность.

## EXPERIENCE

IT Club - стажировка ( короткий период ) участвовал в разработке командного проекта. Из-за выхода части участников стажировка была непродолжительной. Сейчас в группе тоже разрабатываем командного проекта "Kyrgyzstan tourism industry".

## PROJECTS

Ссылка на github: [https://github.com/ArzubekDev/arzubek\\_dev](https://github.com/ArzubekDev/arzubek_dev)

Собственное портфолио разработанные на NextJS с использованием современной архитектуру и лучших практик производительности. Оптимизировал загрузку сайта в 3 раза за счёт удаления неиспользуемого JavaScript, оптимизации изображений через next/image и применения dynamic import для второстепенных компонентов. Сократил размер bundle с 1 MB до 287 KB, что значительно уменьшило First Load и ускорило работу сайта.

## EDUCATION

Азиатский Инновационный Колледж  
Компьютерный техник

г. Бишкек  
2016-2019 гг

Motion Web Academy  
Full-Stack developer

г. Бишкек  
Август 2024 - настоящее время

## LANGUAGES

Кыргызский - родной

Русский - C1

Английский - A2