

PRÁCTICA Nº 02

Añadir a proyecto **Ejemplo2\_JAXB\_XSD** tres métodos nuevos:

- Un método que reciba un número de venta y la borre, si existe, del documento XML. El método devolverá *true* si se ha borrado la venta, y *false* si no se ha borrado o ha ocurrido algún error.
- Un método para modificar el stock del artículo. El método recibe una cantidad numérica que se debe sumar al stock del artículo. Devolverá *true* si la operación se realiza correctamente, y *false* si ocurre algún error.
- Un método para cambiar los datos de una venta. Este método recibirá un número de venta a modificar, las unidades y la fecha, de tal manera que esos serán los datos a modificar del número de venta. Devolverá *true* si la operación se realiza correctamente, y *false* si ocurre algún error.

Implementar también esos tres métodos en el principal (main).

Para la realización de esta práctica, el alumno deberá incluir en un fichero comprimido (zip) todos los archivos fuente, el o los ficheros de datos creados (que además deberán tener datos en su interior, es decir, no estar vacíos), incluyendo también un ejecutable del programa.

El fichero ZIP será nombrado con los apellidos y el nombre del alumno separados por un guión (-).  
Ej:

Pérez González – Jesús.zip